



Digitaalinen projektori

# Käyttöohje

MS535 / MX535 / MW535 / MH535 / TW535

V1.00

# Sisällysluettelo

## Tärkeitä

**turvallisuusohjeita ..... 3**

**Johdanto ..... 7**

Projektorin ominaisuudet..... 7

Paketin sisältö ..... 8

Projektorin ulkonäky ..... 10

**Projektorin sijoittaminen paikalleen ..... 16**

Sijainnin valinta..... 16

Halutun kuvan koon saaminen ..... 17

**Liitäntä ..... 20**

Tietokoneen liittäminen näyttöön..... 21

Videolähdelaiteiden liittäminen..... 22

**Käyttö..... 26**

Projektorin käynnistys ..... 26

Projisoidun kuvan säätäminen ..... 27

Valikoiden käyttö ..... 30

Projektorin lukitseminen ..... 31

Tulosignaalin kytkeminen ..... 33

Yksityiskohtien suurentaminen ja etsiminen ..... 34

Kuvasuhteen valinta ..... 35

Kuvan optimointi..... 36

Esitysajastimen asettaminen..... 40

Kaukohakutoiminnot..... 41

Kuvan kätkeminen..... 41

Kuvan pysäyttäminen..... 41

Käyttö korkeissa ympäristöissä ..... 42

Äänen säätäminen ..... 42

Projektorin valikkonäytön mukauttaminen ..... 43

Valitse lampunsäästötila ..... 43

Projektorin sammutus..... 44

Valikon käyttö ..... 45

**Huolto ..... 58**

Projektorin hoito..... 58

Lampputiedot ..... 59

**Vianetsintä..... 66**

**Tekniset tiedot..... 67**

Mitat..... 68

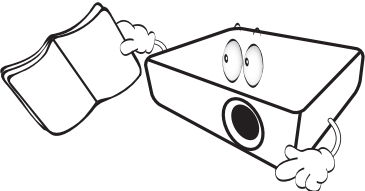
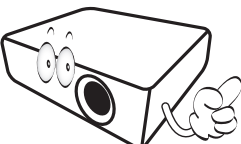
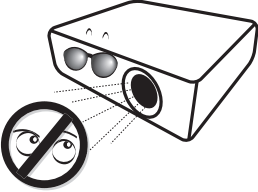
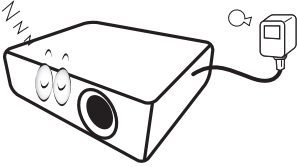
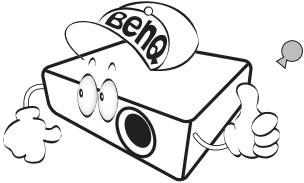
Kattoasennus ..... 68

Ajastuskaavio ..... 69

**Takuu ja tekijänoikeustiedot .... 73**

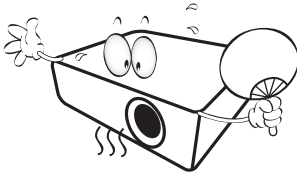
# Tärkeitä turvallisuusohjeita

Projektorisi on suunniteltu ja testattu uusimpien tietoteknisten laitteiden turvallisuusstandardien mukaisesti. Varmistaaksesi tuotteen turvallisen käytön, on kuitenkin tärkeää, että noudatat tässä ohjeessa olevia sekä tuotteeseen merkittyjä ohjeita.

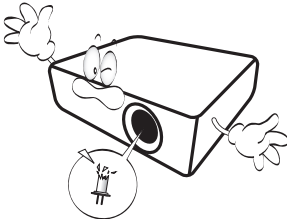
Turvallisuusohjeet	
<p>1. <b>Lue tämä käyttöohje ennen projektorin käyttöä.</b> Säilytä se tulevaa käyttöä varten.</p> 	<p>4. <b>Avaa aina linssin suljin tai poista linssin suoja, kun projektorin lamppu on päällä.</b></p> 
<p>2. <b>Älä katso suoraan projektorin linssiin käytön aikana.</b> Voimakas valonsäde saattaa vahingoittaa silmiä.</p> 	<p>5. Joissakin maissa verkkojännite EI ole vakaa. Tämä projektori on suunniteltu toimimaan turvallisesti, kun verkkojännite on 100 - 240 VAC, mutta häiriöitä saattaa tulla, jos <math>\pm 10</math> V sähkökatkoksia tai syöksyaaltoja. <b>Alueilla, joilla verkkojännite saattaa heilahdella tai katketa, suositellaan, että kytket projektorin jännitestabilisaattorin, syöksyaaltosuojaimen tai katkettoman tehollähteen (UPS) kautta.</b></p> 
<p>3. <b>Käänny huoltoasioissa pätevän huoltoammattilaisen puoleen.</b></p> 	<p>6. <b>Älä peitä projektorin linssiä millään esineellä projektorin ollessa käynnissä, koska tämä voi aiheuttaa kohteen lämpenemistä ja muodon muuttumista tai jopa aiheuttaa tulipalon.</b></p>

## Turvallisuusohjeet (jatkoa)

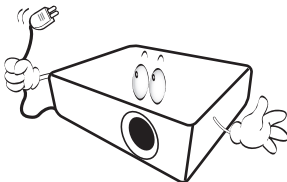
7. Lamppu kuumenee äärimmäisen kuumaksi käytön aikana. Anna projektorin jäähtyä noin 45 minuutin ajan ennen kuin poistat lampuasennelman vaihtamista varten.



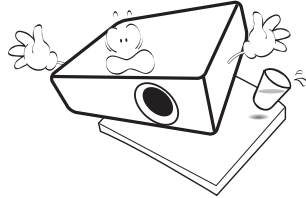
8. Älä käytä lampuja lampun nimelliskestoian yli. Lampujen käyttäminen niiden nimelliskestoian yli saattaa joskus johtaa niiden rikkoutumiseen.



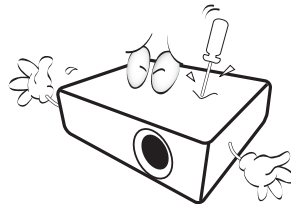
9. Älä milloinkaan vaihda lampuasennelmaa tai mitään elektroniikkakomponenteista, ellei projektorin pistoke ole irrotettuna.



10. Älä laita tätä tuotetta epävakaaseen kärryyn, jalustalle tai pöydälle. Laite saattaa pudota, jolloin seurauksena on suuri vaurio.



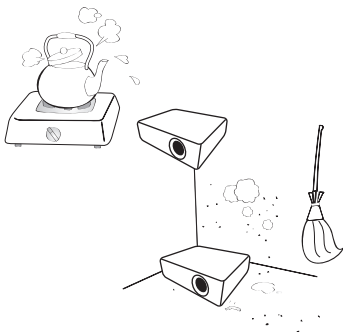
11. Älä yritä purkaa tätä projektoria. Sen sisällä on vaarallisia jännitteitä, jotka voivat aiheuttaa kuoleman, jos kosketat jännitteisiä osia. Älä poista muita suojuksia missään tapauksissa. Toimita huollettavaksi vain sopivan koulutuksen saaneille, ammattihenkilöille.



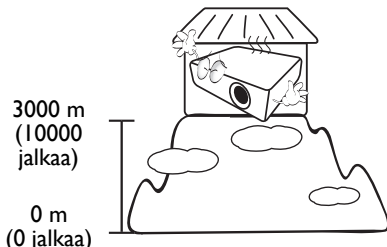
12. Projektorin ollessa käytössä saatetaan aistia ilmastointiritilästä tulevaa kuumaa ilmaa tai sen hajua. Se on normaalia, eikä se ole laitevika.

## Turvallisuusohjeet (jatkoa)

13. Älä sijoita tätä projektoria mihinkään seuraavista ympäristöistä.
- Huonosti ilmastoituun tai suljettuun tilaan. Projektorin ja seinien välissä täytyy olla vähintään 50 cm tilaa ja ilman tulee virrata vapaasti sen ympärillä.
  - Paikat, missä lämpötilat voivat tulla liian korkeiksi, kuten auton sisällä kaikkien ikkunoiden ollessa suljettuina.
  - Paikat, missä liiallinen kosteus, pöly, tai tupakansavu voi pilata optisia komponentteja, lyhentäen kestoikää ja himmentäen kuvaa.



- Paikat, jotka ovat lähellä palohälyttimiä
- Paikat, joiden ympäristölämpötila on yli 40°C / 104°F
- Paikkoihin, jotka ovat yli 3000 m (10000 jalkaa) korkealla.



14. Älä tuki ilmastointiaukkoja.
- Älä aseta tätä projektoria huovan, sängyn tai muun pehmeän pinnan päälle.
  - Älä peitä tätä projektoria kankaalla tai muulla vastaavalla.
  - Älä aseta mitään syttyvää projektorin lähelle.



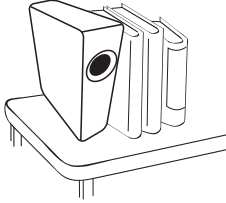
Jos ilmastointiaukot ovat hyvin tukossa, projektorin sisäosat saattavat syttyä palamaan.

15. Aseta projektori aina tasaiselle vaakapinnalle käytön aikana.
- Älä käytä laitetta, jos se on kallistuneena vasemmalle tai oikealle yli 10 astetta, tai eteen- tai taaksepäin yli 15 astetta. Projektorin käyttäminen silloin, kun se ei ole täysin vaakatasossa, saattaa aiheuttaa lampun toimintahäiriön tai vioittumisen.

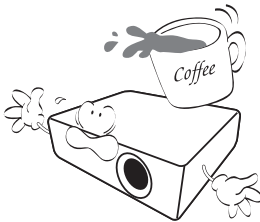


## Turvallisuusohjeet (jatkoa)

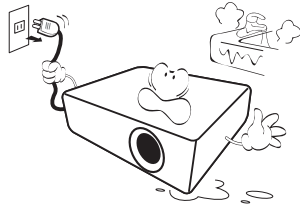
16. Älä aseta projektoria pystyyn. Jos näin tehdään, siitä voi olla seurauksena projektorin keikahtaminen kumoon, vamman aiheutuminen tai projektorivika.



17. Älä astu projektorin päälle tai laita mitään esineitä sen päälle. Jos näin tehdään, projektoriin tulevien mahdollisten fyysisten vaurioiden lisäksi siitä voi aiheutua tapaturmia ja mahdollinen vamma.



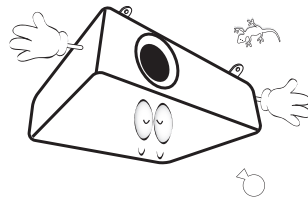
18. Älä aseta nesteitä projektorin lähelle tai sen päälle. Nesteiden pääseminen projektorin sisään saattaa aiheuttaa sen epäkuuntoon joutumisen. Jos projektori kastuu, irrota se virtalähteestä ja ota BenQ:iin projektorin korjausta varten.



19. Tämä laite pystyy näyttämään käännettyjä kuvia kattoasennukselle.



**Käytä ainoastaan BenQ:n kattoasennussarjaa projektorin asentamiseen, ja varmista, että se on tiukasti asennettu.**




# Johdanto

## Projektorin ominaisuudet

Tämä projektori kuuluu maailman parhaiden joukkoon. Käytettävissäsi on paras videolaatu enintään 300 tuuman projisointiin eri laitteilla, kuten PC, kannettava, DVD-soitin ja videonauhuri ja jopa asiakirjakamera kaikkien mahdollisuuksien toteuttamiseksi.

### Projektorissa on seuraavat ominaisuudet

- **SmartEco™ käynnistää dynaamisen tehonsäätön**  
SmartEco™-tekniikka säästää lampun virrankulutusta sisällön kirkkaustason mukaan, kun SmartEco-tila on valittu
- **Lampun pisin käyttöikä SmartEco™-tekniikalla**  
SmartEco™-tekniikka lisää lampun käyttöikää, kun valitaan SmartEco-tila virrankulutuksen vähentämiseksi
- **ECO BLANK säästää lampun tehoa**  
ECO BLANK -painikkeen painaminen piilottaa kuvan välittömästi madaltaan lampputehoa, kun kuva piilotetaan
- **Alle 0,5 W valmiustilassa**  
Alle 0,5 W tehon kulutus valmiustilassa.
- **Yhden näppäimen automaattisäätö**  
Painamalla AUTO näppäimistöllä tai kaukosäätimessä näet parhaan kuvanlaadun heti.
- **Pikajähdytys, Automaattinen sammutus, Suora käynnistys**  
Pikajähdytystoiminto nopeuttaa jäähdytystä, kun projektori sammutetaan. Automaattinen sammutus mahdollistaa projektorin kytkeytymisen pois päältä automaattisesti, jos tulosignaalia ei havaita asetetun ajan jälkeen. Suora käynnistys kytkee projektorin päälle, kun virta kytketään päälle.
- **Kiireellinen uudelleenkäynnistys**  
Valitsemalla Kiireellisen uudelleenkäynnistyksen voit käynnistää projektorin välittömästi 90 sekuntia sen sammuttamisen jälkeen.
- **3D-toiminto tuettu**  
Eri 3D-formaatit tekevät 3D-toiminnosta joustavamman. Kuvien syvyyden näkemiseksi voit käyttää BenQ 3D-laseja nauttiaksesi 3D-elokuvista, videoista ja urheilutapahtumista realistisemmalla tavalla.
-  **Näkyvän, projisoidun kuvan kirkkaus vaihtelee ympäristön valaistusolosuhteista, valitun tulosignaalin kontrasti-/kirkkausasetuksen mukaan, ja se on suoraan verrannollinen projisointietäisyyteen.**
- **Lampun kirkkaus heikkenee ajan myötä, ja saattaa muuttua lampun valmistajan teknisten tietojen rajoissa. Tämä on normaalia ja sellaista on odotettavissakin.**

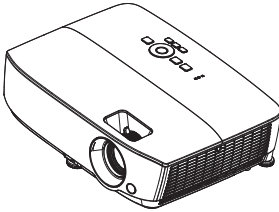
# Paketin sisältö

Pura varovasti pakkauksesta ja tarkista, että siinä ovat kaikki alla esitetyt osat. Jos joitakin osia puuttuu, ota yhteyttä ostopaikkaan.

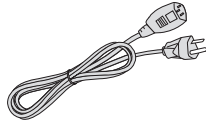
## Normaalit lisävarusteet

☞ Toimitetut varusteet ovat alueellesi sopivia, ja ne saattavat poiketa kuvatuista.

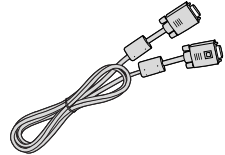
\* Takuukortti toimitetaan vain joillakin alueilla. Kysy lisätietoja myyjältä.



Projektor



Virtajohto



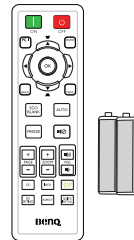
VGA-kaapeli



Pikakäynnistysopas



Takuukortti\*



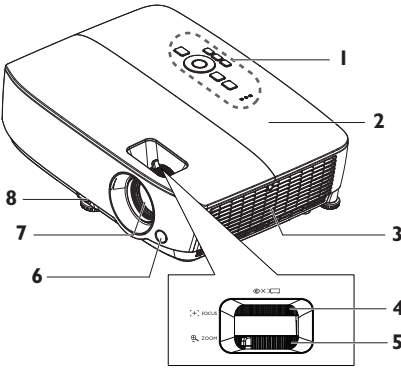
Kaukosäädin  
paristoineen

## Valinnaiset lisävarusteet

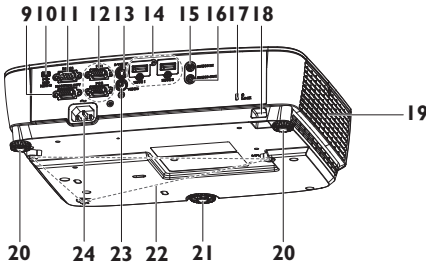
1. Varalamppupaketti
2. Kattoasennussarja
3. Kantolaukku
4. 3D-lasit

# Projektorin ulkonäkö

## Etusivu / yläpuoli



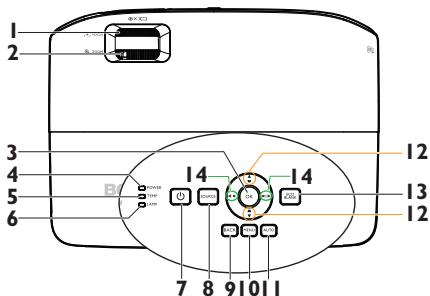
## Taka-/alaosa



1. Ulkoinen hallintapaneeli (katso yksityiskohtia "Projektorin" sivulla 11.)
2. Lampun kansi
3. Ilmastointiaukko (ilmanotto)
4. Tarkennusrenkas
5. Zoomausrenkas
6. Edessä oleva IR-kaukosäätimen anturi
7. Projisointilinsi
8. Pikavapautusvipu
9. RGB-signaalin lähtöliitin
10. USB-mini-B-tuloliitin
11. RS-232-ohjausportti
12. RGB (PC)/Komponenttideo (YPbPr/YCbCr) signaalin tuloliitin
13. S-Video-tuloliitin
14. HDMI-tuloliitin
15. Audiotuloliitin
16. Audiolähtöliitin
17. Kensington-varkaudenestolukituksen reikä
18. Turvallisuustanko
19. Ilma-aukko (lämpimän ilman poisto)
20. Takasäätöjalka
21. Etusäätöjalka
22. Reiät kattokiinnitystä varten
23. Video-tuloliitin
24. AC-virtajohtotulo

# Ohjaimet ja toiminnot

## Projektori



### 1. **Tarkennusrenkas**

Säätää projisoidun kuvan tarkennusta. Ks. lisätietoja "[Kuvan koon ja selkeyden hienosäätö](#)" sivulla 29.

### 2. **Zoomausrenkas**

Säätää kuvan kokoa. Ks. lisätietoja "[Kuvan koon ja selkeyden hienosäätö](#)" sivulla 29.

### 3. **OK**

Valitsee käytettävissä olevan kuvan asetustilan. Ks. lisätietoja "[Kuvatilan valinta](#)" sivulla 36.

Aktivoi valitun ruutunäyttö (OSD) -valikon kohteen. Katso yksityiskohtia "[Valikoiden käyttö](#)" sivulla 30.

### 4. **VIRTA merkkivalo**

Syttyy tai välkky, kun projektori on toiminnassa. Ks. lisätietoja "[Pölysuodattimen asentaminen \(valinnainen lisävaruste\)](#)" sivulla 65.

### 5. **TEMP (lämpötilan) varoitusvalo**

Syttyy punaiseksi, jos projektorin lämpötila nousee liian korkeaksi. Ks. lisätietoja "[Pölysuodattimen asentaminen \(valinnainen lisävaruste\)](#)" sivulla 65.

### 6. **LAMP merkkivalo**

Osoittaa lampun tilan. Syttyy tai välkky, jos lampussa on ongelmia. Ks. lisätietoja "[Pölysuodattimen asentaminen \(valinnainen lisävaruste\)](#)" sivulla 65.

### 7. **VIRTA**

Vaihtaa projektorin valmiustilan ja päällä-tilan välillä. Katso lisätietoja kohdasta "[Projektorin käynnistys](#)" sivulla 26 ja "[Projektorin sammutus](#)" sivulla 44.

### 8. **SOURCE**

Näyttää lähteen valintapalkin. Ks. lisätietoja "[Tulosignaalin kytkeminen](#)" sivulla 33.

### 9. **BACK**

Siirtää takaisin edelliseen OSD-valikkoon tai lopettaa ja tallentaa valikkoasetukset ollessaan OSD-valikon ylätasolla.

### 10. **MENU**

Kytkee päälle kuvaruuturuutunäyttö (OSD) -valikon, lopettaa ja tallentaa valikkoasetukset.

### 11. **AUTO**

Määrittää automaattisesti parhaat kuvien ajoitukset näytetylle kuvalle. Ks. lisätietoja "[Kuvan automaattinen säätö](#)" sivulla 28.

**12. Trapetsivääristymä-/  
nuolinäppäimet**  
( ▾ / ▲ Ylös, ▴ / ▼ Alas)

Korjaa vääristyneet kuvat manuaalisesti, jotka johtuvat kulmikkaasta projisoinnista. Ks. lisätietoja "[Keystone-korjaus](#)" sivulla 29.

**13. ECO BLANK**

Käytetään piilottamaan ruudun kuva. Ks. lisätietoja "[Kuvan kätkeminen](#)" sivulla 41.

**14. Äänenvoimakkuus-/nuolinäppäimet**  
( 🔊 / ◀ Vasen, 🔊 / ▶ Oikea)

Asettaa äänen tason.

Kun ruutunäyttö (OSD) –valikko on aktivoitu, käytetään #12 ja #14 -näppäimiä suuntanuolina halutun valikon valitsemiseksi ja säätöjen tekemiseksi. Ks. lisätietoja "[Valikoiden käyttö](#)" sivulla 30.

 **Projektorin asentaminen kattoon**

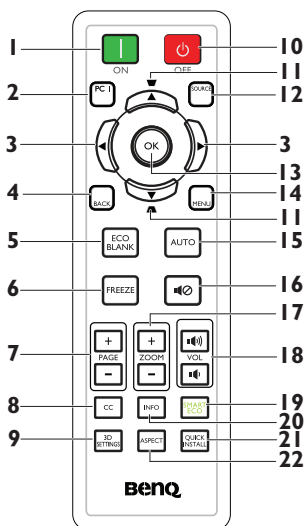
Toivomme, että BenQ:n projektorista on sinulle iloa, ja että kiinnität tähän turvallisuusasiaan huomiota henkilöihin ja omaisuudelle aiheutuvien vahinkojen välttämiseksi.

Jos aiot asentaa BenQ:n projektorin kattoon, suosittelemme kovasti, että käytät asianmukaista projektorin kattoasennussarjaa, ja että varmistat, että se on varmasti sekä turvallisesti asennettu.

Jos käytät muun merkkistä kuin BenQ:n kattoasennussarjaa, on olemassa vaara, että projektori putoaa katosta väärän kiinnityksen vuoksi johtuen väärän paksuisista ja pituisista ruuveista.

Voit hankkia BenQ-projektorin kattoasennussarjan samasta paikasta, mistä hankit BenQ-projektorin. BenQ suosittelee, että hankit erillisen Kensington-lukon kanssa yhteensopivan turvakaapelin ja liität sen huolellisesti sekä Kensington-lukon aukkoon projektorissa että kattoasennuskiinnikkeen alustaan. Tämä toimii toisena projektorin pitimenä, jos sen kiinnike irtoa kiinnitystelineestä.

# Kaukosäädin



## 1. **ON**

Kytkee projektorin päälle. Ks. lisätietoja "[Projektorin käynnistys](#)" sivulla 26.

## 2. **PC I**

Hakee tulosignaalia ja näyttää PC-I-signaalin.

## 3. **◀ Vasen/ ▶ Oikea**

Kun ruutunäyttö (OSD) –valikko on aktivoitu, käytetään #3 ja #11 -näppäimiä suuntanuolina halutun valikon valitsemiseksi ja säätöjen tekemiseksi. Ks. lisätietoja "[Valikoiden käyttö](#)" sivulla 30.

## 4. **BACK**

Siirtää takaisin edelliseen OSD-valikkoon tai lopettaa ja tallentaa valikkoasetukset ollessaan OSD-valikon ylätasolla.

## 5. **ECO BLANK**

Paina **ECO BLANK**-painiketta kytkeäksesi kuvan pois päältä määrätyksi ajaksi 70 %:in lampunsäästöillä. Paina uudelleen palauttaaksesi kuvan. Ks. lisätietoja "[Kuvan kätkeminen](#)" sivulla 41.

## 6. **FREEZE**

Pysäyttää projisoidun kuvan. Ks. lisätietoja "[Kuvan pysäyttäminen](#)" sivulla 41.

## 7. **Sivu Ylös/Alas -näppäimet (PAGE +/-)**

Sivu ylös/alas-nuolinäppäimet, kun yhdistetty PC-tietokoneeseen USB-liitännällä. Ks. lisätietoja "[Kaukohakutoiminnot](#)" sivulla 41.

## 8. **CC**

Näyttää videon kuvauksen ruudulla kuulovammaisille katsojille.

## 9. **3D SETTINGS**

Aktivoi 3D-kuvaruutunäyttö (OSD) -valikkokohteen.

## 10. **OFF**

Sammuttaa projektorin. Ks. lisätietoja "[Projektorin sammutus](#)" sivulla 44.

## 11. **Trapetsivääritymä-/nuolinäppäimet (▼/▲Ylös, ▲/▼Alas)**

Korjaa vääristyneet kuvat manuaalisesti, jotka johtuvat kulmikkaasta projisoinnista. Ks. lisätietoja "[Keystone-korjaus](#)" sivulla 29.

## 12. **SOURCE**

Näyttää lähteen valintapalkin. Ks. lisätietoja "[Tulosignaalin kytkeminen](#)" sivulla 33.

## 13. **OK**

Valitsee käytettävissä olevan kuvan asetustilan. Ks. lisätietoja "[Kuvatilan valinta](#)" sivulla 36.

Aktivoi valitun kuvaruutunäytön Näytä (OSD) valikkokohteen. Ks. lisätietoja "[Valikoiden käyttö](#)" sivulla 30.

## 14. **MENU**

Kytkee päälle kuvaruutunäytönäyttö (OSD) -valikon, lopettaa ja tallentaa valikkoasetukset. Ks. lisätietoja "[Valikoiden käyttö](#)" sivulla 30.

## 15. AUTO

Määrittää automaattisesti parhaat kuvien ajoitukset näytetyille kuvalle. Ks. lisätietoja "Kuvan automaattinen säätö" sivulla 28.

## 16. Mykistä

Vaihtaa projektorin ääntä päälle ja pois.

## 17. Digitaalinen zoomaus -näppäimet (ZOOM +/-)

Suurentaa tai pienentää projisoidun kuvan kokoa. Ks. lisätietoja "Yksityiskohtien suurentaminen ja etsiminen" sivulla 34.

## 18. Äänenvoimakkuusnäppäimet (VOL / )

Asettaa äänen tason.

## 19. SMART ECO

Näyttää lampun tilan valintapalkin (Normaali/Virransäästötila/SmartEco).

## 20. INFO

Näyttää projektorin tilatiedot.

## 21. QUICK INSTALL

Näyttää QUICK INSTALL-valikon, mukaan lukien Projektoriasennus, Testimalli ja Keystone.

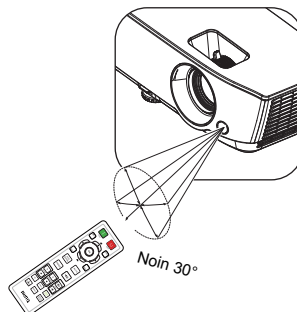
## 22. ASPECT

Valitsee näytön kuvasuhteen. Ks. lisätietoja "Tietoja kuvasuhteesta" sivulla 35.

Infrapuna (IR) -kaukosäädinanturi sijaitsee projektorin edessä. Kaukosäädintä täytyy pitää kulmassa, joka on 30 astetta projektorin infrapuna-kaukosäädinantureita kohden, jotta se toimii oikein. Etäisyys kaukosäätimen ja anturien välillä ei saa olla yli 8 metriä (~ 26 jalkaa).

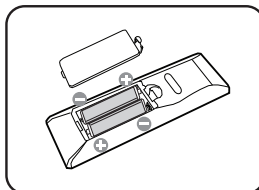
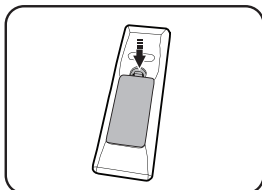
Varmista, ettei kaukosäätimen ja projektorin IR-anturin välissä ole esteitä, jotka voisivat estää infrapunasäädettä.

- **Projektorin käyttö edestä**



## Kaukosäätimen paristojen vaihtaminen

1. Pariston kannen avaamiseksi käännä kaukosäädin ympäri nähdäksesi sen takaosan, työnnä sormiotteella kantta ja liu'uta sitä nuolen suuntaan kuvauksen mukaisesti. Kansi liukuu pois.
2. Poista kaikki olemassa olevat paristot (tarvittaessa) ja asenna kaksi AAA-paristoa huomioiden paristojen napaisuudet kuten paristolokeron pohjassa osoitetaan. Positiivinen (+) menee positiiviseen ja negatiivinen (-) menee negatiiviseen.
3. Sovita kansi takaisin kohdistamalla ja liu'uttamalla se takaisin alas paikalleen. Pysäytä kun se napsahtaa paikalleen.



- ⚠ • **Vältä liiallista kuumuutta ja kosteutta.**
- **Akku voi vahingoittua, jos se vaihdetaan väärin.**
- **Vaihda vain saman tyyppiseen tai vastaavaan paristoon valmistajan suositusten mukaisesti.**
- **Hävitä käytetty akku akun valmistajan ohjeiden mukaisesti.**
- **Älä koskaan heitä paristoja tuleen. Ne voivat räjähtää.**
- **Jos akku on kulunut loppuun, tai et käytä kaukosäädintä pitkään aikaan, poista akku välttääksesi mahdollisen akun vuodon aiheuttaman kaukosäätimen vahingoittumisen.**

# Projektorin sijoittaminen paikalleen

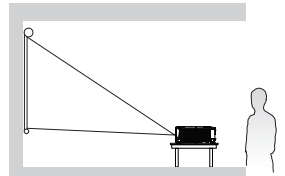
## Sijainnin valinta

Huonejärjestelyt tai henkilökohtainen mieltymys sanelevat valittavan asennuspaikan. Ota huomioon valkokankaan koko ja sijainti, sopivan pistorasian sijaintipaikka, sekä myös projektorin ja muun laitteiston välinen sijainti sekä etäisyys.

Projektorin on suunniteltu asennettavaksi yhteen neljästä mahdollisesta asennuspaikasta:

### 1. Eteen pöytä

Valitse tämä paikka niin, että projektori on asetettu lähelle lattiaa valkokankaan eteen. Tämä on yleisin tapa asettaa projektori nopeaa asennusta ja kannettavuutta varten.

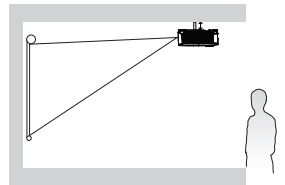


### 2. Eteen katto

Valitse tämä paikka, jossa projektori on katossa yleisalaisin riippuvassa asennossa valkokankaan edessä.

Hanki BenQ-projektorin kattoasennusarja kauppiaaltaasi kiinnittääksesi projektorin kattoon.

Aseta **Eteen katto JÄRJESTELMÄN ASETUS: Perus > Projektoriasennus** -valikossa kytkettyäsi projektorin päälle.

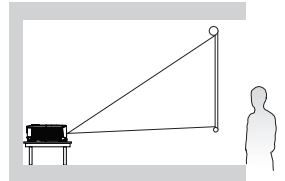


### 3. Taakse pöytä

Valitse tämä sijainti, jos projektori asetetaan lähelle lattiaa valkokankaan taakse.

Huomaa, että vaaditaan erityinen takaprojektiokangas.

Aseta **Taakse pöytä JÄRJESTELMÄN ASETUS: Perus > Projektoriasennus** -valikossa kytkettyäsi projektorin päälle.

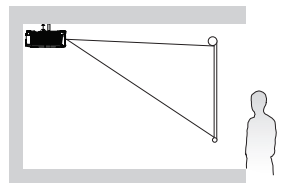


### 4. Taakse katto

Valitse tämä paikka, jossa projektori on katossa yleisalaisin riippuvassa asennossa valkokankaan takana.

Huomaa, että tähän asennukseen vaaditaan erityinen takaprojektiokangas ja BenQ:n projektorin kattoasennusarja.

Aseta **Taakse katto JÄRJESTELMÄN ASETUS: Perus > Projektoriasennus** -valikossa kytkettyäsi projektorin päälle.

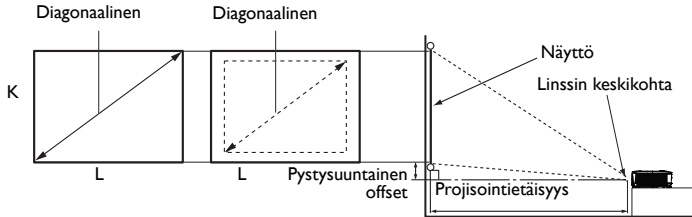


# Halutun kuvan koon saaminen

Etäisyys projektorin linssistä valkokankaaseen, zoomausasetus (jos käytettävissä) ja videoformaattiin vaikuttavat projisoidun kuvan kokoon.

## Projisointikoot

Katso tämän projektorin linssikokojen keskikohta "Mitat" sivulla 68 ennen oikean sijaintipaikan arviointia.



## MS535/MX535

Näytön kuvasuhde on 4:3 ja projisoi tu kuva on 4:3 -kuvasuhteessa

Näytön koko				Projection distance (mm)			Pystysuuntainen offset (mm)
Diagonal	L	K	Min. etäisyys (max. zoom)	Keskiarvo	Maks. etäisyys (min. zoom)		
Tuumaa	mm	(mm)	(mm)				
30	762	610	457	1183	1298	1414	27
35	889	711	533	1380	1515	1650	32
40	1016	813	610	1577	1731	1886	37
50	1270	1016	762	1971	2164	2357	46
60	1524	1219	914	2365	2597	2829	55
80	2032	1626	1219	3154	3463	3771	73
100	2540	2032	1524	3942	4328	4714	91
120	3048	2438	1829	4730	5194	5657	110
150	3810	3048	2286	5913	6492	7071	137
200	5080	4064	3048	7884	8656	9428	183
220	5588	4470	3353	8673	9522	10371	201
250	6350	5080	3810	9855	10820	11786	229
300	7620	6096	4572	11826	12984	14143	274

Esimerkiksi, jos projektori on MS535/MX535 ja käytössä on 120 tuuman valkokangas, keskimääräinen projisointietäisyys on 5 194 ja pystypoikkeama on 110 mm.

Jos mitattu projisointietäisyys on 5,0 m (5 000 mm), lähin osuma "Projisointietäisyys (mm)" -sarakeessa on 5 194 mm. Kun katsot rivin poikki, näet, että tarvitaan 120" (n. 3,0 m) ruutu.

# MW535/TW535

Näytön kuvasuhde on 16:10 ja projisoidun kuvan kuvasuhde on 16:10

Näytön koko				Projection distance (mm)			Pystysuuntainen offset (mm)
Diagonal		L (mm)	K (mm)	Min. etäisyys (max. zoom)	Keskiarvo	Maks. etäisyys (min. zoom)	
Tuuma	mm						
30	762	646	404	1002	1102	1202	16
35	889	754	471	1168	1285	1402	19
40	1016	862	538	1335	1469	1603	22
50	1270	1077	673	1669	1836	2003	27
60	1524	1292	808	2003	2203	2404	32
80	2032	1723	1077	2671	2938	3205	43
100	2540	2154	1346	3339	3672	4006	54
120	3048	2585	1615	4006	4407	4808	65
150	3810	3231	2019	5008	5509	6009	81
200	5080	4308	2692	6677	7345	8013	108
220	5588	4739	2962	7345	8079	8814	118
250	6350	5385	3365	8346	9181	10016	135
300	7620	6462	4039	10016	11017	12019	162

Esimerkiksi, jos projektori on MW535/TW535 ja käytössä on 120 tuuman valkokangas, keskimääräinen projisointietäisyys on 4 407 ja pystypoikkeama on 65 mm.

Jos mitattu projisointietäisyys on 5,0 m (5 000 mm), lähin osuma **"Projisointietäisyys (mm)"** -sarakeessa on 5 509 mm. Kun katsot rivin poikki, näet, että tarvitaan 150" (n. 4,0 m) ruutu.

## MH535

Näytön kuvasuhde on 16:9 ja projisoitu kuva on 16:9 -kuvasuhteessa

Näytön koko				Projection distance (mm)			Pystysuuntainen offset (mm)
Diagonal		L (mm)	K (mm)	Min. etäisyys (max. zoom)	Keskiarvo	Maks. etäisyys (min. zoom)	
Tuuma	mm						
30	762	646	404	1002	1102	1202	16
35	889	754	471	1168	1285	1402	19
40	1016	862	538	1335	1469	1603	22
50	1270	1077	673	1669	1836	2003	27
60	1524	1292	808	2003	2203	2404	32
80	2032	1723	1077	2671	2938	3205	43
100	2540	2154	1346	3339	3672	4006	54
120	3048	2585	1615	4006	4407	4808	65
150	3810	3231	2019	5008	5509	6009	81
200	5080	4308	2692	6677	7345	8013	108
220	5588	4739	2962	7345	8079	8814	118
250	6350	5385	3365	8346	9181	10016	135
300	7620	6462	4039	10016	11017	12019	162

Esimerkiksi, jos projektori on MH535 ja käytössä on 120 tuuman valkokangas, keskimääräinen projisointietäisyys on 4 069 ja pystypoikkeama on 105 mm.

Jos mitattu projisointietäisyys on 5,0 m (5 000 mm), lähin osuma "**Projisointietäisyys (mm)**" -sarakeessa on 5 100 mm. Kun katsot rivin poikki, näet, että tarvitaan 150" (n. 4,0 m) ruutu.



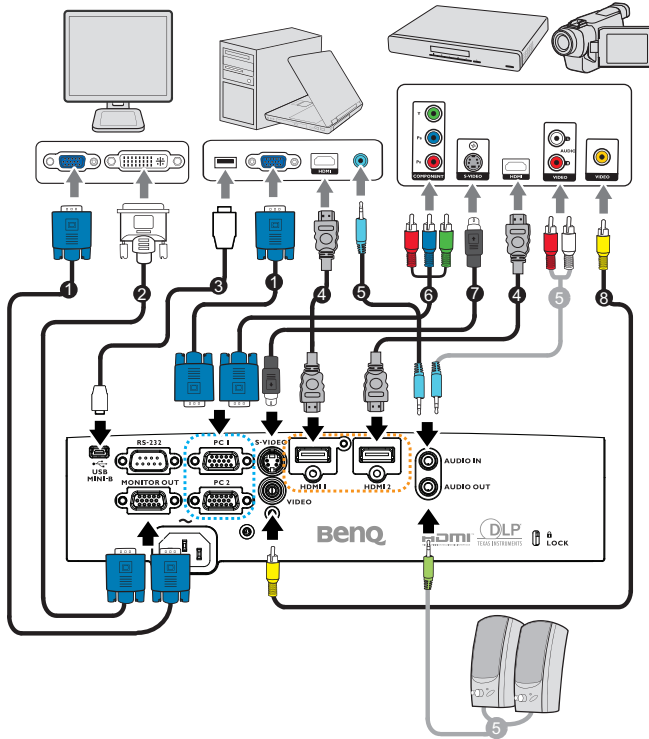
**Kaikki mitat ovat suuripiirteisiä ja voivat vaihdella todellisesta koosta.**

**BenQ suosittelee, että jos aiotaan asentaa projektorin pysyväsi, projisointikoko ja etäisyys testataan fyysisesti käyttämällä projektoria itse paikalla ennen sen asentamista pysyvästi paikalleen, jotta tämän projektorin optiset ominaisuudet saadaan esiin. Tällä edesautetaan tarkan asennuspaikan määrittämistä, jotta se sopisi parhaiten valitsemaasi asennuspaikkaan.**

# Liitântä

Kun liität signaalilähteen projektoriin, varmista:

1. Sammuta kaikki laitteet ennen liitântöjen tekemistä.
2. Käytä oikeita signaalikaapeleita kullekin lähteelle.
3. Varmista, että kaapelit on laitettu tiukkaan.



1. VGA-kaapeli	2. VGA DVI-A-kaapeliin
3. USB-kaapeli	4. HDMI-kaapeli
5. Audiokaapeli (PC/RCA-liitin)	6. Komponenttivideo VGA (D-Sub) -adapterikaapeliin
7. S-videokaapeli	8. Videokaapeli

- ☞ Yllä esitetyissä liitännöissä jotkut kaapelit eivät ehkä kuuluu projektorin toimitukseen (katso "**Paketin sisältö**" sivulla 8). Niitä voidaan ostaa sähköliikkeistä.
- Katso yksityiskohtaiset liitännämenetelmät sivuilta 21-25.
- Katso aktiivisten audioiden yhdistelmä lähteessä kuvituksen merkeistä.

## Tietokoneen liittäminen näyttöön

### Tietokoneen liittäminen

Projektoria voi liittää sekä IBM®-yhteensopiviin että Macintosh®-tietokoneisiin. Jos laitteen haluaa liittää vanhoihin Macintosh-tietokoneversioihin, tarvitaan Mac-sovitin.

#### Projektoria liittämiseksi kannettavaan tai pöytätietokoneeseen (käyttämällä VGA:ta):

1. Liitä toimitukseen kuuluva VGA-kaapeli tietokoneen D-Sub-lähtöliitäntään.
2. Liitä VGA-kaapelin toinen pää projektorin **PC 1**- tai **PC 2**-signaalituloliittimeen.
3. Jos haluat käyttää esityksissä projektoriin kaiuttimia, liitä sopivan audio-kaapelin toinen pää tietokoneen audiolähtöliittimeen ja toinen pää projektorin **AUDIO IN**-liittimeen. Kun liität audiolähtösignaalin tietokoneesta, tasapainota äänenvoimakkuuden ohjauspalkki saadaksesi optimaaliset äänitehosteet.

#### Projektoria liittämiseksi kannettavaan tai pöytätietokoneeseen (käyttämällä HDMI:tä):

1. Liitä HDMI-kaapelin toinen pää tietokoneen HDMI-liittimeen.
2. Liitä kaapelin toinen pää projektorin **HDMI 1**- tai **HDMI 2**-signaalituloliittimeen.

- ☞ Monet kannettavat tietokoneet eivät käynnistä ulkoisia videoporttejaan, kun ne liitetään projektoriin. Etsi kannettavasta tietokoneestasi toimintonäppäin, jossa on CRT/LCD-merkintä tai toimintonäppäin, jossa on näytön symboli. Paina FN-näppäintä ja merkittyä toimintonäppäintä samanaikaisesti. Katso kannettavan tietokoneesi asiakirjoista kannettavan tietokoneesi näppäinyhdistelmä.

### Näytön liittäminen

Jos haluat tarkastella esityksen lähikuvaa sekä näytössä että valkokankaalla, voit liittää projektorin **MONITOR OUT**-signaalilähtöliittimen ulkoiseen näyttöön seuraavien ohjeiden mukaisesti:





#### Projektoria liittäminen näyttöön:

1. Liitä projektori tietokoneeseen, kuten on kuvattu kohdassa "**Tietokoneen liittäminen**" sivulla 21.
2. Liitä sopiva VGA-kaapeli (vain yksi kuuluu toimitukseen) videonäytön D-Sub-tuloliittimeen.  
Tai jos näyttö on varustettu DVI-tuloliittimellä, liitä VGA - DVI-A -kaapeli videonäytön DVI-tuloliittimeen.
3. Liitä kaapelin toinen pää projektorin **MONITOR OUT**-liittimeen.

- ☞ **MONITOR OUT** -liittimen lähtösignaali toimii vain, kun tulosignaali tulee PC-liittimestä. Kun projektori on käynnistetty, **MONITOR OUT**-liittimen lähtösignaali vaihtelee PC-liittimen tulosignaalin mukaan.
- Halutessasi käyttää tätä liitännämenetelmää, kun projektori on valmiustilassa, varmista, että Näytön lähtö -toiminto on kytketty päälle **JÄRJESTELMÄN ASETUS: Kehittynyt** -valikossa. Ks. lisätietoja "**Valmiusasetukset**" sivulla 56.

## Videolähdelaiteiden liittäminen

Sinun on vain liitettävä projektori videolähdelaitteeseen käyttämällä vain yhtä yllä mainittua liitännämenetelmää, niissä on kuitenkin eri videolaatutason ominaisuudet. Valitsemasi menetelmä todennäköisimmin riippuu sekä projektoriin että videolähdelaitteeseen saatavissa olevista sopivista liittimistä sekä projektorissa että videolähdelaitteessa, kuten alla kuvataan:

Pääte nimi	Liittimen ulkonäkö	Viite	Kuvan laatu
HDMI 1/HDMI 2	HDMI 1/HDMI 2 	"HDMI-lähdelaiteen liittäminen" sivulla 23	Paras
Component Video	PC 1/PC 2 	"Komponenttividio-lähdelaiteen liittäminen" sivulla 24	Parempi
S-Video	S-VIDEO 	"S-video/ komposiittilähdelaiteen liittäminen" sivulla 25	Hyvä
Video	VIDEO 		Normaali

# HDMI-lähdelaikteen liittämisen

Projektorissa on HDM-tuloliitin, jonka voi yhdistää HDMI-lähdelaikteeeseen, kuten DVD-soitin, DTV-viritin tai näyttö.

HDMI (High-Definition Multimedia Interface) tukee pakkaamaton videodataletähetytstä yhteensopivien laitteiden välillä, kuten DTV-viritimet, DVD-soittimet ja näyttöt, yhdellä signaalikaapelilla. Se tarjoaa aidon digitaalisen katsomis- ja kuuntelukokemuksen.

Tutki onko videolähdelaikteeessasi käytettävissä sarja käyttämättömiä HDMI-lähtöliittimiä:

- **Jos on, voit jatkaa tätä toimenpidettä.**
- **Jos ei, sinun on määritettävä, mitä menetelmää voit käyttää laitteen liittämiseen.**

## Projektorin liittämisen HDMI-lähdelaikteeeseen:

1. Liitä HDMI-kaapelin toinen pää HDMI-lähdelaikteen HDMI-lähtöliittimeen. Liitä kaapelin toinen pää projektorin HDMI-signaalituloliittimeen. Kun se on liitetty, audiota voi ohjata projektorin On-Screen Display (OSD) -valikoilla. Ks. lisätietoja "[Ääniasetukset](#)" sivulla 55.
2. Liitä HDMI-kaapelin toinen pää projektorin **HDMI 1-** tai **HDMI 2-**liittimeen.

- ☞ • **Jos valittua videokuvaa ei näytetä projektorin käynnistämisen jälkeen ja oikea videolähde on valittu, tarkasta, että videolähde laite on käynnissä ja toimii oikein. Tarkasta myös signaalikaapelien oikea asennus.**
- **Vaikka on epätodennäköistä, että liität projektorin DVD-soitimeen projektorin HDMI tulon kautta ja heijastettu kuva näyttää väärät värit, vaihda YUV-tilaan. Ks. lisätietoja "[Väriavaruuden vaihtaminen](#)" sivulla 34.**


# Komponenttideo-lähdelaitteen liittäminen

Tutki onko videolähdelaiteessasi käytettävissä sarja käyttämättömiä komponenttideo-lähtöliittimiä:

- **Jos on, voit jatkaa tätä toimenpidettä.**
- **Jos ei, sinun on määritettävä, mitä menetelmää voit käyttää laitteen liittämiseen.**

## Projektorin liittäminen komponenttideo-lähdelaiteeseen:

1. Liitä komponenttideo - VGA (D-Sub) -sovitinkaapelin pää, jossa on 3 RCA-tyypin liitintä videolähdelaitteen komponenttideo-liittimiin. Varmista, että liittimien värit vastaavat liitäntöjen värejä; vihreä vihreään, sininen siniseen ja punainen punaiseen.
2. Liitä komponenttideo - VGA (D-Sub) -sovitinkaapelin toinen pää (jossa D-Sub-tyypin liitin) projektorin **PC 1**- tai **PC 2**-liittimeen.
3. Jos haluat käyttää esityksissä projektorin kaiuttimia, liitä sopivan audio-kaapelin toinen pää laitteen audiolähtöliittimeen ja toinen pää projektorin **AUDIO IN**-liittimeen.


-  • **Jos valittua videokuvaa ei näytetä projektorin käynnistämisen jälkeen ja oikea videolähde on valittu, tarkasta, että videolähdelaite on käynnissä ja toimii oikein. Tarkasta myös signaalikaapelien oikea asennus.**

## S-video/komposiittilähdelaikkeen liittämisen

Tutki onko videolähdelaikteesasi käytettävissä sarja käyttämättömiä S-video/komponenttideo-lähtöliittimiä:

- Jos siinä on molemmat liittimet, käytä liittämiseen S-video-lähtöliittintä, koska S-video-pääte tarjoaa paremman kuvanlaadun kuin videopääte.
- Jos siinä on kumpi tahansa lähtöliittintä, voit jatkaa tätä toimenpidettä.
- Jos ei, sinun on määritettävä, mitä menetelmää voit käyttää laitteen liittämiseen.

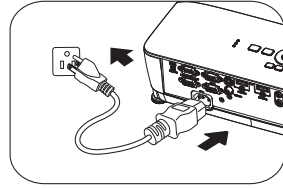
### Projektorin liittämisen S-video/video-lähdelaikteeeseen:

1. Liitä S-video/video-kaapelin toinen pää videolähdelaikkeen S-video/video-lähtöliittimeen.
  2. Liitä S-video/video-kaapelin toinen pää projektorin **S-VIDEO/VIDEO**-liittimeen.
  3. Jos haluat käyttää esityksissä projektorin kaiuttimia, liitä sopivan audio-kaapelin toinen pää laitteen audiolähtöliittimeen ja toinen pää projektorin **AUDIO IN**-liittimeen.
-  • Jos valittua videokuvaa ei näytetä projektorin käynnistämisen jälkeen ja oikea videolähde on valittu, tarkasta, että videolähdelaite on käynnissä ja toimii oikein. Tarkasta myös signaalikaapeli oikea asennus.



# Käyttö

## Projektorin käynnistys

1. Kytke virtajohto projektoriin ja virtalähteeseen. Kytke virtalähteen kytkin (jos sellainen on). Tarkista, että projektorin **VIRTA-merkkivalo** palaa oranssina, ja että virta on kytketty päälle.



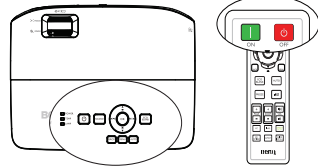
- ☞ • **Käytä laitteen kanssa ainoastaan alkuperäisiä lisävarusteita (esim. virtajohto) välttääksesi mahdollisia vaaratilanteita, esim. sähköiskuja tai tulipaloa.**
- **Jos Suora käynnistys -toiminto on aktivoitu JÄRJESTELMÄN ASETUS: Perus > Käyttöasetukset -valikossa, projektori käynnistyy automaattisesti, kun virtajohto on liitetty ja virta kytketty päälle. Ks. lisätietoja "Suora käynnistys" sivulla 54.**
- **Jos Signaalivirta päälle-toiminto on aktivoitu JÄRJESTELMÄN ASETUS: Perus > Käyttöasetukset -valikossa, projektori kytkeytyy päälle automaattisesti, kun VGA-signaali tunnistetaan. Ks. lisätietoja "Signaalivirta päälle" sivulla 54.**

2. Paina projektorin  **VIRTA**-painiketta tai kaukosäätimen  **ON**-painiketta käynnistääksesi projektorin. **VIRTA** vilkkuu ja jää palamaan oranssina, kun projektori on päällä.

Käynnistysprosessi kestää noin 30 sekuntia.

Käynnistuksen myöhemmässä vaiheessa käynnistuksen logo tulee esiin.

Kierrä (tarvittaessa) tarkennusrengasta kuvan selvyden säätämiseksi.

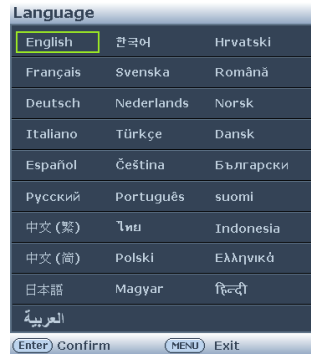


- ☞ **Jos projektori on yhä kuuma edellisestä toiminnasta, sen jäähdystysoletin käy noin 90 sekunnin ajan ennen lampun sytyttämistä.**

3. Jos projektori aktivoidaan ensimmäistä kertaa, valitse OSD-kielesi seuraamalla näyttöruudun ohjeita.
4. Jos sinulta kysytään salasanaa, käytä projektorin nuolinäppäimiä syöttääksesi kuusinumeroisen salasanan. Ks. lisätietoja "[Salasanatoiminnon hyödyntäminen](#)" sivulla 31.
5. Kytke kaikki liitetyt laitteet päälle.
6. Projektori alkaa etsiä tulosignaaleja. Nykyinen skannattu tulosignaali näkyy näytöllä. Jos projektori ei havaitse kelpavaa signaalia, näytetään ilmoitusta "**Ei signaalia**" kunnes tulosignaali löytyy.

Voit myös valita haluamasi tulosignaalin painamalla **Lähde** -painiketta projektorissa tai kaukosäätimessä. Ks. lisätietoja "[Tulosignaalin kytkeminen](#)" sivulla 33.

- ☞ • Jos signaalia ei havaita 3 minuuttiin, projektori siirtyy automaattisesti **ECO BLANK** -tilaan.



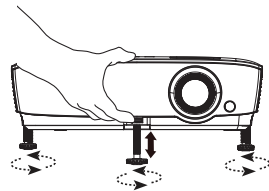
## Projisoidun kuvan säätäminen

### Projisointikulman säätäminen

Projektori on varustettu 1 etusäätöjalkalla ja 2 takasäätöjalkalla. Näillä säätimillä muutetaan kuvan korkeutta ja projisointikulmaa. Kun säädät projektorista:

1. Vedä pikavapautusvipua ja nosta projektorin etuosaa. Kun kuva on haluamassasi kohdassa, vapauta pikavapautusvipu lukitaksesi jalan siihen asentoon. Voit myös kiertää etusäätöjalkaa muuttaaksesi kuvan korkeutta.
2. Ruuvaa takasäätöjalkoja hienosäätääksesi vaakakulmaa.

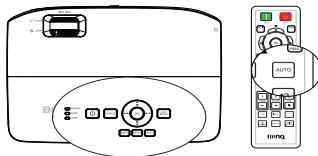
Jos projektorista ei ole asetettu tasaiselle pinnalle tai valkokangas ja projektori eivät ole kohtisuorassa toisiinsa nähden, projisoidusta kuvasta tulee puolisuunnikkaan näköinen. Katso lähemmin tämän tilanteen korjaamiseksi kohtaa "[Yksityiskohtien suurentaminen ja etsiminen](#)" sivulla 34.



- ⚠ • **Älä katso linssiin, kun lamppu on päällä. Lampun voimakas valo voi vahingoittaa silmiäsi.**
- **Ole varovainen painaessasi säätöpainiketta, koska se on lähellä poistoaukkoa, josta tulee kuumaa ilmaa.**

## Kuvan automaattinen säätö

Joissakin tapauksissa kuvan laatua joudutaan tarkentamaan. Tee tämä painamalla projektorissa tai kaukosäätimessä **AUTO**. 3 sekunnin aikana sisäänrakennettu älykäs automaattinen säätötoiminto säätää automaattisesti taajuuden ja kellon arvoja parhaan kuvan laadun saamiseksi.



- ☞ • Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-signaali (analoginen RGB) on valittuna.

## Käytä sisäistä testikuviota

Voit säätää kuvan muotoa ja tarkennuksen tilaa seuraamalla tulosignaalin sisältöä tai käyttämällä sisäänrakennettua testikuviota OSD-valikolla tai kaukosäätimellä seurataksesi paremmin muutettua muotoa.

- Kaukosäätimen käyttö

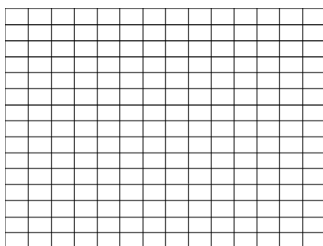
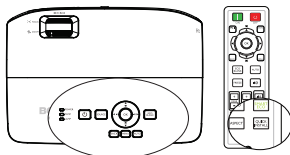
Paina **Pika-asennus** tuodaksesi **Pika-asennus**-valikon näkyviin ja siirry sitten kohtaan **Testimalli > Päälle**. **Testimalli** tulee näkyviin.

- OSD-valikon käyttäminen

Avaa OSD-valikko ja mene

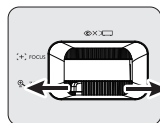
**JÄRJESTELMÄN ASETUS: Kehittynyt**

> **Testimalli > Päälle** -valikkoon. **Testimalli** tulee näkyviin.

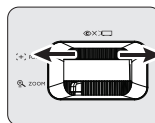
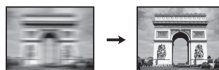


## Kuvan koon ja selkeyden hienosäätö

1. Säädä projisoitu kuva tarvitsemaasi kokoon käyttämällä zoomausrenkasta.



2. Tarkenna kuvaa pyörittämällä tarkennusrenkasta.

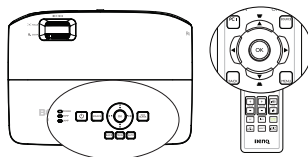


## Keystone-korjaus

Vääristyminen tarkoittaa tilannetta, jossa projisoitu kuva on selkeästi leveämpi joko ylä- tai alaosasta. Se ilmenee, kun projektori ei ole kohti näyttöä.

Korjataksesi tämän, projektorin korkeuden säätämisen lisäksi kuvaa on korjattava manuaalisesti jollakin seuraavista toimenpiteistä.

- Käyttämällä kaukosäädintä  
Paina / projektorissa tai kaukosäätimessä saadaksesi trapetsivääristymäkorjaussivun näyttöön. Trapetsivääristymä korjataan painamalla kuvan yläosassa. Trapetsivääristymä korjataan painamalla kuvan alaosassa.



- OSD-valikon käyttäminen
  1. Paina **MENU** ja paina sitten / kunnes **NÄYTÄ** -valikko korostetaan.
  2. Paina korostaaksesi **Keystone** ja paina **OK**. **Keystone**-korjaussivu tulee näkyviin.
  3. Paina korjataksesi trapetsivääristymän kuvan yläosassa tai paina korjataksesi trapetsivääristymän kuvan alaosassa.



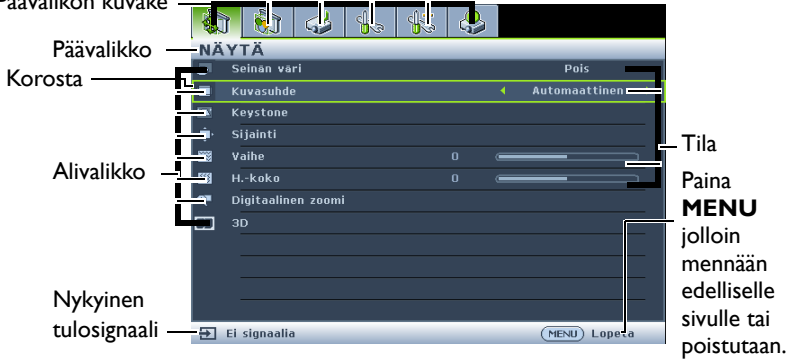
**Paina / .** **Paina / .**

# Valikoiden käyttö

Projektorissa on näyttöruudun (OSD) valikot erilaisten säätöjen ja asetusten tekemiseksi.

Alla on yleiskuva OSD-valikosta.

Päävalikon kuvake



Seuraava esimerkki kuvaa OSD-kielen asettamisen.

1. Paina **MENU** projektorissa tai kaukosäätimessä OSD-valikon kytkemiseksi päälle.



3. Paina **▼** valitaksesi **Kieli** ja paina **OK**.



2. Käytä **◀/▶** valitessasi **JÄRJESTELMÄN ASETUS: Perus** -valikon.



4. Paina **▲/▼/◀/▶** valitaksesi haluamasi kielen ja paina **OK** poistuaksesi ja tallentaaksesi asetukset.
  - \* Paina **MENU** avataksesi ja sulkeaksesi OSD-valikon.
  - \* Paina **BACK** siirtyäksesi takaisin edelliseen OSD-valikkoon tai lopettaaksesi ja tallentaaksesi valikkoasetukset OSD-valikon yläosalla oltaessa.

# Projektorin lukitseminen

## Turvakaapelilukon käyttö

Projektori tulee asentaa turvalliseen paikkaan sen varastamisen estämiseksi. Muutoin hanki lukko, kuten Kensington-lukko, kiinnittääksesi projektorin. Löydät Kensington-lukon aukon projektorin takapuolelta. Ks. lisätietoja kohdasta 17 sivulla 10.

Kensington-turvakaapelilukko on yleensä yhdistelmä avaimia ja lukkoja. Katso tietoja lukon asiakirjoista sen käytöstä.

## Salasanatoiminnon hyödyntäminen

Turvallisuussyistä ja auttamaan estämään luvattoman käytön projektori sisältää valinnan salasanaturvan asettamiseksi. Salasana voidaan asettaa ruutunäyttö (OSD) – valikon kautta.

- ⚠ **VAROITUS:** Seurauksena on hankaluuksia, jos aktivoit käynnistä lukitus-toiminnallisuuden ja myöhemmin unohdat salasanan. Tulosta tämä ohjekirja (tarvittaessa) ja kirjoita salasana, jota käytit tässä käsikirjassa, ja säilytä turvallisessa paikassa, jos tarvitset salasanaa myöhemmin.

## Salasanan asetus

- 👉 Kun salasana on asetettu, projektoria ei ovi käyttää, ellei oikeaa salasanaa syötetä joka kerta, kun projektori käynnistetään.

1. Avaa OSD-valikko ja mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS: Kehittynyt > Turvallisuus-asetukset > Muuta Turvallisuusasetuksia** -valikkoon. Paina **OK**.
2. Anna uusi tai nykyinen salasana. Kuten kuvattu oikealle neljä nuolinäppäintä (▲, ►, ▼, ◀) vastaavasti edustaa 4 numeroa (1, 2, 3, 4). Salasanan mukaan, jonka haluat asettaa, paina nuolinäppäimiä antaaksesi kuusi numeroa salasanalle.
3. Vahvista uusi salasana syöttämällä uuden salasanan uudestaan.  
Kun salasana on asetettu, OSD-valikko palaa **Turvallisuus-asetukset**-sivulle ja 'Pois' näkyy **Käynnistä lukitus-rivillä**.



- ⚠ **TÄRKEÄÄ:** Syötettävänä olevat numerot näytetään tähtinä näyttöruudulla. Kirjoita valitsemasi salasana tässä ylös tähän käyttäjän käsikirjaan etukäteen tai heti syötettyäsi salasanan niin, että se on käytettävissäsi, jos jostakin unohdat sen.

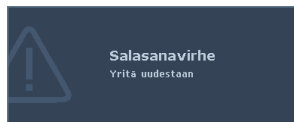
Salasana: \_\_\_\_\_

**Säilytä tämä ohjekirja turvallisessa paikassa.**

4. Valitse **Päälle** painamalla ◀ / ▶ .
5. OSD-valikosta poistutaan painamalla **MENU**.

## Jos unohdat salasanan

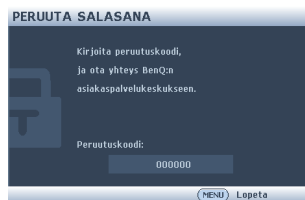
Jos salasana-toiminto aktivoidaan, sinua pyydetään syöttämään kuusinumeroisen salasanan joka kerta käynnistäessäsi projektorin. Jos syötät väärän salasanan, kuvan mukainen salasanan virheviesti tulee näkyviin oikealla kolmeksi sekunniksi ja **'ANNA SALASANA'**-viesti tulee näkyviin. Voit yrittää uudestaan syöttämällä toisen kuusinumeroisen salasanan, tai jos et tallentanut salasanaa tähän ohjekirjaan, etkä missään nimessä muista salasanaasi, voit käyttää salasanan palautusprosessia. Ks. lisätietoja ["Salasanan palautustoimintoon siirtyminen" sivulla 32](#).



Jos syötät virheellisen salasanan 5 kerta peräkkäin, projektori pysäytetään automaattisesti lyhyessä ajassa.

## Salasanan palautustoimintoon siirtyminen

1. Paina ja pidä **Automaattinen** projektorilla tai kaukosäätimellä 3 sekunnin ajan. Projektori näyttää koodatun numeron näytöllä.
2. Kirjoita ylös numero ja sammuta projektori.
3. Hae apua paikallisesta BenQ-asiakaspalvelusta purkaaksesi numeron. Sinulta voidaan kysyä todistetta hankinta-asiakirjoista varmistaaksesi, että olet projektorin valtuutettu käyttäjä.



## Salasanan muuttaminen

1. Avaa OSD-valikko ja mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS: Kehittynyt > Turvallisuus-asetukset > Muuta salasana** -valikkoon.
2. Paina **OK**. **'ANNA NYKYINEN SALASANA'**-viesti tulee näkyviin.
3. Syötä vanha salasana.
  - Jos salasana on oikea, toinen **'ANNA UUSI SALASANA'**-viesti tulee näkyviin.
  - Jos salasana on väärä, näkyviin tulee salasनावiesti. Voit painaa **MENU** peruuttaaksesi muutoksen tai kokeillaksesi toista salasanaa.
4. Anna uusi salasana.



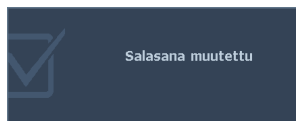
**TÄRKEÄÄ:** Syötettävänä olevat numerot näytetään tähtinä näyttöruudulla. Kirjoita valitsemasi salasana tässä ylös tähän käyttäjän käsikirjaan etukäteen tai heti syötettyäsi salasanan niin, että se on käytettävissäsi, jos joku unohdat sen.

Salasana: \_\_\_\_\_

**Säilytä tämä ohjekirja turvallisessa paikassa.**

5. Vahvista uusi salasana syöttämällä uuden salasanan uudestaan.

- Olet onnistuneesti kiinnittänyt uuden salasanan projektoriin. Muista syöttää uusi salasana, kun projektori seuraavan kerran käynnistetään.
- OSD-valikosta poistutaan painamalla **MENU**.



## Salasanatoiminnon poisto käytöstä

Poistaaksesi salasanan suojauksen käytöstä mene takaisin **JÄRJESTELMÄN ASETUS: Kehittyntyt > Turvallisuus-asetukset > Muuta Turvallisuusasetuksia** -valikkoon avattuasi OSD-valikkojärjestelmän. **'ANNA SALASANA'**-viesti tulee näkyviin. Anna nykyinen salasana.

- Jos salasana on oikea, OSD-valikko palaa **Turvallisuus-asetukset**-sivulle ja **'Pois'** näkyy **Käynnistä lukitus**-rivillä. Sinun ei tarvitse syöttää salasanaa seuraavalla kerralla, kun käynnistät projektorin.
- Jos salasana on väärä, näkyviin tulee salasanaviesti. Voit painaa **MENU** peruuttaaksesi muutoksen tai kokeillaksesi toista salasanaa.

**Vaikka salasanatoiminto on poistettu käytöstä, sinun tarvitsee säilyttää käsillä vanha salasana, jos joskus sinun tarvitsee aktivoida uudestaan salasanatoiminto syöttämällä vanhan salasanan.**

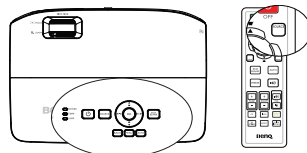
## Tulosignaalin kytkeminen

Projektori voidaan liittää moniin laitteisiin samalla kertaa. Voidaan kuitenkin näyttää vain yksi kokoruutunäyttö kerrallaan. Käynnistyessään projektori etsii automaattisesti saatavilla olevia signaaleja.

Varmista, että **Nopea automaattihaku** -toiminto **Lähde**-valikossa on **Päälle** (joka on tämän projektorin oletus), jos haluat projektorin automaattisesti hakevan signaalit.

Voit myös kierrättää manuaalisesti käytettävissä olevien tulosignaalien läpi.

- Paina **Lähde** projektorissa tai kaukosäätimessä. Lähteen valintapalkki tulee näkyviin.
- Paina **▲ / ▼** kunnes haluttu signaali on valittu, ja paina **OK**.  
Kun signaali on tunnistettu, valitut lähdetiedot näkyvät näytössä muutaman sekunnin ajan. Jos projektoriin on liitetty useita laitteita, toista vaiheet 1-2 toisen signaalin etsimiseksi.



**Projisoidun kuvan kirkkaustaso muuttuu sen mukaan, kuinka vaihdat eri tulosignaalien välillä. Datan (graafinen esitys) "PC"-esitykset, joissa käytetään useimmiten pysyviä kuvia, ovat yleensä kirkkaampia kuin käytettäessä "Video"-toimintoa, joka käyttää useimmiten liikkuvia kuvia (elokuvia).**

- Tulosignaalityyppi vaikuttaa Kuvatilassa käytettävissä oleviin valintoihin. Ks. lisätietoja "[Kuvatilan valinta](#)" sivulla 36.

Parhaiden kuvannäyttötulosten saamiseksi valitse ja käytä tulosignaalia, joka tuottaa tämän resoluution. Muut resoluutiot projektori skaalaa riippuen "kuvasuhde"-asetuksesta, joka saattaa aiheuttaa kuvan vääristymiä tai kuvan selkeyden heikkenemistä. Ks. lisätietoja "[Kuvasuhteen valinta](#)" sivulla 35.

## Väriavaruuden vaihtaminen

Vaikka on epätodennäköistä, että liität projektorin DVD-soittimeen projektorin HDMI tulon kautta ja heijastettu kuva näyttää väärät värit, vaihda YUV-tilaan.

1. Paina **MENU** ja paina sitten ◀/▶ kunnes **Lähde** -valikko korostetaan.
2. Paina ▼ korostaaksesi **Väriavaruuden muunnos** ja paina ◀/▶ valitaksesi sopivan väriavaruuden.

☞ Tämä toiminto on käytettävissä vain kun HDMI-tuloportti on käytössä.


## Yksityiskohtien suurentaminen ja etsiminen

Jos haluat löytää projisoidun kuvan yksityiskohtia, suurennat kuvaa. Käytä kuvassa navigointiin suuntapainikkeita.

- Kaukosäätimen käyttö
  1. Paina **ZOOM +/-** näyttääksesi Zoomauspalkin.
  2. Paina **ZOOM +** suurentaaksesi kuvan keskikohtaa. Paina näppäintä toistuvasti, kunnes kuvan koko halutunlainen.
  3. Käytä projektorin tai kaukosäätimen suuntanuolia (▲, ▼, ◀, ▶) kuvassa navigoimiseen.
  4. Kuva palautetaan sen alkuperäiseen kokoonsa painamalla **AUTO**. Voit myös painaa **ZOOM-**. Painiketta jälleen painettaessa kuvaa edelleen pienennetään, kunnes se palautuu alkuperäiseen kokoonsa.
- OSD-valikon käyttäminen
  1. Paina **MENU** ja paina sitten ◀/▶ kunnes **NÄYTÄ** -valikko korostetaan.
  2. Paina ▼ korostaaksesi **Digitaalinen zoomi** ja paina **OK**. Zoomauspalkki tulee näkyviin.
  3. Toista vaiheet 2–4 yllä olevassa osassa "[Kaukosäätimen käyttö](#)". Tai jos käytät projektorin ohjauspaneelia, jatka seuraaviin vaiheisiin.
  4. Paina projektorissa toistuvasti ▲ suurentaaksesi kuvaa halutun kokoiseksi.
  5. Navigoi kuvaan painamalla **OK** vaihtaaksesi panorointitilaan ja paina suuntanuolia (▲, ▼, ◀, ▶) navigoidaksesi kuvassa.
  6. Käytä projektorin tai kaukosäätimen suuntanuolia (▲, ▼, ◀, ▶) kuvassa navigoimiseen.



7. Pientääksesi kuvan kokoa, paina **OK** kytkeäksesi takaisin lähennys/loitonnus-toimintoon ja paina **AUTO** palauttaaksesi kuvan alkuperäiseen kokoonsa. Voit myös painaa toistuvasti **▼**, kunnes se palautuu alkuperäiseen kokoonsa.

 **Kuvassa voidaan navigoida vasta sen jälkeen, kun se on suurennettu. Voit suurentaa edelleen kuvaa yksityiskohtia etsiessäsi.**

## Kuvasuhteen valinta

"Kuvasuhte" on kuvan leveyden suhde kuvan korkeuteen. Useimpien analogisten TV-vastaanottimien ja tietokoneiden kuvasuhte on 4:3, ja digitaalisten TV-vastaanottimien ja DVD-laitteiden kuvasuhte on tavallisesti 16:9 tai 16:10.

Digitaalisen signaalin tullessa digitaalisten näyttölaitteet, kuten tämä projektori, voivat muuttaa ja skaalata dynaamisesti kuvan ulostulon eri kuvakokoon kuin mitä kuvan tulosignaali on.

Projisoidun kuvasuhteen muuttaminen (riippumatta siitä, mikä on lähteen kuvasuhte):

- Kaukosäätimen käyttö
  1. Paina **ASPECT** näyttääksesi nykyisen asetuksen.
  2. Paina **ASPECT** toistuvasti valitaksesi kuvakoon, joka sopii videosignaalin formaattiin ja näyttövaatimuksiisi.
- OSD-valikon käyttäminen
  1. Paina **MENU** ja paina sitten **◀/▶** kunnes **NÄYTÄ** -valikko korostetaan.
  2. Paina **▼** korostaaksesi **Kuvasuhte**.
  3. Paina **◀/▶** valitaksesi kuvakoon, joka sopii videosignaaliin ja on näytön vaatimusten mukainen.



## Tietoja kuvasuhteesta

1. **Automaattinen:** Suhteuttaa kuvaan niin, että se sopii projektorin natiiviresoluutioon vaaka- tai pystyleveydessä. Tämä on sopiva tulevaan kuvaan, joka ei ole suhteessa 4:3 eikä 16:9, mutta haluat käyttää hyväksi koko valkokankaan muuttamatta kuvasuhdetta.
2. **Todellinen:** Kuva projisoidaan sen alkuperäisessä resoluutiossa ja kuvakokoa muutetaan näyttöalueelle sopivaksi. Pienemmän resoluution omaavien tulosignaalien kohdalla projisoitu kuva näytetään pienempänä kuin täyteen näyttökokoon muutettuna. Voit säätää zoomausasetusta tai siirtää tarvittaessa projektorin valkokangasta kohti lisätäksesi kuvakokoa. Saattaa olla tarpeen tarkentaa projektorin uudelleen näiden säätöjen jälkeen.
3. **4:3:** Skaalaa kuvan siten, että se näkyy valkokankaan keskellä kuvasuhteen ollessa 4:3. Tämä on sopivin kuvasuhte 4:3 kuville, kuten tietokoneen näytössä, vakio TV-vastaanottimissa ja kuvakoon 4:3 DVD-elokuvissa, koska ne näkyvät kuvasuhteen muuttumatta.
4. **16:9:** Skaalaa kuvan siten, että se näkyy valkokankaan keskellä kuvasuhteen ollessa 16:9. Tämä on sopivin kuville, joiden kuvasuhteena on 16:9, kuten teräväpiirtotelevisio, koska ne näkyvät kuvakokoa muuttamatta.

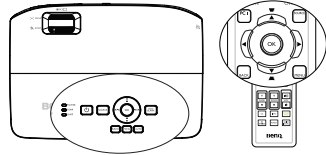
5. **16:10:** Skaalaa kuvan siten, että se näkyy näyttöruudun keskellä kuvasuhteen ollessa 16:10. Tämä on sopivin kuville, joiden kuvasuhteena jo on 16:10, kuten teräväpiirtotelevisio, koska ne näkyvät kuvakokoa muuttamatta.

## Kuvan optimointi

### Kuvatilan valinta

Projektoriin on esiasetettuna useita esiasetettuja kuvatiloja, jolloin voit valita jonkun, joka sopii toimintaympäristöön ja kuvan tulosignaalin tyyppiin.

Valitse tarpeisiisi sopiva toimintatila ja noudata jotakin seuraavista vaiheista.



- Paina toistuvasti projektorin tai kaukosäätimen **OK**-painiketta, kunnes haluamasi tila on valittu.
- Mene **KUVA > Kuva-tila** -valikkoon ja paina **◀/▶** valitaksesi halutun tilan.


Kuvatilat on lueteltu alla.

1. **Kirkas tila:** Maksimoi projisoidun kuvan kirkkauden. Tämä tila sopii ympäristöön, jossa tarvitaan erityisen suurta kirkkautta, kuten projektorin käyttö hyvin valaistuissa tiloissa.
2. **Esitys-tila (Oletus):** On suunniteltu esityksille. Kirkkaus on korostettu tässä tilassa.
3. **sRGB tila:** Maksimoi RGB-värien puhtauden tarjoten todentuntuiset kuvat kirkkausasetuksesta huolimatta. Se sopii parhaiten sRGB-yhteensopivalla ja oikein kalibroidulla kameralla otettujen kuvien katseluun sekä PC-grafiikan ja piirto-sovellusten katseluun, esim. AutoCAD.
4. **Elokuvateatteri tila:** On sopiva värielokuvien toistamiseen, videoleikkeiden toistamiseen digitaalikamerasta tai DV:n toistamiseen PC:n välityksellä parhaimman kuvan saamiseksi hämärässä (hiukan valoa) ympäristössä.
5. **Käyttäjät 1/Käyttäjät 2 tila:** Hakee takaisin mukautetut asetukset, jotka perustuvat sillä hetkellä käytettävissä oleviin kuvatiloihin. Ks. lisätietoja "[Käyttäjät 1/Käyttäjät 2-tilan asettaminen](#)" sivulla 36.

### Käyttäjät 1/Käyttäjät 2-tilan asettaminen

On kaksi käyttäjän määritettävissä olevaa tilaa, jos nykyiset kuvatilat eivät sovellu tarpeisiisi. Voit käyttää kuvatiloista yhtä (paitsi **Käyttäjät 1 /Käyttäjät 2**) lähtökohtana ja mukauttaa asetukset.

1. Näyttöruudun (OSD) -valikko avataan painamalla **MENU**.
2. Mene **KUVA > Kuva-tila** -valikkoon.
3. Paina **◀/▶** valitaksesi **Käyttäjät 1 - Käyttäjät 2**.
4. Paina **▼** korostaaksesi **Referenssi-tila**.

 **Tämä toiminto on saatavilla vain, kun Käyttäjät 1 tai Käyttäjät 2 -tila on valittu Kuva-tila alivalikkokohdassa.**

5. Paina ◀/▶ valitaksesi kuvatilan, joka vastaa tarpeitasi.
6. Paina ▼ valitaksesi muutettavan alivalikon kohteen ja säätääksesi arvoa ◀/▶ . Katso tarkemmin alla olevaa "Kuvan laadun hienosäätö käyttäjätiloissa".
7. Kun kaikki asetukset on tehty, korosta **Tallenna asetukset** ja paina **OK** tallentaaksesi asetukset.
8. 'Asetus tallennettu'-vahvistusviesti tulee näkyviin.

## Seinän värin käyttö

Tilanteessa, jossa projisoit värilliselle pinnalle, kuten maalattu seinä, joka ei ehkä ole valkoinen **Seinän väri** -ominaisuus voi olla avuksi projisoidun kuvan värin korjaamiseksi lähteen ja projisoitujen kuvien välisen mahdollisen värieron välttämiseksi.

Käyttäessäsi tätä toimintoa mene **NÄYTÄ** > **Seinän väri** -valikkoon ja paina ◀/▶ sen värin valitsemiseksi, joka on lähinnä projektiopinnan väriä. Valittavana on useita esikalibroituja värejä: **Vaalean keltainen**, **Vaalean punainen**, **Vaalean vihreä**, **Sininen**, ja **Blackboard**.

## Kuvan laadun hienosäätö käyttäjätiloissa

Havaitun signaalityypin ja valitun kuvatilan mukaisesti jotkut alla olevista toiminnoista eivät saata olle saatavilla. Tarpeisiisi perustuen voit tehdä säätöjä näihin toimintoihin korostamalla niitä ja painamalla ◀/▶ projektorissa tai kaukosäätimessä.

### Säätö Kirkkaus

Mitä suurempi arvo, sitä kirkkaampi kuva. Ja mitä pienempi arvo, sitä tummempi kuva. Säädä tämä säätö siten, että kuvan mustat alueet pysyvät yhtä mustina ja että yksityiskohdat näkyvät pimeillä alueilla.



### Säätö Kontrasti

Mitä suurempi arvo, sitä suurempi on kontrasti. Käytä tätä valkoisen huipputason asettamiseksi sen jälkeen kun olet aikaisemmin säätänyt **Kirkkaus**-asetuksen valitsemaasi tuloon ja katseluympäristöön sopivaksi.



### Säätö Väri

Alemmat säätöarvot tuottavat vähäkylläisempiä värejä. Jos asetukset on liian korkea, kuvan värit ovat hallitsevat, joka tekee kuvasta epärealistisen.

### Säätö Sävy

Mitä korkeampi arvo, sitä punaisemmaksi kuva muuttuu. Mitä alempi arvo, sitä vihreämmäksi kuva muuttuu.

### Säätö Terävyys

Mitä suurempi arvo, sitä terävämmäksi kuva tulee. Mitä alempi arvo, sitä pehmeämmäksi kuva muuttuu.

## Säätö Brilliant Color

Tämä toiminto käyttää uutta värinkäsittelyalgoritmiä ja järjestelmän tason parannusta, joka ottaa käyttöön suuremman kirkkauden tarjoten todemmantuntuiset, eloisammat värit kuvassa. Se mahdollistaa suuremman kuin 50% kirkkauden lisäyksen keskisävyn kuvissa, jotka ovat yleisiä videoissa ja luonnollisissa näkymissä, joten projektori tuottaa kuvia realistisissa ja todellisissa väreissä. Jos haluat sen laatuista kuvia, valitse **Päälle**. Ellet tarvitse sitä, valitse **Pois**.

Kun **Pois** on valittuna, **Väriämpötila** -toiminto ei ole saatavilla.

## Valittaessa Väriämpötila

Valinnat, jotka ovat käytössä väriämpötilan\* asetuksiin, vaihtelevat valitun signaalityypin mukaan.

1. **Viileä:** Saa kuvat näyttämään sinivalkoiselta.
2. **Normaali:** Säilyttää normaalit värit valkoiselle.
3. **Lämmin:** Saa kuvat näyttämään punavalkoiselta.

### \*Väriämpötiloista:

On monia vivahteita, joita voidaan pitää "valkoisina" erilaisiin tarkoituksiin. Yksi yleisistä valkoisen värin esitystavoista on "väriämpötila". Valkoinen väri, jolla on matala väriämpötila, vaikuttaa punertavan valkoiselta. Valkoinen väri, jolla on korkea väriämpötila, näyttää enemmän siniseltä.

## Halutun väriämpötilan asettaminen

Aseta haluttu väriämpötila:

1. Korosta **Väriämpötila** ja valitse **Lämmin**, **Normaali** tai **Viileä** painamalla ◀/▶ projektorissa tai kaukosäätimessä.
2. Paina ▼ korostaaksesi **Väriämpötilan hienosäätö** ja paina **OK**. **Väriämpötilan hienosäätö** sivu tulee näkyviin.
3. Paina ▲/▼ korostaaksesi kohdetta, jonka haluat muuttaa, ja säädä arvoja painamalla ◀/▶ .
  - **R Vahvistus/G Vahvistus/B Vahvistus:** Säätää Pun.-, Vaalean vihreä- ja Sininen-kontrastitasoja.
  - **R Offset/G Offset/B Offset:** Säätää Pun.-, Vaalean vihreä- ja Sininen-kirkkaustasoja.
4. Poistu painamalla **MENU** ja tallenna asetukset.

## 3D-värihallinta

Useimmissa asennustilanteissa värin hallinta ei ole tarpeen, kuten luokkatilassa, kokoustilassa tai oleskelutilassa, jos valo jää päällä tai jos rakennuksen ulkoikkunoista tulee päivänvalo huoneeseen.

Värihallinta tulee huomioida vain pysyvissä asennuksissa ohjatuilla valaistustasoilla, kuten kokoushuoneet, luentosalit, tai kotiteatterit. Värihallinta tarjoaa tarkan värin ohjauksen asettamisen sallimaan tarkemman värin toisinnon, mikäli tarvitset sitä.

Hyvä värinhallinta voidaan saavuttaa hallituilla ja toistettavissa olevilla katseluolosuhteilla. Käytä värin valon mittaria ja tarjoa sopivia lähdekuvia, joilla mittaavat värin toistettavuutta. Nämä työkalut eivät tule projektorin mukana, projektorisi

toimittajan tulisi kuitenkin voida antaa neuvoja tai lähettää ammattimaisen, kokeneen asentajan luoksesi.

Värihallinta tarjoaa kuusi sarjaa (RGBCMY) säädettäviä värejä. Kun valitset kunkin värin, voit säätää sen aluetta ja kylläisyyttä haluamasi mukana.

Jos olet ostanut testilevyn, joka sisältää erilaisia väritestimalleja, ja sitä voidaan käyttää testaamaan väriesitystä näyttöillä, TVssä, projektoreissa, jne., voit heijastaa minkä tahansa kuvan levytä näyttöruudulle ja mennä **3D-värihallinta** -valikkoon tekemään asetuksia.

Asetusten muuttaminen:

1. Mene **KUVA** -valikkoon ja korosta **3D-värihallinta**.
2. Paina **OK**, **3D-värihallinta**-sivu tulee näkyviin.
3. Korosta **Ensisijainen väri** ja paina ◀/▶ valitaksesi värin vaihtoehdoista Pun., Keltainen, Vaalean vihreä, Sinv., Sininen tai Aniliininpunainen.
4. Paina ▼ korostaaksesi **Värisävy** ja paina ◀/▶ valitaksesi sen alueen. Alueen lisäys sisältää värejä, jotka koostuvat useammista sen kahden vierekkäisen värin suhteesta.

Katso oikealla olevaa piirrosta kuinka värit liittyvät toisiinsa.

Jos esimerkiksi valitset Punainen, ja asetat sen alueen arvossa 0, heijastetussa kuvassa valitaan vain puhtas punainen. Sen alueen lisääminen sisältää punaisen lähellä keltaista ja punaisen lähellä aniliininpunainen.

5. Paina ▼ korostaaksesi **Värikylläisyys** ja säätääksesi sen arvoja haluamasi mukaan painamalla ◀/▶. Jokainen tehty asetus heijastuu kuvaan välittömästi.

Jos esimerkiksi valitset Punaisen, ja asetat sen alueen arvossa 0, vain puhtaan punaisen kyllästymiseen vaikutetaan.

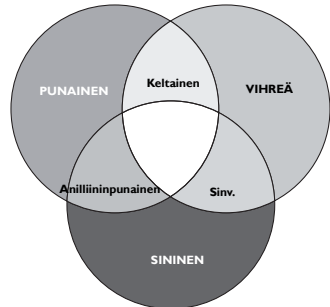


**Värikylläisyys** on tuon määrä videokuvassa. Alemmat asetukset tuottavat vähemmän kyllästettyjä värejä; arvon "0" asetus poistaa tuon värin kokonaan kuvasta. Jos kylläisyys on liian suuri, väri on vallitseva ja epärealistinen.

6. Paina ▼ korostaaksesi **Vahvistus** ja säätääksesi sen arvoja haluamasi mukaan painamalla ◀/▶. Valitsemaasi päävärin kontrastitasoon vaikutetaan. Jokainen tehty asetus heijastuu kuvaan välittömästi.
7. Toista vaiheet 3-6 muille väriasetuksille.
8. Varmista, että olet tehnyt kaikki halutut asetukset.
9. Poistu painamalla **MENU** ja tallenna asetukset.

Nykyisen tai kaikkien kuvatilojen nollaus

1. Mene **KUVA** -valikkoon ja korosta **Nollaa kuva-asetus**.
2. Paina **OK** ja paina ▲/▼ valitaksesi **Nykyinen** tai **Kaikki**.
  - **Nykyinen**: palauttaa nykyisen kuvatilaa tehdasasetuksiin.
  - **Kaikki**: palauttaa kaikki asetukset, paitsi **Käyttäjät 1 / Käyttäjät 2 KUVA**-valikossa tehtaan esiasetettuihin asetuksiin.



# Esitysajastimen asettaminen

Esitysajastin voi osoittaa esitysjajan näyttöruudulla auttamaan sinua saavuttamaan paremman ajanhallinnan esitelmää antaessasi. Käytä tätä toimintoa näitä vaiheita noudattamalla:

1. Mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS: Perus > Esityksen ajastin** -valikkoon ja paina **OK** näyttääksesi **Esityksen ajastin** -sivun.
2. Korosta **Ajastinjakso** ja päättää ajastusjakso painamalla **◀/▶** . Ajan pituus voidaan asettaa välillä 1 - 5 minuuttia 1-minuutin portain ja 5 - 240 minuuttia 5-minuutin portain.
3. Paina **▼** korostaaksesi **Ajastimen näyttö** ja valitse, jos haluat ajastimen näkyvän näyttöruudulla painamalla **◀/▶** .

Valinta	Kuvaus
Aina	Näyttää ajastimen näyttöruudulla koko esityksen ajan.
3 min/2 min/ 1 min	Näyttää ajastimen näyttöruudulla loput 3/2/1 minuuttia.
Ei milloinkaan	Piilottaa ajastimen koko esityksen ajaksi.

4. Paina **▼** korostaaksesi **Ajastimen paikka** ja aseta ajastimen sijainti painamalla **◀/▶** .  
**Ylhäällä vasen → Alhaalla vasen → Ylhäällä oikea → Alhaalla oikea**
5. Paina **▼** korostaaksesi **Ajastimen laskentasuunta** ja valitse haluamasi laskentasuunta painamalla **◀/▶** .

Valinta	Kuvaus
Laske ylös	Lisääntyy arvosta 0 esiasetettuun aikaan.
Laske alas	Pienenee esiasetetusta ajasta arvoon 0.

6. Paina **▼** korostaaksesi **Äänimuistuttaja** ja paina **◀/▶** valitaksesi **Päälle**.
7. Aktivoidaksesi esitysajastimen, paina **▼** ja paina **◀/▶** korostaaksesi kohdan **Päälle** ja paina **OK**.
8. Vahvistusviesti tulee näkyviin. Korosta **Kyllä** ja vahvista painamalla **OK**. Ajastin käynnistää laskennan ajastimen ollessa päällä.

## Ajastimen peruuttamiseksi suorita seuraavat vaiheet.

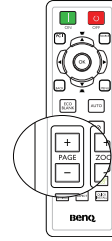
1. Mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS: Perus > Esityksen ajastin** -valikkoon ja korosta **Pois**.  
Paina **OK**. Vahvistusviesti tulee näkyviin.
2. Korosta **Kyllä** ja vahvista painamalla **OK**.

# Kaukohakutoiminnot

Yhdistä projektori tietokoneeseen tai kannettavaan USB-kaapelilla ennen hakutoiminnon käyttöä.

Voit käyttää näytön ohjelmistoa (liitetyllä tietokoneella), joka vastaa sivu ylös/alas-komentoihin (kuten Microsoft PowerPoint) painamalla **PAGE +/-** kaukosäätimessä.

Jos kaukohakutoiminto ei toimi, tarkista, onko USB-liitäntä tehty oikein ja onko hiiren ajuri tietokoneellasi päivitetty uusimpaan versioon.



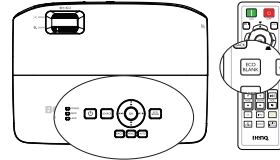
# Kuvan kätkeminen

Paina projektorin tai kaukosäätimen **ECO BLANK**-painiketta kytkeäksesi kuvan pois päältä määrätyksi ajaksi säästääkseen lampun virtaa jopa 70 %. Paina mitä tahansa projektorin tai kaukosäätimen näppäintä palauttaaksesi kuvan.

- Eco tyhjä: Säästä jopa 70% lampun tehosta.  
Nyt on aika tehdä osuutesi planeettamme pelastamiseksi.

Kun tämä toiminto on aktivoitu audiotulon ollessa liitetty, audio kuuluu edelleen.

Automaattinen kytkentä **ECO BLANK**-tilaan, kun projektori on kytketty päälle yli kolmeksi minuutiksi ilman lähteen näyttämistä eliminoi tarpeettoman energian tuhlauksen ja pidentää projektorin lampun käyttöikä



Voit asettaa sammutusajan **JÄRJESTELMÄN ASETUS: Perus >**

**Käyttöasetukset > Tyhjä ajastin**-valikossa antaaksesi projektorin palauttaa kuvan automaattisesti ajanjakson jälkeen, kun sammutetulla ruudulla ei ole toimintaa. Ajan pituuden voi asettaa välillä 5–30 minuuttia 5-minuutin lisäyksin.

**⚠ Älä estä projisointilinssin projisointia, se voi aiheuttaa estävän esineen kuumenemisen.**

# Kuvan pysäyttäminen

Paina kaukosäätimessä **FREEZE** pysäyttääksesi kuvan. Sana 'FREEZE' tulee näkyviin näyttöön. Toiminto vapautetaan painamalla jotakin projektorin tai kaukosäätimen painiketta (paitsi **PAGE**-näppäintä).

Vaikka kuva pysähtyy valkokankaalla, kuvat kulkevat videossa tai muussa laitteessa. Jos liitetyillä laitteilla on aktiivinen äänen ulostulo, kuulet vielä äänen, vaikka kuva valkokankaalla on pysäytetty.



# Käyttö korkeissa ympäristöissä

On suositeltavaa käyttää **Korkean paikan tila** -toimintoa, kun ympäristö sijaitsee 1 500 m - 3 000 m merenpinnan yläpuolella ja lämpötila on 0–35 °C.

⚠ **Älä käytä toimintoa Korkean paikan tila, jos korkeus on 0 m – 1500 m ja lämpötila 0°C – 35°C. Projektori alijäähtyy, jos kytket tilan päälle sellaisissa olosuhteissa.**

Aktivoi **Korkean paikan tila** -toiminto:

1. Paina **MENU** ja paina sitten ◀ / ▶ kunnes **JÄRJESTELMÄN ASETUS: Kehittynyt** -valikko korostetaan.
2. Paina ▼ korostaaksesi **Korkean paikan tila** ja paina ◀ / ▶ valitaksesi **Päälle**.  
Vahvistusviesti tulee näkyviin.
3. Korosta **Kyllä** ja paina **OK**.


Käyttö toiminnossa "**Korkean paikan tila**" saattaa aiheuttaa korkeamman desibelin äänenvoimakkuuden tuulettimen nopeuden lisääntymisen takia, mitä tarvitaan koko järjestelmän jäähdyttämisen ja tehon parantamiseen.

Jos käytät projektoria äärimmäisissä olosuhteissa yllä mainitut poislukien, se voi näyttää automaattisen sammutuksen merkkejä, jotka on suunniteltu suojaamaan projektoriasi ylikuumenemiselta. Näissä tapauksissa vaihda Korkean paikan tilaan ratkaistaksesi nämä oireet. Tämä ei kuitenkaan määrää, että projektori toimisi kaikissa tai kaikissa vaikeissa, äärimmäisissä olosuhteissa.

## Äänen säätäminen

Alla kuvatunlaiset äänen säädöt vaikuttavat projektorin kaiuttimeen. Varmista, että olet tehnyt oikean liitännän projektorin äänen tuloon. Katso äänen tuloliitäntää varten "[Liitäntä](#)" sivulla 20.

### Äänen mykistäminen



Äänen hetkellistä pois kytkemistä varten paina kaukosäätimen -painiketta tai:

1. Paina **MENU** ja paina sitten ◀ / ▶ kunnes **JÄRJESTELMÄN ASETUS: Kehittynyt** -valikko korostetaan.
2. Paina ▼ korostaaksesi **Ääniasetukset** ja paina **OK**. Audioasetukset-sivu tulee näkyviin.
3. Korosta **Mykistä** ja paina ◀ / ▶ valitaksesi **Päälle**.



### Äänitason säätäminen

Säädä äänen tasoa painamalla kaukosäätimen

**VOL**  /  -painiketta, tai:

1. Toista yllä olevat vaiheet 1–2.
2. Paina ▼ korostaaksesi **Äänenvoimakkuus** ja paina ◀ / ▶ valitaksesi halutun äänentason.



# Projektorin valikkonäytön mukauttaminen

On-Screen Display (OSD) -valikot voi asettaa valintojesi mukaiseksi. Seuraavat asetukset eivät vaikuta projisointiasetuksiin, toimintaan tai suorituskyky.

- **Valikon näyttöaika JÄRJESTELMÄN ASETUS: Perus >**  
**Valikkoasetukset**-valikossa asettaa ajan, jonka OSD pysyy aktiivisena viimeisen näppäimen painalluksen jälkeen. Ajan pituuden voi valita välillä 5–30 sekuntia 5 sekunnin lisäyksin. Valitse sopiva aika ◀/▶ -painikkeella.
- **Valikon sijainti**-valinnalla **JÄRJESTELMÄN ASETUS: Perus >**  
**Valikkoasetukset**-valikossa voi asettaa OSD-valikon paikan viiteen sijaintiin. Valitse haluttu paikka ◀/▶ -painikkeella.
- **Kieli JÄRJESTELMÄN ASETUS: Perus**-valikossa valitsee omankieliset OSD-valikot. Ks. lisätietoja "[Valikoiden käyttö](#)" sivulla 30.
- **Muistutusviesti JÄRJESTELMÄN ASETUS: Perus > Valikkoasetukset**-valikossa asettaa näytetäänkö näytöllä muistutusilmoituksia. Valitse haluttu asetus ◀/▶ -painikkeella.
- **Splash-kuva JÄRJESTELMÄN ASETUS: Perus**-valikossa asettaa projektorin käynnistyksen yhteydessä näytettävän halutun logonäytön. Valitse näyttö ◀/▶ -painikkeella.
- **Tuulettimen nopeus -tila**-valintaa **JÄRJESTELMÄN ASETUS: Kehittynyt**-valikossa käytetään, kun projektoriin on asennettu suodattimen kansi. Käytä ◀/▶ -painiketta asettaaksesi tilaan **Suuri**. Ks. lisätietoja "[Pölysuodattimen asentaminen \(valinnainen lisävaruste\)](#)" sivulla 65.

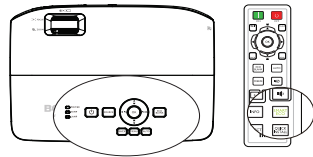
## Valitse lampunsäästötila

- Kaukosäätimen käyttö.

Paina **SMART ECO** valitaksesi **Normaali/Taloudellinen/SmartEco**.

- OSD-valikon käyttäminen.





1. Mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS: Kehittynyt > Lamppu-asetukset > Lamppu-tila** -valikkoon.
2. Paina ◀/▶ valitaksesi **Normaali/Taloudellinen/SmartEco**. Lampun kirkkaus vaihtelee eri lamputilojen välillä. Katso kuvausluettelo alla olevasta taulukosta.

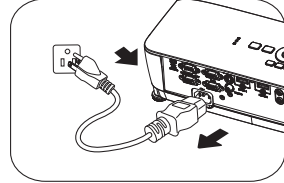
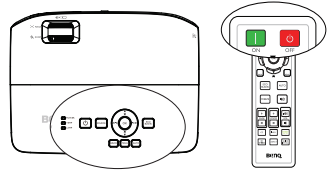


Lamppu-tila	Kuvaus
<b>Normaali</b>	Täysi lampun kirkkaus
<b>Taloudellinen</b>	Alentaa kirkkautta pidentääksesi lampun käyttöikää ja vähentää tuulettimen melua
<b>SmartEco</b>	Säästää lampun tehoa automaattisesti riippuen sisällön kirkkauden tasosta

☞ Jos **Taloudellinen-** tai **SmartEco-tila** on valittu, valon tehoa vähennetään, mikä johtaa tummempiin projisoituihin kuviin.

# Projektorin sammutus

1. Paina projektorin  **VIRTA**-painiketta tai kaukosäätimen  **OFF**-painiketta, jolloin saat vahvistusviestikehotuksen. Ellet vastaa muutamassa sekunnissa, ilmoitus häviää.
2. Paina projektorin  **VIRTA**-painiketta tai kaukosäätimen  **OFF**-painiketta toisen kerran. **VIRTA** välkkyi oranssina, projektorilamppu sammuu ja tuuletin jatkaa projektorin jäädyttämistä noin 90 sekunnin ajan.





- **Projektori ei reagoi lampun suojaamiseksi mihinkään käskyyn jäädyttämisen aikana.**

- **Jäädytysajan lyhentämiseksi voi myös aktivoida Pikajäädytys-toiminnon kohdassa JÄRJESTELMÄN ASETUS: Perus > Käyttöasetukset. Ks. lisätietoja "[Pikajäädytys](#)" sivulla 54.**

3. Kun jäädytysprosessi on lopussa, **VIRTA** palaa tasaisesti oranssina ja tuuletin pysähtyy.
4. Irrota virtajohto pistorasiasta, jos projektoria ei käytetä pitkään aikaan.
5. Kun **Kiireellinen uudelleenkäynnistys** on tilassa **Päälle**, käyttäjä voi käynnistää projektorin välittömästi 90 sekunnin kuluessa projektorin sammuttamisen jälkeen. (Projektorissa pysyy 30 % teho 90 sekunnin ajan) Kun **Kiireellinen uudelleenkäynnistys** on tilassa **Pois**, käyttäjän on odotettava lampun jäähtymistä ennen projektorin käynnistämistä uudelleen. Kun jäädytys on päällä, välitön uudelleenkäynnistys-kohte näkyy himmennettynä



- **Jos projektoria ei ole pysäytetty asianmukaisesti lampun suojaamiseksi, kun projektoria yritetään käynnistää uudelleen, tuulettimet jäädyttävät muutaman minuutin. Paina projektorin  **VIRTA**-painiketta tai kaukosäätimen  **ON**-painiketta uudelleen käynnistääksesi projektorin sen jälkeen, kun tuuletin on pysähtynyt ja **VIRTA**-merkkivalo muuttuu vihreäksi.**

- **Todellinen lampun kesto voi vaihdella ympäristöolosuhteiden ja käytön mukaan.**

# Valikon käyttö

## Valikkojärjestelmä

Huomaa, että on-screen display (OSD) -valikot vaihtelevat valitun signaalityypin mukaan.

Päävalikko	Alivalikko	Valinnat	
I. NÄYTÄ	Seinän väri	Pois/Vaalean keltainen/Vaalean punainen/Vaalean vihreä/Sininen/Blackboard	
	Kuvasuhde	Automaattinen/Todellinen/4:3/16:9/16:10	
	Keystone		
	Sijainti		
	Vaihe		
	H.-koko		
	Digitaalinen zoomi		
	3D	3D-tila	Automaattinen/Ylä-Ala/Peräkkäiset ruudut/Ruudunpakkaus/Vierekkäin/Pois
		3D-synkronointi käännä	Poista käytöstä/Käännä
		Tallenna 3D-asetukset	3D-asetukset 1/3D-asetukset 2/3D-asetukset 3
Ota 3D-asetukset käyttöön		3D-asetukset 1/3D-asetukset 2/3D-asetukset 3/Pois	

<b>2. KUVA</b>	<b>Kuva-tila</b>	Kirkas/ <b>Esitys</b> /sRGB/Elokuvateatteri/(3D)/Käyttäjä 1/ Käyttäjä 2
	<b>Referenssi-tila</b>	Kirkas/ <b>Esitys</b> /sRGB/Elokuvateatteri/(3D)
	<b>Kirkkaus</b>	
	<b>Kontrasti</b>	
	<b>Väri</b>	
	<b>Sävy</b>	
	<b>Terävyys</b>	
	<b>Brilliant Color</b>	<b>Päälle</b> /Pois
	<b>Väriämpötila</b>	Viileä/ <b>Normaali</b> /Lämmin
	<b>Väriämpötilan hienosäätö</b>	R Vahvistus/G Vahvistus/ B Vahvistus/R Offset/ G Offset/B Offset
	<b>3D-värihallinta</b>	Ensisijainen väri
Värisävy		
Värikylläisyys		
Vahvistus		
<b>Nollaa kuva- asetus</b>	Nykyinen/Kaikki/ <b>Peruuta</b>	
<b>3. Lähde</b>	<b>Nopea automaattihaku</b>	<b>Päälle</b> /Pois
	<b>HDMI-alue</b>	<b>Automaattinen</b> /Täysi/Rajoitettu
	<b>Väriavaruuden muunnos</b>	<b>Automaattinen</b> /RGB/YUV

**4.  
JÄRJEST-  
ELMÄN  
ASETUS:  
Perus**


<b>Esityksen ajastin</b>	Ajastinjakso	1~240 minuuttia	
	Ajastimen näyttö	<b>Aina</b> /3 min/2 min/1 min/Ei milloinkaan	
	Ajastimen paikka	<b>Ylhäällä vasen</b> /Alhaalla vasen/Ylhäällä oikea/Alhaalla oikea	
	Ajastimen laskentasuunta	<b>Laske alas</b> /Laske ylös	
	Äänimuistuttaja	<b>Päälle/Pois</b>	
	Päälle/Pois	<b>Kyllä/Ei</b>	
<b>Kieli</b>		English / Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / ភាសាខ្មែរ / Polski Magyar / Български / Hrvatski / Română / Suomi / Norsk / Dansk /Indonesian/Ελληνικά/ العربية / हिन्दी	
<b>Projektoriasennus</b>		<b>Eteen pöytä</b> /Taakse pöytä/ Taakse katto/Eteen katto	
<b>Valikko-asetukset</b>	Valikon näyttöaika	5 s/10 s/ <b>20 s</b> /30 s/Aina	
	Valikon sijainti	<b>Keskikohta</b> /Ylhäällä vasen/ Ylhäällä oikea/Alhaalla oikea/ Alhaalla vasen	
	Muistutusviesti	<b>Päälle</b> /Pois	
<b>Käyttö-asetukset</b>	Suora käynnistys	Päälle/Pois	
	Signaalivirta päälle	Tietokone HDMI	
	Automaattinen sammutus	Poista käytöstä/3 min/10 min/ 15 min/ <b>20 min</b> /25 min/30 min	
	Pikajäähdytys	Päälle/ <b>Pois</b>	
	Kiireellinen uudelleenkäynnistys	Päälle/ <b>Pois</b>	
	Tyhjä ajastin	<b>Poista käytöstä</b> /5 min/ 10 min/15 min/20 min/25 min/ 30 min	
	Uniajastin	<b>Poista käytöstä</b> /30 min/ 1 tunti/2 tuntia/3 tuntia/ 4 tuntia/8 tuntia/12 tuntia	
	Nollaa suodatinajastin (valinnainen)	Reset/ <b>Peruuta</b>	
	<b>Paneelin Näppäinlukko</b>	Päälle/Pois	Kyllä/Ei
	<b>Taustaväri</b>	<b>BenQ</b> /Musta/Sininen/Purppura	
<b>Splash-kuva</b>	<b>BenQ</b> /Musta/Sininen		

<b>5. JÄRJEST- ELMÄN ASETUS: Kehittynyt</b>	<b>Korkean paikan tila</b>	Päälle/ <b>Pois</b>	Kyllä/ <b>Ei</b>
	<b>Tuulettimen nopeus -tila</b>	Suuri/ <b>Normaali</b>	Kyllä/ <b>Ei</b>
	<b>Ääniasetukset</b>	Mykistä	Päälle/ <b>Pois</b>
		Äänenvoimakkuus	0~10
		Käynnistä/Sammuta - soittoääni	<b>Päälle</b> / <b>Pois</b>
	<b>Lamppu-asetukset</b>	Lamppu-tila	Normaali/Taloudellinen/ <b>SmartEco</b>
		Nollaa lampun ajastin	Reset/ <b>Peruuta</b>
		Vastaava lampun tuntimäärä	
	<b>Turvallisuus-asetukset</b>	Muuta salasana	
		Muuta Turvallisuusasetuksia	<b>Käynnistä lukitus</b>
	<b>Tiedonsiirtonopeus</b>		2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200
	<b>Testimalli</b>		Päälle/ <b>Pois</b>
	<b>Suljettu kaappaus</b>	Suljetun kaappauksen ottaminen käyttöön	Päälle/ <b>Pois</b>
		Kaappaus-versio	<b>CCI/CC2/CC3/CC4</b>
<b>Valmiusasetukset</b>	Näytön lähtö	Päälle/ <b>Pois</b>	
	Äänen läpikulku	<b>Pois</b> /Audio in/HDMI-1/ HDMI-2	
<b>Resetoi kaikki asetukset</b>	Reset/ <b>Peruuta</b>		
<b>6. TIETOJA</b>	<b>Natiiviresoluutio</b>		Lähde Kuva-tila Resoluutio Lamppu-tila 3D-formaatti Värijärjestelmä Vastaava lampun tuntimäärä <b>Firmware Version</b>
	<b>Nykyinen järjestelmän tila</b>		

Huomaa, että valikkokohtat ovat käytettävissä silloin, kun projektori havaitsee vähintään yhden kelpaavan signaalin. Ellei projektoriin ole liitettyä mitään laitteistoa eikä havaita mitään signaalia, pääsy on vain rajallisiin valikkokohtiin.

## Kunkin valikon kuvaus

- ☞ • Tässä käyttöoppaassa listatut oletusarvot, erityisesti sivuilla **49-57**, ovat vain viitteellisiä. Ne voivat vaihdella projektorikohtaisesti tuotteiden jatkuvan parantamisen vuoksi.


	TOIMINTO	Kuvaus	
I. NÄYTTÄ -valikko	<b>Seinän väri</b>	Korjaa projisoidun kuvan värin, kun projektiopinta ei ole valkoinen. Ks. lisätietoja " <a href="#">Seinän värin käyttö</a> " sivulla 37.	
	<b>Kuvasuhde</b>	Kuvan kuvasuhteen asettamiseksi on neljä valintaa tulosignaali lähteen mukaan. Ks. lisätietoja " <a href="#">Kuvasuhteen valinta</a> " sivulla 35.	
	<b>Keystone</b>	Korjaa kuvan trapetsiväärityksen. Ks. lisätietoja " <a href="#">Keystone-korjaus</a> " sivulla 29.	
	<b>Sijainti</b>	Näyttää paikansäätösivun. Projisoitua kuvaa siirretään käyttämällä suuntanuolipainikkeita. Sivun alakohdassa olevat arvot muuttuvat aina kun painiketta painetaan, kunnes ne saavuttavat maksiminsa tai miniminsä.  ☞ <b>Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-signaali (analoginen RGB) on valittuna.</b>	
	<b>Vaihe</b>	Säätää kellovaiheen kuvan vääristymän vähentämiseksi.  ☞ <b>Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-signaali (analoginen RGB) tai YPbPr (Komponentti) on valittuna.</b>	
	<b>H.-koko</b>	Säätää kuvan vaakaleveyttä.  ☞ <b>Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-signaali (analoginen RGB) on valittuna.</b>	
<b>Digitaalinen zoomi</b>	Suurentaa tai pienentää projisoitua kuvaa. Ks. lisätietoja " <a href="#">Yksityiskohtien suurentaminen ja etsiminen</a> " sivulla 34.		

TOIMINTO	Kuvaus
<div style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">I. Näyttö-valikko</div> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;">3D</div>	<p>Tämän projektorin ominaisuutena on 3D-toiminto, mikä mahdollistaa sinulle nauttimisen 3D-elokuvista, videoista, ja urheilutapahtumista realistisemmalla tavalla esittämällä kuvien syvyyden. Sinun tarvitsee pitää 3D-laseja 3D-kuvien näkemiseksi.</p> <p><b>3D-tila</b> Oletusasetus on <b>Automaattinen</b> ja projektori valitsee automaattisesti sopivan 3D-formaatin havaitessaan 3D-sisältöä. Jos projektori ei tunnusta 3D-formaattia, paina ▲ / ▼ valitse 3D-tila.</p> <p><b>3D-synkronointi käänne</b> Kun havaitset kuvasyvyyden kääntymisen, ota käyttöön tämä toiminto ongelman korjaamiseksi.</p> <p><b>Tallenna 3D-asetukset</b> Projektori muistaa nykyiset 3D-asetukset.</p> <p><b>Ota 3D-asetukset käyttöön</b> Projektori käyttää tallennettuja 3D-asetuksia ja säilyttää nämä asetukset, kun seuraavan kerran käynnistät projektorin uudelleen.</p>





	TOIMINTO	Kuvaus
<b>2. KUVA -valikko</b>	<b>Kuva-tila</b>	Käytettävissä ovat esimääritetyt kuvatilat, joten voit optimoida projektorin kuvan asetuksen ohjelmatyyppiin sopivaksi. Ks. lisätietoja <a href="#">"Kuvatilan valinta" sivulla 36.</a>
	<b>Referenssi-tila</b>	Valitsee kuvatilat, jotka vastaa parhaiten haluamaasi kuvan laatua ja kuvan lisähienosäätöä perustuen alla olevaan saman sivun valintaluetteloon. Ks. lisätietoja <a href="#">"Käyttäjät 1/Käyttäjät 2-tilan asettaminen" sivulla 36.</a>
	<b>Kirkkaus</b>	Säätää kuvan kirkkautta. Ks. lisätietoja <a href="#">"Säätö Kirkkaus" sivulla 37.</a>
	<b>Kontrasti</b>	Säätää asteen koskien tummuus- ja valoisuuseroa kuvassa. Ks. lisätietoja <a href="#">"Säätö Kontrasti" sivulla 37.</a>
	<b>Väri</b>	Säätää värin kylläisyyden – kunkin värin määrän videokuvassa. Ks. lisätietoja <a href="#">"Säätö Väri" sivulla 37.</a>
	<b>Sävy</b>	Säätää kuvan punaisen ja vihreän värin sävyt. Ks. lisätietoja <a href="#">"Säätö Sävy" sivulla 37.</a>
	<b>Terävyys</b>	Säätää kuvan sen saamiseksi näyttämään terävämmältä tai pehmeämmältä. Ks. lisätietoja <a href="#">"Säätö Terävyys" sivulla 37.</a>

	TOIMINTO	KUVAUS
2. KUVA -valikko	<b>Brilliant Color</b>	Ks. lisätietoja "Säätö Brilliant Color" sivulla 38.
	<b>Väriämpötila</b>	Ks. lisätietoja "Valittaessa Väriämpötila" sivulla 38.
	<b>Väriämpötilan hienosäätö</b>	Ks. lisätietoja "Halutun väriämpötilan asettaminen" sivulla 38.
	<b>3D-värihallinta</b>	Ks. lisätietoja "3D-värihallinta" sivulla 38.
	<b>Nollaa kuva-asetus</b>	Ks. lisätietoja "Nykyisen tai kaikkien kuvatiilojen nollaus" sivulla 39. Kun Kuvatila on kohdassa <b>Kirkas</b> , "Nykyinen"-valinnan valitseminen nollaa ainoastaan <b>Kirkas</b> -valinnan oletusarvoon, kuitenkin "Kaikki"-valinnan valitseminen nollaa kaikki Kuvatila-asetukset oletusarvoihin.
3. Lähte -valikko	<b>Nopea automaattihaku</b>	Ks. lisätietoja "Tulosignaalin kytkeminen" sivulla 33.
	<b>HDMI-alue</b>	<b>Automaattinen</b> Säädä HDMI RGB -väriavaruusalue automaattisesti. <b>Täysi</b> Täyden alueen väriavaruus. Mustan taso: 0, valkoisen taso: 255, kelvallinen alue: 0~255. <b>Rajoitettu</b> Rajoitetun alueen väriavaruus. Mustan taso: 16, valkoisen taso: 235, kelvallinen alue: 1~254.
	<b>Väriavaruuden muunnos</b>	Ks. lisätietoja "Väriavaruuden vaihtaminen" sivulla 34.

	TOIMINTO	Kuvaus
<b>4. JÄRJESTELMÄN ASETUS: Perus -valikko</b>	<b>Esityksen ajastin</b>	Muistuttaa esittäjää esityksen lopettamisesta tietyn aikavälin sisällä. Ks. lisätietoja " <a href="#">Esitysjajastimen asettaminen</a> " sivulla 40.
	<b>Kieli</b>	Asettaa kielen ruutunäytön (OSD) valikot. Ks. lisätietoja " <a href="#">Valikoiden käyttö</a> " sivulla 30.
	<b>Projektoriasennus</b>	Projektori voidaan asentaa kattoon tai näytön taakse yhdellä tai useammalla peilillä. Ks. lisätietoja " <a href="#">Sijainnin valinta</a> " sivulla 16.
	<b>Valikkoasetukset</b>	<p><b>Valikon näyttöaika</b>            Asettaa ajan, jonka OSD on aktiivinen viimeisen näppäimen painalluksen jälkeen. Ajan pituuden voi valita välillä 5–30 sekuntia 5 sekunnin lisäyksin.</p> <p><b>Valikon sijainti</b>            Asettaa ruutunäyttö (OSD) -valikon paikan.</p> <p><b>Muistutusviesti</b>            Asettaa näytetäänkö muistutusviesti.</p>

TOIMINTO	Kuvaus
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">4. JÄRJESTELMÄN ASETUS: Perus -valikko</p> <p>Käyttöasetukset</p>	<p><b>Suora käynnistys</b>  <b>Päälle</b> -valinta ottaa toiminnon käyttöön. Ks. lisätietoja "<a href="#">Projektorin käynnistys</a>" sivulla 26.</p> <p><b>Signaalivirta päälle</b>  Valittaessa <b>Päälle</b>, projektori käynnistyy automaattisesti, kun VGA-signaali tunnustetaan. Valittaessa <b>Pois</b> projektori on käynnistettävä manuaalisesti (näppäimistöllä tai kaukosäätimellä). Ks. lisätietoja "<a href="#">Projektorin käynnistys</a>" sivulla 26.</p> <p><b>Automaattinen sammutus</b>  Mahdollistaa projektorin kytkeytymisen pois päältä automaattisesti, ellei tulosignaalia havaita asetetun ajan jälkeen. Ks. lisätietoja "<a href="#">Asetus Automaattinen sammutus</a>" sivulla 60.</p> <p><b>Pikajäähdytys</b>  <b>Päälle</b>-valinnan valitseminen ottaa toiminnon käyttöön ja projektorin jäähdytysaika lyhenee muutamaan sekuntiin.</p> <p> <b>Jos yrität käynnistää projektorin uudelleen pikajäähdytysprosessin jälkeen, sen käynnistys ei ehkä onnistu, vaan jäähdytystuulettimet käynnistyvät uudelleen.</b></p> <p><b>Kiireellinen uudelleenkäynnistys</b>  Kun pikauudelleenkäynnistys on päällä, käyttäjä voi käynnistää projektorin välittömästi 90 sekunnin kuluessa projektorin sammuttamisen jälkeen.</p> <p><b>Tyhjä ajastin</b>  Asettaa tyhjän kuvan ajan, kun Blank-ominaisuus aktivoidaan, ja kun se on kulunut umpeen, kuva palautuu valkokankaalle. Ks. lisätietoja "<a href="#">Kuvan kätkeminen</a>" sivulla 41.</p> <p><b>Uniajastin</b>  Asettaa automaattipysäytyksen ajastimen. Ajastimen voi asettaa arvoon välillä 30 minuuttia - 12 tuntia.</p> <p><b>Nollaa suodatinajastin</b>  Nollaa suodatinajastimen uudelleen, jos uusi suodatin on vaihdettu.</p>
<p><b>Paneelin Näppäinlukko</b></p>	<p>Ottaa pois käytöstä tai käyttöön kaikki paneelinäppäintoiminnot, paitsi projektorin Virta-painikkeen.</p>
<p><b>Taustaväri</b></p>	<p>Antaa valita, mikä taustaväri näytetään, kun mitään signaalia ei lähetetä projektoriin. Valittavissa on neljä valintaa: BenQ-logo, musta, sininen tai purppura.</p>
<p><b>Splash-kuva</b></p>	<p>Mahdollistaa valinnan mikä logonäyttö tulee näyttöön projektorin käynnistyessä. Valittavissa on kolme valintaa: BenQ-logo, musta näyttö tai sininen näyttö.</p>

TOIMINTO	KUVAUS
<b>Korkean paikan tila</b>	Korkeilla alueilla tapahtuvan käytön tila. Ks. lisätietoja " <a href="#">Käyttö korkeissa ympäristöissä</a> " sivulla 42.
<b>Tuulettimen nopeus -tila</b>	<b>Suuri</b> -valinnan valitseminen, kun projektoriin on asennettu pölysuodatin. Ks. lisätietoja " <a href="#">Pölysuodattimen asentaminen (valinnainen lisävaruste)</a> " sivulla 65.
<b>Ääniasetukset</b>	Siirtää audioasetukset-valikkoon. Ks. lisätietoja " <a href="#">Äänen säätäminen</a> " sivulla 42. <b>Mykistä</b> Asettaa mykistystoiminnon. <b>Äänenoimakkuus</b> Säätää audion äänenoimakkuuden tasoa. <b>Käynnistä/Sammuta -soittoääni</b> Asettaa virta päälle/pois-soittoäänen.
<b>Lamppu-asetukset</b>	<b>Lamppu-tila</b> Ks. lisätietoja " <a href="#">Asetus Lamppu-tila</a> " sivulla 59. <b>Nollaa lampun ajastin</b> Ks. lisätietoja " <a href="#">Lampun ajastimen nollaaminen</a> " sivulla 64. <b>Vastaava lampun tuntimäärä</b> Katso lisätietoja " <a href="#">Lampun käyttöikään tutustuminen</a> " sivulla 59, kuinka lampun kokonaistuntimäärä lasketaan.
<b>Turvallisuus-asetukset</b>	<b>Muuta salasana</b> Sinua pyydetään syöttämään nykyinen salasanan ennen vaihtamista uuteen. <b>Muuta Turvallisuusasetuksia</b> <b>Käynnistä lukitus</b> Ks. lisätietoja " <a href="#">Salasanatoiminnon hyödyntäminen</a> " sivulla 31.
<b>Tiedonsiirtonopeus</b>	Valitsee tiedonsiirtonopeuden, joka sopii tietokoneeseesi, niin, että voit liittää projektorin sopivalla RS-232-kaapelilla ja päivittää tai ladata projektorin laiteohjelmiston. Tämä toiminto on tarkoitettu päteville huoltohenkilöille.
<b>Testimalli</b>	<b>Päälle</b> -valinnan valitseminen ottaa käyttöön toiminnon ja projektori näyttää ristikkotestikuvion. Se auttaa kuvan koon ja tarkennuksen säätämisessä ja tarkastamaan, että projisoitu kuva ei ole vääristynyt. Ks. lisätietoja " <a href="#">Käytä sisäistä testikuviota</a> " sivulla 28.

TOIMINTO	Kuvaus
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"><b>5. JÄRJESTELMÄN ASETUS: Kehittynyt-valikko</b></p> <p><b>Suljettu kaappaus</b></p>	<p><b>Suljetun kaappauksen ottaminen käyttöön</b> Aktivoi toiminnon valitsemalla <b>Päälle</b>, kun valitun tulosignaalin mukana on suljettuja kuvatekstejä.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuvatekstit: Ruudulla näkyvä keskustelu, kuvailu ja TV-ohjelmien ääniefektit, ja videot, joissa on tekstitykset (yleensä merkitty "CC" ohjelmissa).</li> </ul> <p><b>Kaappaus-versio</b> Valitsee halutun tekstitystilan. Valitse kuvatekstien katselemiseksi CC1, CC2, CC3 tai CC4 (CC1 näyttää alueella ensimmäiseksi kieleksi valitulla kielellä).</p>
<p><b>Valmiusasetukset</b></p>	<p><b>Näytön lähtö</b> <b>Päälle</b> -valinta ottaa toiminnon käyttöön. Projektori voi lähettää VGA-signaalia, kun se on valmiustilassa, ja <b>PC</b>-ja <b>MONITOR OUT</b>-liitin on oikein kytketty laitteisiin. Katso liitäntöjen tekeminen "<a href="#">Näytön liittäminen</a>" sivulla 21.</p> <p> <b>Tämän toiminnon ottaminen käyttöön lisää hieman valmiustilan virrankulutusta.</b></p> <p> <b>Valmiustilamonitorilähtö toimii vain, kun sopiva D-Sub-tulo on liitetty PC-liittimeen.</b></p> <p><b>Äänen läpikulku</b> Projektori voi lähettää toistaa ääntä, kun se on valmiustilassa, ja vastaavat liittimet on liitetty oikein laitteisiin. Paina ◀ / ▶ valitaksesi lähteen, jota haluat käyttää. Katso liitäntöjen tekeminen "<a href="#">Liitäntä</a>" sivulla 20.</p> <p> <b>Tämän toiminnon ottaminen käyttöön lisää hieman valmiustilan virrankulutusta.</b></p>
<p><b>Resetoi kaikki asetukset</b></p>	<p>Palauttaa kaikki asetukset tehdasasetuksiin.</p> <p> <b>Seuraavat asetukset jäävät voimaan: Käyttäjä 1, Käyttäjä 2, Projektoriasennus, Väriavaruuden muunnos, Korkean paikan tila, Turvallisuus-asetukset ja Tiedonsiirtonopeus.</b></p>

TOIMINTO	Kuvaus
<b>Natiiviresoluutio</b>	Näyttää projektorin natiiviresoluution.
	<p><b>Lähde</b> Näyttää nykyisen signaalilähteen.</p> <p><b>Kuva-tila</b> Näyttää valitun tilan <b>KUVA</b> -valikossa.</p> <p><b>Resoluutio</b> Näyttää tulosignaalin tuetun resoluution.</p> <p><b>Lamppu-tila</b> Näyttää lampun nykyisen tilan.</p> <p><b>3D-formaatti</b> Näyttää nykyisen 3D-tilan.</p> <p><b>Värijärjestelmä</b> Näyttää RGB- tai YUV-tulojärjestelmämuodon.</p> <p><b>Vastaava lampun tuntimäärä</b> Näyttää tuntimäärän miten kauan lamppua on käytetty.</p> <p><b>Firmware Version</b> Näyttää laiteohjelmistoversion.</p>

# Huolto

## Projektorin hoito

Projektori tarvitsee hieman huoltoa. Ainoastaan linssin ja kotelon puhtaanapidosta tulee huolehtia säännöllisin väliajoin.

Älä koskaan poista projektorista muita osia kuin lamppu. Ota yhteyttä myyjään, jos muita osia on vaihdettava.

## Linssin puhdistus

Puhdista linssi aina, kun huomaat pinnalla likaa tai pölyä.

- Käytä paineilmaa pölyn poistamiseen.
- Jos linssissä on likaa, käytä linssinpuhdistuspapieria tai kostuta kangas linssinpuhdistusaineella ja pyyhi linssin pinta varovasti.
- Älä koskaan käytä hankaavia aineita, emäksiä/happoja sisältäviä aineita, hankauspulveria tai syttyvää nestettä, kuten alkoholia, bentseeniä, tinneriä tai hyönteismyrkkyä. Sellaisten materiaalien käyttö tai pidennetyn kontaktin jatkaminen kumi- tai vinyylimateriaalien kanssa voi vaurioittaa projektorin pintaa ja kotelon materiaalia.

 **Älä hiero linssiä hovilla materiaaleilla.**

## Projektorin kotelon puhdistus

Ennen kuin puhdistat kotelon, kytke projektori pois päältä käyttäen asianmukaista pysäytystoimenpidettä, joka on kuvattu kohdassa "[Projektorin sammutus](#)" sivulla 44 ja irrota virtajohto.

- Poista lika tai pöly pyyhkimällä koteloa pehmeällä, nukkaantumattomalla kankaalla.
- Poista tiukassa oleva lika tai tahra kastamalla kangas veteen ja neutraalin pH:n pesuaineeseen. Pyyhi sitten kotelo.

 **Älä koskaan käytä vahaa, alkoholia, bentseeniä, tinneriä tai muita kemiallisia puhdistusaineita. Ne voivat vahingoittaa koteloa.**

## Projektorin säilytys

Jos projektorilla on säilytettävä pitempiä aikoja, noudata alla olevia ohjeita:

- Varmista, että säilytysalueen lämpötila ja kosteus ovat suosittelun alueen sisällä. Katso kohta "[Tekniset tiedot](#)" sivulla 67 tai kysy myyjältäsi alueesta.
- Vedä säätöjalat kokoon.
- Poista paristo kaukosäätimestä.
- Pakkaa projektorin alkuperäispakkaukseensa tai vastaavaan.

## Projektorin kuljetus

On suositeltavaa, että lähetät projektorin alkuperäispakkauksessaan tai vastaavassa.

# Lampputiedot

## Lampun käyttöikäen tutustuminen

Kun projektori on käytössä, lampun käytön kesto (tunteina) lasketaan automaattisesti sisäänrakennetulla ajastimella. Vastaavat lampputunnit lasketaan seuraavalla kaavalla:

1. Lampun käyttöaika =  $(x+y+z)$  tuntia, jos  
Käytetty aika normaalitilassa =  $x$  tuntia  
Käytetty aika virransäästötilassa =  $y$  tuntia  
Käytetty aika SmartEco-tilassa =  $z$  tuntia
2. Vastaava lampun tuntimäärä =  $\alpha$  tuntia  
 $\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z$ , jos  
X= lamppukeston tekninen tieto normaalitilassa  
Y= lamppukeston tekninen tieto virransäästötilassa  
Z= lamppukeston tekninen tieto SmartEco-tilassa  
A' on pisin lamppukeston tekninen tieto joukossa X, Y, Z

 **Katso alla olevasta kohdasta "Asetus Lamppu-tila" lisätietoja Taloudellinen-tilasta.**

Lampputunnit virransäästö- ja SmartEco-tilassa lasketaan lyhyemmäksi kuin arvo normaalitilassa. Se tarkoittaa, että projektorin käyttö virransäästö- tai SmartEco-tilassa auttaa pidentämään lamppukestoa.

Lampun käytön tietojen saaminen:

1. Paina **MENU** ja paina sitten **◀/▶** kunnes **JÄRJESTELMÄN ASETUS: Kehittynyt** -valikko korostetaan.
  2. Paina **▼** korostaaksesi **Lamppu-asetukset** ja paina **OK**. **Lamppu-asetukset** sivu tulee näkyviin.
  3. Näet **Vastaava lampun tuntimäärä** tiedot valikossa.
  4. Valikosta poistutaan painamalla **MENU**.
- Voit saada lampun käyttötuntitiedot **TIETOJA** -valikosta.

## Lampun käyttöiän pidentäminen

Projektorin lamppu on kulutusosa. Lampun kestoään pitämiseksi mahdollisimman pitkänä, OSD-valikossa tai kaukosäätimellä voidaan tehdä seuraavia asetuksia.

### Asetus Lamppu-tila

Käyttö **Taloudellinen/SmartEco**-tilassa vähentää järjestelmän kohinaa ja virrankulutusta. Jos **Taloudellinen/SmartEco**-tila on valittu, valotehoa vähennetään ja tuloksena on tummempia projisoituja kuvia ja projektorin käyttöikä pitenee.

Myös projektorin asettaminen **Taloudellinen/SmartEco** -tilaan pidentää lampun käyttöikä. **Taloudellinen/SmartEco**-tilan asettamiseksi, siirry **JÄRJESTELMÄN ASETUS: Kehittynyt > Lamppu-asetukset > Lamppu-tila** -valikkoon ja paina **◀/▶**.

Lampputilat on määritetty seuraavassa kaaviossa.

Lamppu-tila	Kuvaus
Normaali	Täysi lampun kirkkaus
Taloudellinen	Alentaa kirkkautta pidentääksesi lampun käyttöikää ja vähentää tuulettimen melua
SmartEco	Säästää lampun tehoa automaattisesti riippuen sisällön kirkkauden tasosta

### Asetus Automaattinen sammutus

Tämä toiminto mahdollistaa projektorin kytkeytymisen automaattisesti pois päältä, jos tulolähdettä ei havaita asetetun ajan jälkeen, jolloin estetään lampun turha kuluttaminen.

Aseta **Automaattinen sammutus** menemällä **JÄRJESTELMÄN ASETUS:**

**Perus > Automaattinen sammutus** -valikkoon ja paina ◀/▶. Aikajakson voi asettaa välillä 5–30 minuuttia 5-minuutin lisäyksin. Jos nykyiset aikapituudet eivät sovi esitykseen, valitse **Poista käytöstä**. Projektori ei pysähdy automaattisesti tiettyssä ajassa.

# Lampun vaihdon ajastus

Kun **Lampun merkkivalo** syttyy punaisena ja viesti tulee näkyviin ehdottaen, että on aika vaihtaa lamppu, asenna uusi lamppu tai ota yhteyttä jälleenmyyjään. Vanha lamppu voi aiheuttaa vikatoiminnon projektorissa ja joissakin tilanteissa lamppu voi räjähtää.

⚠️ **Älä yritä vaihtaa lamppua itse. Ota yhteyttä pätevään huoltohenkilöstöön lampun vaihtamiseksi.**

⚠️ **Lampun merkkivalo ja lämpötilan varoitusvalo syttyvät, jos lamppu kuumenee liikaa. Ks. lisätietoja "**Merkkivalot**" sivulla 65.**

Seuraavat lampun varoitusilmoitukset muistuttavat lampun vaihtamisesta.

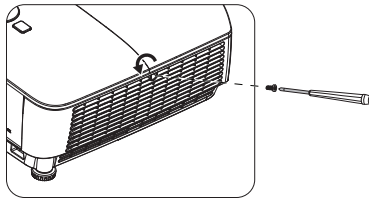
👉 **Alla olevat varoitusviestit ovat vain viitteeksi. Toimi todellisten näytön ohjeiden mukaisesti lampun valmistelemiseksi ja vaihtamiseksi.**

Tila	Viesti
Asenna uusi lamppu optimaalisen suorituskyvyn varmistamiseksi. Jos projektori toimii normaalisti, kun <b>Taloudellinen</b> on valittuna (" <b>Asetus Lamppu-tila</b> " sivulla 59), voit jatkaa projektorin käyttämistä, kunnes seuraava lamppuvaroitusta ilmestyy.	
Uuden lampun voi kiinnittää ikävyöyksien välttämiseksi, kun projektorin lampun käyttöaika on lopussa.	
On vahvasti suositeltavaa vaihtaa lamppu tässä vaiheessa. Lamppu on kuluva osa. Lampun kirkkaus vähenee käytön myötä. Tämä on lampun normaalia toimintaa. Voit vaihtaa lampun aina kun huomaat, että kirkkauden taso on heikentynyt huomattavasti.	
Lamppu ON vaihdettava ennen projektorin normaalia käyttämistä.	

👉 **"XXXX" yllä olevissa viesteissä ovat numeroita, jotka voivat vaihdella mallista riippuen.**

# Lampun vaihto (VAIN HUOLTOHENKILÖSTÖLLE)

- ⚠ • Hg - lamppu sisältää elohopeaa. Toimi paikallisten jätehuoltomääräysten mukaisesti. Katso web-sivulta [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org).
  - Jos lamppu vaihdetaan kun projektori on ripustetty ylösalaisin katosta, varmista, että kukaan ei ole lampun istukan alla välttääksesi mahdollisia vahinkoja ja vammoja ihmisten silmille rikkoutuneesta lampusta johtuen.
  - Sähköiskun vaaran välttämiseksi tulee projektori aina kytkeä pois päältä ja irrottaa virtajohto ennen lampun vaihtamista.
  - Vähennä vakavien palovammojen vaara antamalla projektorin jäähtyä vähintään 45 minuuttia ennen lampun vaihtoa.
  - Vähennä sormien vammautumisen vaaraa sekä vahinkoja sisäisille komponenteille olemalla varovainen poistaessasi lampun lasia, joka on hajonnut palasiksi.
  - Vähennä sormien vammautumisen vaaraa ja/tai kuvan laadun riskeeraamista koskettamalla linssiä, älä kosketa tyhjää lampun koteloa, kun lamppu on poistettu.
  - Lamppu sisältää elohopeaa. Selvitä ongelmajätteen käsittely hävittääksesi lampun oikein.
  - Varmistaaksesi projektorin optimaalisen suorituskyvyn, on suositeltavaa, että hankit BenQ-projektorilampun vaihtoa varten.
  - Varmista hyvä ilmanvaihto käsiteltäessä rikkoutuneita lampuja. Suosittelemme, että käytät hengityssuojaimia, suojalaseja tai kasvosuojaimia ja pidät suojavaatteita, kuten esim. käsineitä.
1. Sammuta virta ja irrota projektori virtalähteestä. Jos lamppu on kuuma, vältä palovammoja odottamalla n. 45 minuuttia, kunnes lamppu on jäähtynyt.
  2. Löysää lampun kannen ruuvi.



3. Irrota lampun kansi (a) liu'uttamalla kantta projektorin sivulle ja (b) nostamalla se pois.



- **Älä kytke virtaa päälle, kun lampun suojuks on poistettu.**

- **Älä laita sormia lampun ja projektorin väliin. Projektorin sisällä olevat terävät reunat saattavat aiheuttaa vammoja.**

4. Irrota lampua pitävä ruuvi.
5. Nosta kahvaa niin, että se nousee pystyyn. Käytä kahvaa vetääksesi lampun hitaasti pois projektorista.



- **Jos vedät sen ulos liian nopeasti, se voi rikkoa lampun ja hajottaa lasin projektoriin.**

- **Älä aseta lampua paikkoihin, joissa sen päälle voi roiskua vettä, lapset voivat ylettyä siihen tai lähelle syttyviä materiaaleja.**

- **Älä laita käsiäsi projektorin sisään sen jälkeen, kun lamppu on poistettu. Jos kosketat optisia komponentteja sisällä, se voi aiheuttaa värin epätasaisuutta ja projisoitujen kuvien vääristymää.**

6. Liitä uusi lamppu lamppulokeroon ja varmista, että se kiinnittyy projektoriin.

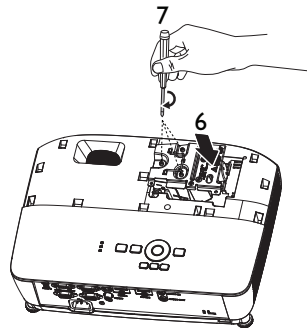
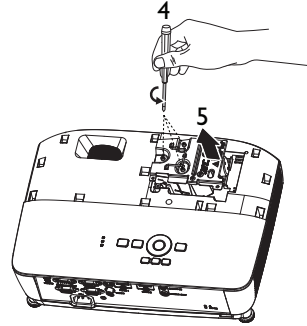
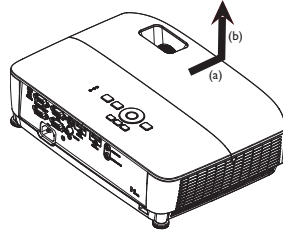
7. Kiristä lampua pitävä ruuvi.



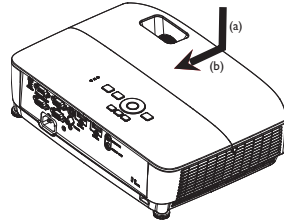
- **Irrallinen ruuvi voi aiheuttaa väärän liitännän, joka voi johtaa vikaantumiseen.**

- **Älä kiristä ruuvia liikaa.**

8. Varmista, että kahva on tasainen ja lukittu paikoilleen.

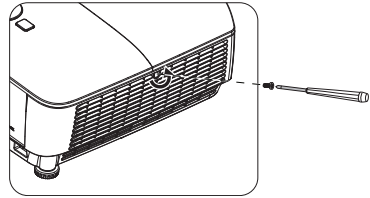


9. Aseta lampun kansi takaisin liu'uttamalla se paikalleen.



10. Kiristä lampun kannen ruuvi.

- ⚠️ • **Irrallinen ruuvi voi aiheuttaa väärän liitännän, joka voi johtaa vikaantumiseen.**
- **Älä kiristä ruuvia liikaa.**

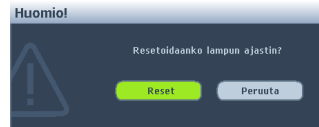


11. Käynnistä projektori uudelleen.

- ⚠️ • **Älä kytke virtaa päälle, kun lampun suojus on poistettu.**

#### Lampun ajastimen nollaaminen

12. Avaa käynnistyslogon jälkeen näyttöruudun (OSD) valikko. Mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS: Kehittynyt > Lamppu-asetukset** -valikkoon. Paina **OK**. **Lamppu-asetukset** sivu tulee näkyviin. Paina ▼ korostaaksesi **Nollaa lampun ajastin** ja paina **OK**. Näkyviin tulevassa varoitussilmoituksessa kysytään, haluatko nollata lampun ajastimen. Korosta **Reset** ja paina **OK**. Lampun ajastin asetetaan "0":aan.



- ⚠️ • **Älä tee nollausta, jos lamppu ei ole uusi tai vaihdettu, koska se voi aiheuttaa vahingon.**

# Merkkivalot

Valo			Tila ja kuvaus
POWER	TEMP	LAMP	
<b>Järjestelmäviesti</b>			
<b>Oranssi</b>	<b>Pois</b>	<b>Pois</b>	Valmiustila
<b>Vilkkuva vihreä</b>	<b>Pois</b>	<b>Pois</b>	Virran kytkeminen päälle
<b>Vaalean vihreä</b>	<b>Pois</b>	<b>Pois</b>	Normaali käyttö
<b>Vilkkuva oranssi</b>	<b>Pois</b>	<b>Pois</b>	Normaali virransammutuksen jäähtytys
<b>Vilkkuva punainen</b>	<b>Vilkkuva punainen</b>	<b>Vilkkuva punainen</b>	Lataa
<b>Vaalean vihreä</b>	<b>Pois</b>	<b>Pun.</b>	CW käynnistys epäonnistui
<b>Haamukuvaviestit</b>			
<b>Vaalean vihreä</b>	<b>Pois</b>	<b>Pois</b>	Vanhennus PÄÄLLÄ
<b>Vaalean vihreä</b>	<b>Vaalean vihreä</b>	<b>Vaalean vihreä</b>	Vanhennus POIS
<b>Lamppuvirheviestit</b>			
<b>Pois</b>	<b>Pois</b>	<b>Pun.</b>	Lamppu I virhe normaalissa käytössä
<b>Pois</b>	<b>Pois</b>	<b>Vilkkuva oranssi</b>	Lamppu ei syty
<b>Lämpövirheviestit</b>			
<b>Pun.</b>	<b>Pun.</b>	<b>Pois</b>	Tuuletin 1 virhe (todellinen tuulettimen nopeus on halutun nopeuden ulkopuolella)
<b>Pun.</b>	<b>Vilkkuva punainen</b>	<b>Pois</b>	Tuuletin 2 virhe (todellinen tuulettimen nopeus on halutun nopeuden ulkopuolella)
<b>Vaalean vihreä</b>	<b>Pun.</b>	<b>Pois</b>	Lämpötila I virhe (rajoitetun lämpötilan yli)
<b>Vaalean vihreä</b>	<b>Vilkkuva punainen</b>	<b>Pois</b>	Lämpöanturi I auki -virhe
<b>Vaalean vihreä</b>	<b>Vaalean vihreä</b>	<b>Pois</b>	Lämpöanturi I lyhyt -virhe
<b>Vilkkuva vihreä</b>	<b>Vilkkuva vihreä</b>	<b>Pois</b>	Lämpö-IC #1 I2C -yhteysvirhe

# Vianetsintä

## ⑦ Projektori ei mene päälle.

Syy	Korjaus
Virtakaapelista ei tule virtaa.	Kytke virtajohto projektorin AC-virtaliittimeen ja kytke virtajohto virtapistorasiaan. Jos virtalähteessä on kytkin, varmista, että se on kytketty päälle.
Yritä kytkeä projektori uudelleen päälle jäähdytysprosessin aikana.	Odota, kunnes jäähdytysprosessi on valmis.

## ⑦ Ei kuvaa

Syy	Korjaus
Videolähde ei mene päälle tai ei kytkedy oikein.	Kytke videolähde päälle ja tarkista, että signaalikaapeli on oikein kytketty.
Projektori ei ole kytketty oikein tulosignaalilaitteeseen.	Tarkasta liitäntä.
Tulosignaalia ei ole valittu oikein.	Valitse oikea tulosignaali projektorin tai kaukosäätimen <b>SOURCE</b> -painikkeella.

## ⑦ Hämärä kuva

Syy	Korjaus
Projisointilinssi ei ole oikein kohdistettu.	Säädä linssin tarkennusta tarkennusrengasta käyttämällä.
Projektori ja näyttö eivät ole oikeassa linjassa.	Säädä laitteen projisointikulmaa ja suuntaa sekä laitteen korkeutta tarvittaessa.

## ⑦ Kaukosäädin ei toimi

Syy	Korjaus
Paristossa ei ole virtaa.	Vaihda paristo uuteen.
Kaukosäätimen ja projektorin välissä on este.	Poista este.
Olet liian kaukana projektorista.	Seiso enintään 8 metrin (26 jalkaa) päässä projektorista.

## ⑦ Salasana on väärä

Syy	Korjaus
Et muista salasanaa.	Katso lisätietoja " <a href="#">Salasanan palautustoimintoon siirtyminen</a> " sivulla 32.

# Tekniset tiedot

 **Kaikki tiedot voivat muuttua ilman erillistä ilmoitusta.**

## Optinen

### Resoluutio

MS535: 800 x 600 SVGA  
MX535: 1024 x 768 XGA  
MW535/TW535: 1280 x 800 WXGA  
MH535: 1920 x 1080 1080p

### Näyttöjärjestelmä

I-CHIP DMD

### Linssi F/Numero

MS535/MX535/MW535/TW535  
F = 2,42 - 2,62  
f = 22 - 25,79 mm  
MH535  
F = 2,47 - 2,66  
f = 20,4 - 24,48 mm

### Poikkeama

MS535: 106,7±5%  
MX535: 106±5%  
MW535/TW535: 103,8±5%  
MH535: 107±5%

### Zoomaussuhde

1,2X

### Lamppu

MS535/MX535/MW535/TW535  
203 W:n lamppu  
MH535  
210 W:n lamppu

## Sähkö

### Virtalähde

MS535/MX535/MW535/TW535:  
AC 100–240 V, 2,60 A,  
50–60 Hz (Automaattinen)  
MH535:  
AC100–240V, 2,67 A,  
50–60 Hz (Automaattinen)

### Tehon kulutus

MS535/MX535/MW535/TW535:  
260 W (Maks.); < 0,5 W (Valmiustila)  
MH535:  
267 W (Maks.); < 0,5 W (Valmiustila)

## Mekaaninen

### Paino

2,6 kg

## Lähtöliitännät

### RGB-lähtö

D-Sub 15-pin (naaras) x 1

### Kaiutin

(Stereo) 2 W x 1

### Audiolähtö

PC äänijakki x 1

## Hallinta

### RS-232-sarjahallinta

9 pin x 1

### IR-vastaanotin x 1

### USB mini-B x 1

## Tuloliittimet

### Tietokonetulo

RGB-tulo

D-Sub 15-pin (naaras) x 2

### Videosignaalitylo

S-VIDEO

Mini DIN 4-pinninen portti x 1

### VIDEO

RCA-liitin x 1

### SD/HDTV-signaalitylo

Analoginen - Komponentti RCA-liitin x 3

(RGB-tulon kautta)

Digitaalinen - HDMI x 2

### Äänisignaalitylo

Ääni sisään

PC äänijakki x 1

## Ympäristöön liittyvät vaatimukset

### Lämpötila

Käyttö: 0°C-40°C merenpinnan tasolla

Säilytys: -20°C-60°C merenpinnan tasolla

### Suhteellinen kosteus

Käyttö: 10%-90% (ilman kondensaatiota)

Säilytys: 10%-90% (ilman kondensaatiota)

### Korkeus

Käyttö: 0-1 499 m 0°C-35°C; 1 500-3 000 m

0°C-30°C (Korkea paikka -tila päällä)

Säilytys: 0-12 200 m 30°C

### Kuljetus

Alkuperäisen pakkauksen tai vastaavan käyttöä suositeltavaa.

### Korjaus

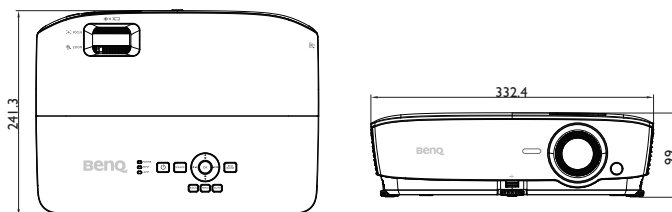
Siirry seuraava verkko-osoitteeseen ja valitse maasi löytääksesi yhteystietoikkunan.

<http://www.benq.com/welcome>

 **Lampun käyttöään tulokset vaihtelevat riippuen ympäristöolosuhteista ja käytöstä.**

# Mitat

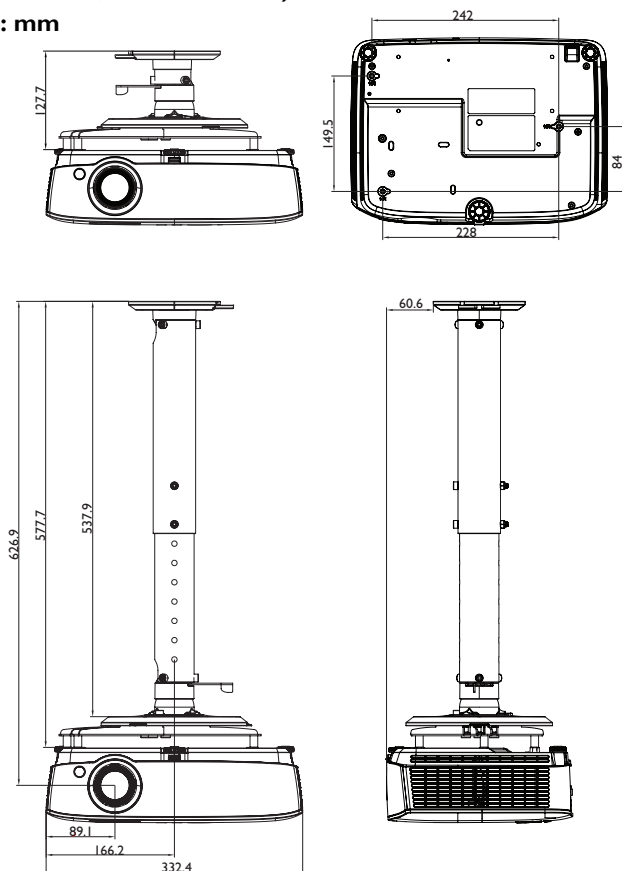
332,4 mm (L) x 99 mm (K) x 241,3 mm (S)



# Kattoasennus

Kattoasennuksen ruuvit: M4  
(Max P = 25 mm; Min P = 20 mm)

Yksikkö: mm



# Ajastuskaavio

## I. VGA-analoginen

### Tuettu ajastus PC-tulolle

Resoluutio	Ajoitus	Vaakataajuus (kHz)	Pystytaajuus (Hz)	Pikselitaajuus (MHz)	3D Field Sequential	3D top bottom	3D side by side
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75	37,5	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	⊙		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60	35,82	46,966			
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,250	⊙	⊙	⊙
	1280 x 720_120	120	90,000	148,500	⊙		
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,500	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	⊙		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108,000		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108,000		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			

1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		⊙	⊙
1440 x 900	VXGA+_60	59,887	55,935	106,500		⊙	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		⊙	⊙
1600 x 1200	UXGA	60	75	162,000		⊙	⊙
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		⊙	⊙
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35	30,240			
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	75,02	60,241	80,000			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,000			

- Yllä näytettyä ajatusta ei välttämättä tueta johtuen EDID-tiedostosta ja VGA-grafiikkakortin rajoituksista. On mahdollista, että joitakin ajastuksia ei voida valita.

## Tuettu ajoitus Komponentti-YPbPr-tulolle

Ajoitus	Resoluutio	Vaakataajuus (kHz)	Pystytaajuus (Hz)	Pikselitaajuus (MHz)	3D Field Sequential
480i	720 x 480	15,73	59,94	13,5	⊙
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	⊙
576i	720 x 576	15,63	50	13,5	
576p	720 x 576	31,25	50	27	
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	⊙
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	

## 2. HDMI-digitaalinen

### Tuettu ajastus PC-tulolle

Resoluutio	Ajoitus	Vaakataajuus (kHz)	Pystytaajuus (Hz)	Pikselitaajuus (MHz)	3D Field Sequential	3D top bottom	3D side by side
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75	37,5	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	⊙		

1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	◎	◎	◎
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	◎		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60	35,82	46,966			
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,250	◎	◎	◎
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	◎	◎	◎
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,500	◎	◎	◎
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	◎		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108,000		◎	◎
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108,000		◎	◎
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		◎	◎
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		◎	◎
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		◎	◎
1600 x 1200	UXGA	60	75	162,000		◎	◎
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		◎	◎
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35	30,240			
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	75,02	60,241	80,000			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,000			
1920 x 1080	1920 x 1080_60	67,5	60	148,5		◎	◎
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,95	74,038	154,000		◎	◎

**Yllä näytettyä ajatusta ei välttämättä tueta johtuen EDID-tiedostosta ja VGA-grafiikkakortin rajoituksista. On mahdollista, että joitakin ajastuksia ei voida valita.**

## Tuettu ajastus videotulolle

Ajoitus	Resoluutio	Vaakataajuus (kHz)	Pystytaajuus (Hz)	Pikselitaajuus (MHz)	3D Field Sequential	3D Ruundumpakkaus	3D Ylä-Ala	3D Side by Side
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27	⊙			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	⊙			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		⊙	⊙	⊙
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	⊙	⊙	⊙	⊙
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				⊙
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				⊙
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		⊙	⊙	⊙
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			⊙	⊙
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5			⊙	⊙

## 3. Video/S-Video

### Tuettu ajastus videotulolle

Videotila	Vaakataajuus (kHz)	Pystytaajuus (Hz)	Väriin apukanta-aaltot aajuus (MHz)	3D Field Sequential
NTSC	15,73	60	3,58	⊙
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 tai 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC4,43	15,73	60	4,43	

# Takuu ja tekijänoikeustiedot

## Patentit

Mene osoitteeseen <http://patmarketing.benq.com/> ja lue tarkempia tietoja BenQ:n projektorin patentin kattavuudesta.

## Rajoitettu takuu

BenQ takaa tämän tuotteen sen varalta, että sen materiaaleissa ja työn jäljessä ilmenee vikoja normaalissa käytössä ja säilytyksessä.

Todiste hankinta-ajankohdasta pyydetään kaikissa takuuvaatimuksissa. Jos tuotteen havaitaan olevan viallinen takuuajan sisällä, BenQ:n ainoa velvoite ja ainoa korvauksesi on viallisten osien vaihto (työt mukaan lukien). Takuuhuollon saamiseksi ilmoita vioista laitteen myyjälle, jolta hankit tuotteen.

Tärkeää: Yllä oleva takuu voi mitätöityä, jos asiakas ei käytä tuotetta BenQ:n kirjallisten ohjeiden mukaisesti, erityisesti ympäröivän kosteuden tulee olla 10%-90% välillä ja lämpötilan 0°C ja 35°C, korkeuden alle 4920 jalkaa ja välttää käyttöä pölyisissä ympäristöissä. Tämä takuu tarjoaa sinulle erityisiä laillisia oikeuksia, ja sinulla voi olla muita oikeuksia, jotka vaihtelevat maasta riippuen.

Lisätietoja osoitteesta [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).

## Tekijänoikeus

Copyright 2018 BenQ Corporation. Kaikki oikeudet pidätetään. Mitään tämän julkaisun osaa ei saa kopioida, jäljentää, tallentaa hakujärjestelmään tai kääntää millekään kielelle tai tietokonekielelle missään muodossa tai millään tavalla, sähköisesti, mekaanisesti, magneettisesti, optisesti, kemiallisesti, manuaalisesti tai muutoin ilman BenQ Corporationin kirjallista, etukäteistä lupaa.

## Vastuuvapauslauseke

BenQ Corporation ei tee mitään esitystä eikä anna takuuta, joko suoraan ilmaistua tai viitattua, tämän julkaisun sisällöstä, erityisesti yhtiö ei anna mitään takuuta, eikä takaa virheettömyyttä tai sopivuutta mihinkään tiettyyn tarkoitukseen. Lisäksi BenQ Corporation varaa oikeuden tarkistaa tämän julkaisun ja tehdä aika ajoin muutoksia tähän sisältöön antamatta niistä ennakoilmoitusta.

\*DLP, Digital Micromirror Device (DMD) ovat Texas Instrumentsin tavaramerkkejä. Muut tekijänoikeudet kuuluvat vastaaville yrityksille tai organisaatioille.