



Digitaaliprojektori
Käyttöohje

Takuu- ja tekijänoikeustiedot

Rajoitettu takuu

BenQ takaa, ettei tässä tuotteessa ole puutteita materiaalissa tai työn jäljessä, kun tuotetta käytetään ja varastoidaan normaalisti.

Ostokuitti vaaditaan takuuvaatimusten yhteydessä. Jos tämän laitteen todetaan olevan viallinen takuuajan sisällä, BenQ:n ainoa velvollisuus ja sinun ainoa korvausvaatimuksesi koskee viallisten osien vaihtoa (työ mukaan lukien). Takuupalvelun saamiseksi ilmoita vioista välittömästi laitteen myyjälle.

Tärkeää: Yllä oleva takuu voi mitätöityä, jos asiakas ei käytä tuotetta BenQ:n kirjallisten ohjeiden mukaisesti, erityisesti ympäröivän kosteuden tulee olla 10%-90% välillä ja lämpötilan 0°C ja 35°C, korkeuden alle 4920 jalkaa ja välttää käyttöä pölyisissä ympäristöissä. Tämä takuu antaa sinulle tietyt lailliset oikeudet, ja sinulla voi olla muita oikeuksia, jotka vaihtelevat maittain.

Lisätietoja osoitteesta www.BenQ.com.

Tekijänoikeus

Copyright © 2019 by BenQ Corporation. Kaikki oikeudet pidätetään. Mitään tämän julkaisun osaa ei saa kopioida, jäljentää, tallentaa hakujärjestelmään tai kääntää millekään kielelle tai tietokonekielelle missään muodossa tai millään tavalla, sähköisesti, mekaanisesti, magneettisesti, optisesti, kemiallisesti, manuaalisesti tai muutoin ilman BenQ Corporationin kirjallista, etukäteistä lupaa.

Vastuuvapauslauseke

BenQ Corporation ei tee mitään esitystä eikä anna takuuta, joko suoraan ilmaistua tai viitattua, tämän julkaisun sisällöstä, erityisesti yhtiö ei anna mitään takuita, eikä takaa virheettömyyttä tai sopivuutta mihinkään tiettyyn tarkoitukseen. Lisäksi BenQ Corporation varaa oikeuden tämän julkaisun korjaamiseen ja sisällön muutoksiin aika ajoin, ilman että BenQ Corporationille aiheutuu minkäänlaista velvoitetta ilmoittaa kenellekään henkilölle tällaisista korjauksista tai muutoksista.

*DLP, Digital Micromirror Device ja DMD ovat Texas Instrumentsin tavaramerkkejä. Muut tekijänoikeudet ovat niiden yritysten tai organisaatioiden omistamia.

Patentit

Mene osoitteeseen <http://patmarketing.benq.com/> ja lue tarkempia tietoja BenQ:n projektorin patentin kattavuudesta.

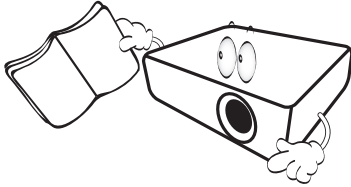
Sisällysluettelo

Takuu- ja tekijänoikeustiedot	2
Tärkeitä turvallisuusohjeita	4
Johdanto	7
Paketin sisältö	7
Projektorin ulkonäky	8
Ohjaimet ja toiminnot	9
Projektorin sijoittaminen paikalleen	12
Sijainnin valinta	12
Halutun kuvan koon saaminen.....	13
Projektorin asennus	14
Projisoidun kuvan säätäminen	15
Liitäntä	17
Älylaitteiden liittäminen	18
Käyttö	19
Projektorin käynnistys	19
Valikoiden käyttö.....	21
Projektorin lukitseminen	22
Tulosignaalin kytkeminen.....	25
Projektorin sammutus	25
Virran suora sammutus	25
Valikon käyttö	26
Valikkojärjestelmä	26
Perus valikko.....	30
Edistynyt valikko	32
Huolto	39
Projektorin hoito	39
Tietoja lampusta.....	40
Vianetsintä	46
Tekniset tiedot	47
Projektorin tiedot	47
Mitat	48
Ajastuskaavio	49
RS232 command.....	52

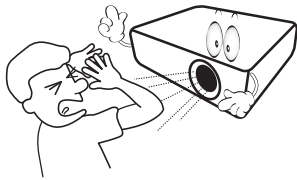
Tärkeitä turvallisuusohjeita

Projektorisi on suunniteltu ja testattu uusimpien tietoteknisten laitteiden turvallisuusstandardien mukaisesti. Varmistaaksesi tuotteen turvallisen käytön, on kuitenkin tärkeää, että noudatat tässä ohjeessa olevia sekä tuotteeseen merkittyjä ohjeita.

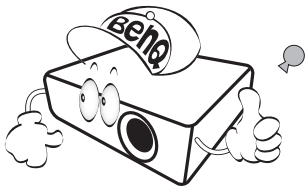
1. **Lue tämä käyttöohje ennen projektorin käyttöä.** Säilytä se tulevaa käyttöä varten.



2. **Älä katso suoraan projektorin linssiin käytön aikana.** Voimakas valonsäde saattaa vahingoittaa silmiä.

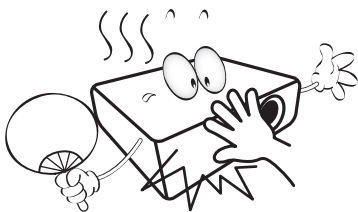


3. **Käänny huoltoasioissa pätevän huoltoammattilaisen puoleen.**

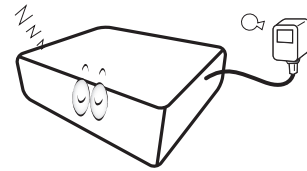


4. **Avaa aina linssin suljin (jos sellainen on) tai poista linssin suoja (jos sellainen on), kun projektorin lamppu on päällä.**

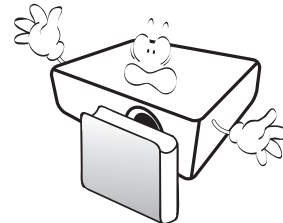
5. Lamppu kuumenee äärimmäisen kuumaksi käytön aikana. Anna projektorin jäähtyä n. 45 minuuttia ennen kuin poistat lampun vaihtoa varten.



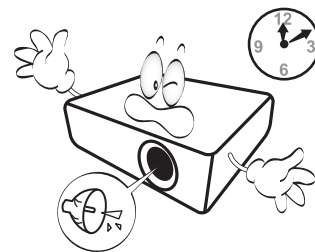
6. Joissakin maissa syöttöjännite EI OLE vakaa. Tämä projektori on suunniteltu toimimaan turvallisesti, kun verkkojännite on 100 - 240 VAC, mutta häiriöitä saattaa tulla, jos ± 10 V sähkökatkoksia tai syöksyaaltoja. **Alueilla, joilla verkkojännite saattaa heilahdella tai katketa, suositellaan, että kytket projektorin jännitestabilisaattorin, syöksyaaltosuojaimen tai katkottoman teholähteen (UPS) kautta.**



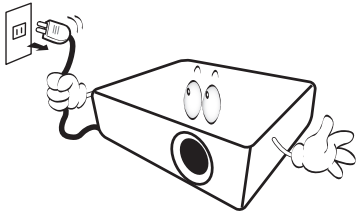
7. Älä tuki projisointilinssiä millään esineillä, kun projektori on käytössä, koska tämä voi saada esineen kuumenemaan ja epämuodostumaan, tai jopa aiheuttamaan tulipalon. Sammuta lamppu väliaikaisesti, käytä tyhjää toimintoa.



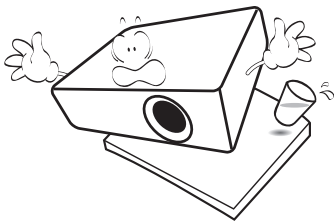
8. Älä käytä projektorin lamppua yli sen käyttöiän. Lamppujen käyttäminen niiden nimelliskestoian yli saattaa joskus johtaa niiden rikkoutumiseen.



9. Älä koskaan vaihda lampun kokoonpanoa tai mitään sähkökomponentteja, ellei projektoria ole irrotettu.

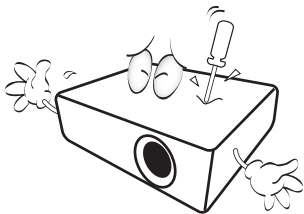


10. Älä laita tätä tuotetta epävakaaseen kärryyn, jalustalle tai pöydälle. Laite voi pudota, ja aiheuttaa vakavia vaurioita.



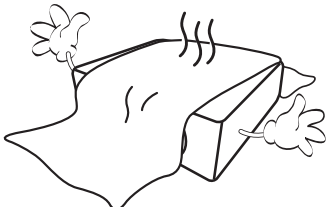
11. Älä yritä purkaa tätä projektoria. Sen sisällä on vaarallisia jännitteitä, jotka voivat aiheuttaa kuoleman, jos kosketat jännitteisiä osia. Ainoa käyttäjän huollettava osa on lamppu, jossa on sen oma irrotettava kansi.

Älä poista muita suojuksia missään tapauksissa. Toimita huollettavaksi vain sopivan koulutuksen saaneille, ammattihenkilöille.



12. Älä tuki ilmanvaihtoreikiä.

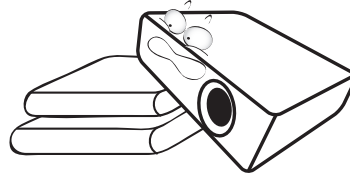
- Älä aseta projektoria peitolle, petivaatteille tai muille pehmeille pinnoille.
- Älä peitä projektoria millään esineellä.
- Älä aseta mitään syttyvää projektorin lähelle.



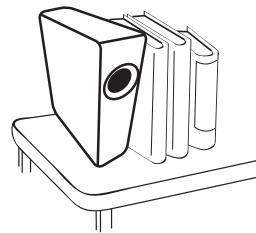
Jos ilmanvaihtoaukot ovat pahasti estettyjä, projektorin sisäinen ylikuumeneminen voi aiheuttaa tulipalon.

13. Aseta projektori aina tasaiselle vaakapinnalle käytön aikana.

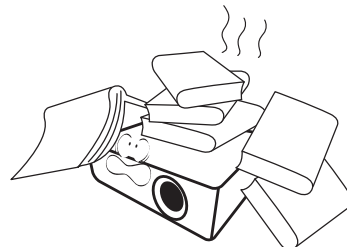
- Älä käytä, jos laite on kallistunut yli 10 asteen kulmaan vasemmalta oikealle, tai yli 15 asteen kulmassa edestä taakse. Projektorin käyttäminen silloin, kun se ei ole täysin vaakatasossa, saattaa aiheuttaa lampun toimintahäiriön tai vioittumisen.



14. Älä säilytä projektoria pystysuunnassa. Se voi aiheuttaa projektorin putoamisen, aiheuttaa vamman tai vaurion.

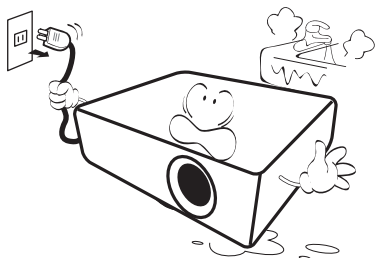


15. Älä astu projektorin päälle tai aseta sen päälle mitään esineitä. Todennäköisen projektorin fyysisen vaurion lisäksi se voi johtaa myös onnettomuuksiin ja vammoihin.

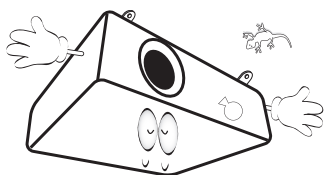


16. Kun projektori on käytössä, voit aistia kuumennutta ilmaa ja tuoksua ilmanvaihtoritilästä. Se on normaali ilmiö, eikä vika tuotteessa.

17. Älä aseta nesteitä projektorin lähelle tai sen päälle. Projektoriin joutuneet nesteet voivat aiheuttaa sen vikaantumisen. Jos projektori kastuu, irrota se virtalähteestä ja ota BenQ:iin projektorin korjausta varten.



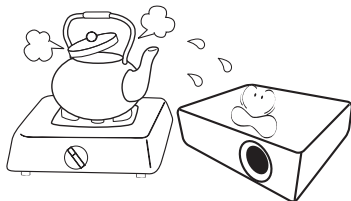
18. Tämä projektori pystyy näyttämään käännettyjä kuvia kattoon/seinälle asennettuna.



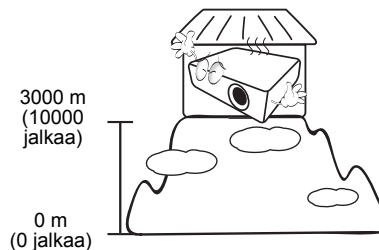
19. Tämä laite täytyy maadoittaa.

20. Älä aseta projektoria mihinkään seuraavista ympäristöistä.

- Huonosti ilmastoituun tai suljettuun tilaan. Projektorin ja seinien välissä täytyy olla vähintään 50 cm tilaa ja ilman tulee virrata vapaasti sen ympärillä.
- Paikkoihin, joissa lämpötilat voivat nousta äärimmäisen korkeiksi, kuten auton sisälle kaikkien ikkunoiden ollessa suljettuina.
- Paikat, missä liiallinen kosteus, pöly, tai tupakansavu voi pilata optisia komponentteja, lyhentäen kestoikää ja himmentäen kuvaa.



- Lähelle palohälyttimiä.
- Paikkoihin, joissa ympäröivä lämpötila on yli 40°C / 104°F.
- Paikkoihin, jotka ovat yli 3000 m (10000 jalkaa) korkealla.



Riskiryhmä 2

1. Lamppujen ja valaisimien fotobiologisen turvallisuusluokituksen mukaisesti tämä laite kuuluu riskiryhmään 2, IEC 62471-5:2015.
2. Tästä laitteesta voi säteillä mahdollisesti vaarallista optista säteilyä.
3. Älä katso suoraan toimivaan lamppuun. Se voi vahingoittaa silmiä.
4. Kuten minkä tahansa kirkkaan valonlähteen suhteen, älä katso suoraan säteeseen.



! Hg - Lamppu sisältää elohopeaa. Hävitä se ympäristömääräysten mukaisesti. Katso web-sivulta www.lamprecycle.org.

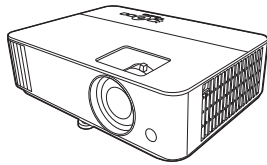
! Vältä DLP-sirujen vaurioitumista äläkä koskaan kohdista suurtehoista lasersädeettä projisointilinssiin.

Johdanto

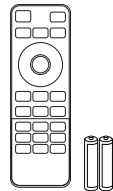
Paketin sisältö

Pura paketti huolellisesti ja tarkista, että sinulla on alla olevat tarvikkeet. Jos jokin näistä puuttuu, ota yhteyttä hankintapaikkaan.

Normaalit lisävarusteet



Projektor



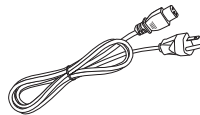
Kaukosäädin paristoineen



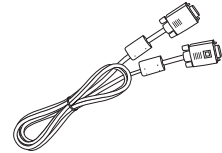
Pikaopas



Takuukortti*



Virtajohto



VGA-kaapeli



• Toimitetut varusteet ovat alueellesi sopivia, ja ne saattavat poiketa kuvatuista.

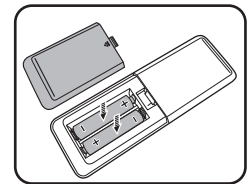
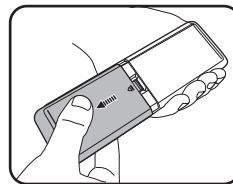
• * Takuukortti toimitetaan vain joillakin alueilla. Kysy lisätietoja myyjältä.

Valinnaiset lisävarusteet

1. Varalamppupaketti
2. 3D-lasit
3. QCast mirror -muistitikku (QP20)
4. Langaton FHD-sarja (WDP02)

Kaukosäätimen paristojen vaihto

1. Paina ja liu'uta pois paristokotelon kansi kuvan mukaisesti.
2. Poista vanhat paristot (jos sellaiset on käytössä) ja asenna kaksi AAA-paristoa sisälle. Varmista, että positiiviset ja negatiiviset navat ovat oikein pain kuvan mukaisesti.
3. Liu'uta paristokotelon kansi takaisin kunnes se napsahtaa paikoilleen.



• Vältä jättämästä kaukosäädintä ja paristoja äärimmäisen kuumiin tiloihin tai kosteaan ympäristöön, kuten keittiöön, kylpyhuoneeseen, saunaan, kasvihuoneeseen tai suljettuun autoon.

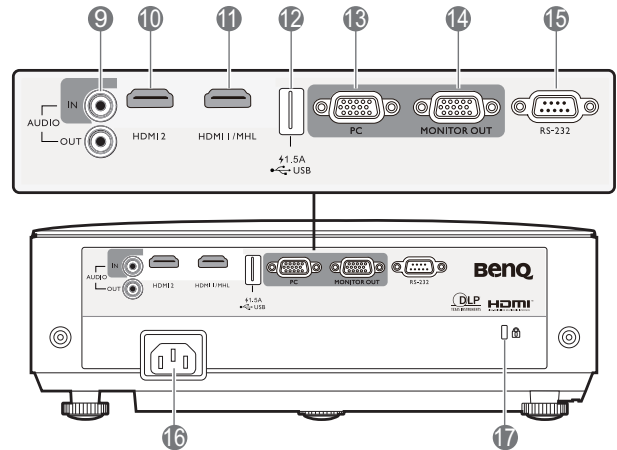
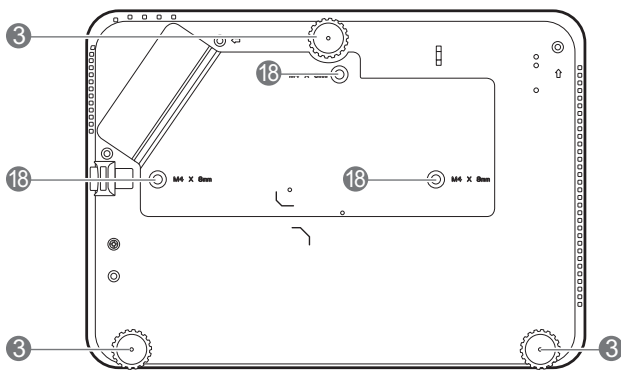
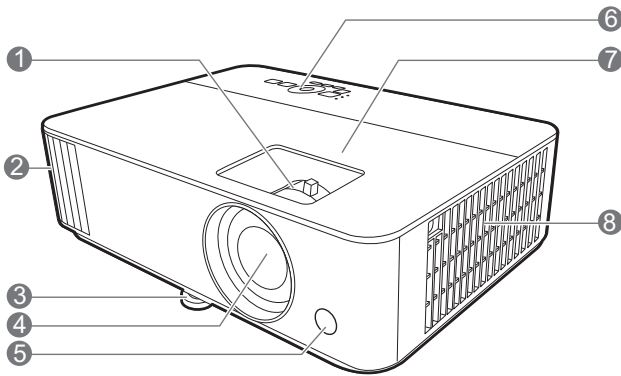
• Vaihda vain saman tyyppiseen tai vastaavaan paristoon valmistajan suositusten mukaisesti.

• Hävitä käytetyt paristot valmistajan ohjeiden ja alueesi paikallisten säädösten mukaisesti.

• Älä koskaan heitä paristoja tuleen. Ne voivat räjähtää.

• Jos paristot ovat kuluneet loppuun, tai et käytä kaukosäädintä pidempään aikaan, poista paristot välttääksesi vahinkoja kaukosäätimelle mahdollisen paristojen vuodon aiheuttamana.

Projektorin ulkonäkö



- 1. Tarkennus- ja zoomausrenkas
- 2. Ilma-aukko (ilmanpoisto)
- 3. Säätöjalat
- 4. Projisointilinssi
- 5. IR -etäanturi
- 6. Ulkoinen hallintapaneeli
(Katso [Ohjaimet ja toiminnot sivulla 9.](#))
- 7. Lampun suojus
- 8. Ilma-aukko (tuloilma)
- 9. Äänen tulojakkii
Äänen lähtöjakkii

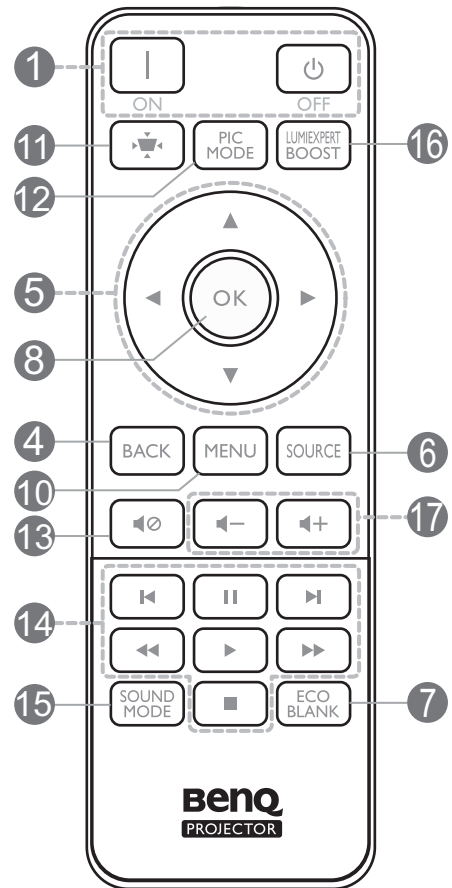
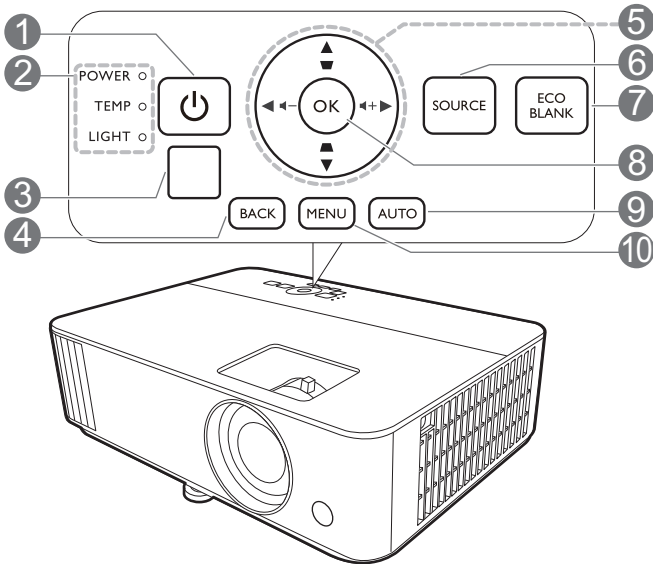
- 10. HDMI 2 -tuloportti
- 11. HDMI I/MHL -tuloportti
- 12. USB Type A -portti
- 13. RGB (PC) -signaalin tuloliittimet
- 14. RGB (PC) -signaalin lähtöliitin
- 15. RS-232-ohjausportti
- 16. AC-virtaliitin
- 17. Kensington varkaudenestolukon aukko
- 18. Reiät kattokiinnitystä varten

Ohjaimet ja toiminnot

Projektorin & kaukosäädin



Kaikki tässä asiakirjassa kuvatut painikkeiden painallukset ovat saatavilla kaukosäätimessä tai projektorissa.



1. **VIRTA**

Vaihtaa projektorin valmiustilan ja päällä-tilan välillä.

 **ON** /  **Off**

Vaihtaa projektorin valmiustilan ja päällä-tilan välillä.

2. **POWER (VIRRAN merkkivalo)/TEMP (LÄMPÖTILAN varoitusvalo)/LIGHT (Valon merkkivalo)** (Katso [Merkkivalot sivulla 45.](#))

3. IR -etäanturi

4. **BACK**

Palaa edelliseen OSD-valikkoon, poistuu ja tallentaa valikon asetukset.

5. Nuolinäppäimet (▲, ▼, ◀, ▶)

Kun ruutunäytön (OSD) valikko on aktiivinen, näitä näppäimiä käytetään suuntanuolina haluttujen valikkokohteiden valinnassa ja säätöjen tekemiseen.

Trapetsivääristymän näppäimet (△, ▽)

Näyttää trapetsivääristymän korjaussivun.

Äänenvoimakkuuspainikkeet ◀- / ▶+

Vähentää tai lisää projektorin äänenvoimakkuutta.

6. SOURCE

Näyttää lähteen valintapalkin.

7. ECO BLANK

Käytetään piilottamaan ruudun kuva.



Älä estä projisointilinssiä projisoimasta millään esineillä, kun projektori on käytössä, koska tämä voi saada esineen kuumenemaan ja epämuodostumaan, tai jopa aiheuttamaan tulipalon.

8. OK

Vahvistaa valitun ruutunäytön (OSD) valikon kohteen.

9. AUTO

Määrittää automaattisesti parhaat kuvan ajoitukset näytetylle kuvalle, kun PC-signaali (analoginen RGB) on valittu.

10. MENU

Kytkee päälle ruutunäytön (OSD) valikon.

11.

Näyttää trapetsivääristymävalikon.

12. PIC MODE

Valitsee kuvatilan.

13.

Vaihtaa projektorin ääntä päälle ja pois.

14. MHL-vyöhyke

Hallitsee videon ja äänentoistoa MHL-lähteessä.

15. SOUND MODE

Tämä projektori ei tue **SOUND MODE** -toimitoa.

16. LUMIEXPERT BOOST

Tämä projektori ei tue **LumiExpert** -toimitoa.

17. Äänenvoimakkuuspainikkeet /

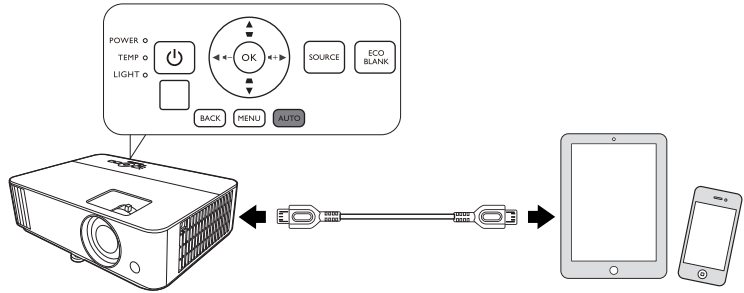
Vähentää tai lisää projektorin äänenvoimakkuutta.

Älylaitteen hallinta **AUTO** -painikkeella

Kun projektori projisoi sisältöä MHL-yhteensopivalta älylaitteelta, voit käyttää kaukosäädintä älylaitteesi ohjaamiseen.

Siirry MHL-tilaan painamalla ja pitämällä pohjassa **AUTO** projektorin näppäimistöllä 3 sekunnin ajan.

MHL-vyöhyke -näppäimet kaukosäätimessä ovat älylaitteen hallintaa varten.



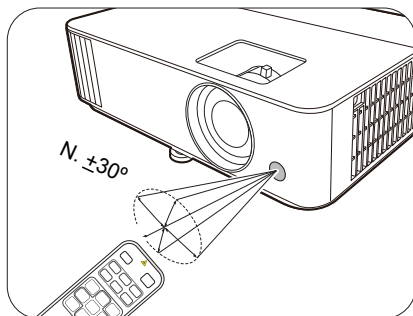
Kun projektori on MHL-tilassa, projektorin näppäimistö tulisi määritellä samoilla näppäimillä kaukosäätimessä.

Kaukosäätimen toiminta-alue

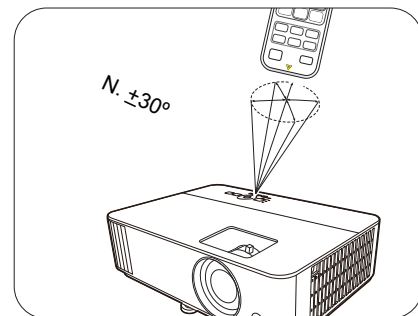
Kaukosäädintä täytyy pitää kulmassa, joka on 30 astetta projektorin infrapuna-kaukosäädinantureita kohden, jotta se toimii oikein. Etäisyys kaukosäätimen ja anturien välillä ei saa olla yli 8 metriä (~ 26 jalkaa).

Varmista, ettei kaukosäätimen ja projektorin IR-anturin välissä ole esteitä, jotka voisivat estää infrapunasädetä.

- Projektorin käyttö edestä



- Projektorin käyttö ylhäältä



Projektorin sijoittaminen paikalleen

Sijainnin valinta

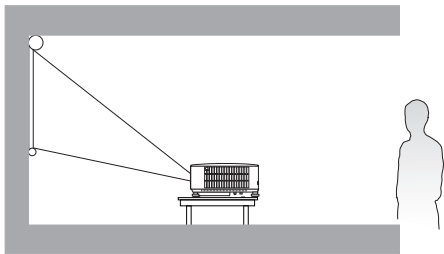
Ennen kuin valitset asennuspaikkaa projektorillesi, huomioi seuraavat tekijät:

- Näytön koko ja paikka
- Pistorasian paikka
- Sijainti ja etäisyys projektorin ja muiden laitteidesi välillä

Voit asentaa projektorin seuraavilla tavoilla.

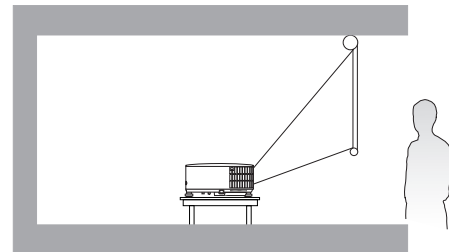
1. Etu

Valitse tämä paikka niin, että projektori on asetettu pöydälle näytön eteen. Tämä on yleisin tapa asettaa projektori nopeaa asennusta ja kannettavuutta varten.



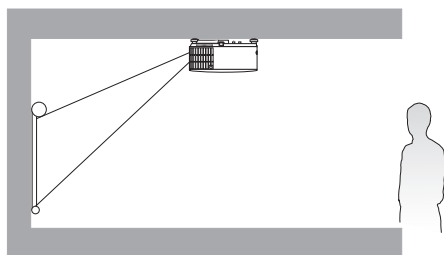
2. Taka

Valitse tämä sijainti, jos projektori ripustetaan pöydälle ruudun taakse. Huomaa, että erityinen takaprojisointiruutu vaaditaan.



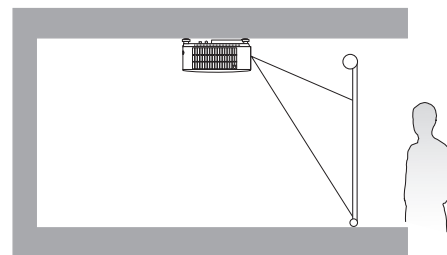
3. Etukatto

Valitse tämä sijainti, jos projektori ripustetaan ylös-alaisin katosta ruudun eteen. Hanki BenQ-projektorin kattoasennusarja kauppialtasi kiinnittääksesi projektorin kattoon.



4. Takakatto

Valitse tämä sijainti, jos projektori ripustetaan katosta ylös-alaisin ruudun takaa. Huomaa, että tähän asennukseen vaaditaan erityinen takaprojektiokangas ja BenQ-projektorin kattoasennusarja.



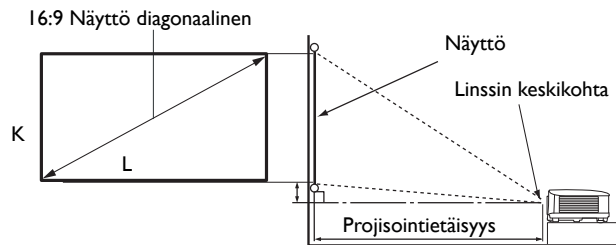
Kun olet kytkenyt projektorin päälle, siirry kohtaan **Perus -valikkoon - Asetukset > Projektoriasennus**, paina **OK** ja paina **◀/▶** valitaksesi asetuksen.

Voit myös käyttää **QUICK INSTALL** kaukosäätimessä tähän valikkoon pääsemiseksi.

Halutun kuvan koon saaminen

Etäisyys projektorin linssistä ruutuun, zoomausasetus (jos saatavilla) ja videoformaattiin vaikuttavat projisoidun kuvan kokoon.

Projisointimitat



- Näytön kuvasuhde on 16:9 ja projisoitu kuva on 16:9-kuvasuhteessa

Näytön koko			Projisointietäisyys (mm)			Korjaus (mm)	
Diagonaalinen		K (mm)	L (mm)	Min. etäisyys (maksimizoomaus)	Keskiarvo		Max etäisyys (minimizoomaus)
Tuumaa	mm						
30	762	374	664	996	1046	1096	19
40	1016	498	886	1328	1395	1461	25
50	1270	623	1107	1660	1743	1826	31
60	1524	747	1328	1992	2092	2192	37
70	1778	872	1550	2324	2441	2557	44
80	2032	996	1771	2657	2789	2922	50
90	2286	1121	1992	2989	3138	3287	56
100	2540	1245	2214	3321	3487	3653	62
110	2794	1370	2435	3653	3835	4018	68
120	3048	1494	2657	3985	4184	4383	75
130	3302	1619	2878	4317	4533	4749	81
140	3556	1743	3099	4649	4881	5114	87
150	3810	1868	3321	4981	5230	5479	93
160	4064	1992	3542	5313	5579	5844	100
170	4318	2117	3763	5645	5927	6210	106
180	4572	2241	3985	5977	6276	6575	112
190	4826	2366	4206	6309	6625	6940	118
200	5080	2491	4428	6641	6973	7306	125
210	5334	2615	4649	6973	7322	7671	131
220	5588	2740	4870	7306	7671	8036	137
230	5842	2864	5092	7638	8019	8401	143
240	6096	2989	5313	7970	8368	8767	149
250	6350	3113	5535	8302	8717	9132	156
260	6604	3238	5756	8634	9066	9497	162
270	6858	3362	5977	8966	9414	9862	168
280	7112	3487	6199	9298	9763	10228	174
290	7366	3611	6420	9630	10112	10593	181
300	7620	3736	6641	9962	10460	10958	187

Esim. jos käytät 120 tuumaista näyttöä, suositeltu projisointietäisyys "Keskiarvo" -sarakkeessa on 4184 mm.

Jos mitattu projisointietäisyys on 4400 mm, lähin osuma "Keskiarvo" -sarakkeessa on 4533 mm. Kun katsot rivin poikki, näet, että tarvitaan 130" (n. 3,3 m) ruutu.



Projisoinnin laadun optimoimiseksi suosittelemme, että teet projisoinnin ei-harmaalla alueella.



Kaikki mitat ovat suuripiirteisiä ja voivat vaihdella todellisesta koosta.

BenQ suosittelee, että jos aiotaan asentaa projektorin pysyväksi, projisointikoko ja etäisyys testataan fyysisesti käyttämällä projektoria itse paikalla ennen sen asentamista pysyvästi paikalleen, jotta tämän projektorin optiset ominaisuudet saadaan esiin. Tämä auttaa määrittämään tarkan asennuskohdan, joka sopii parhaiten asennuspaikalle.

Projektorin asennus

Jos aiot asentaa projektorin, suosittelemme kovasti, että käytät BenQ:n asianmukaista projektorin asennussarjaa, ja varmistat, että se on varmasti sekä turvallisesti asennettu.

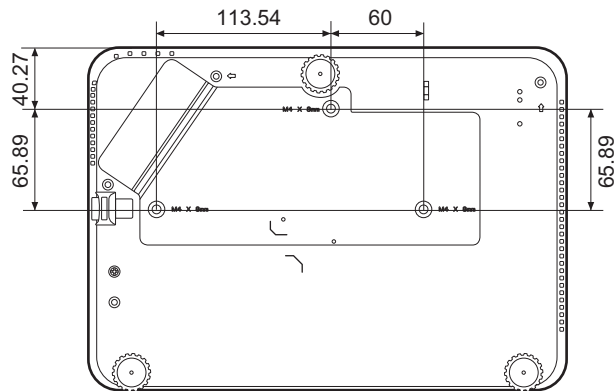
Jos käytät muun merkistä kuin BenQ:n asennussarjaa, on olemassa vaara, että projektori putoaa väärän kiinnityksen vuoksi johtuen väärän paksuisista ja pituisista ruuveista.

Ennen projektorin asentamista

- Voit hankkia BenQ-projektorin asennussarjan samasta paikasta, mistä hankit BenQ-projektorin.
- BenQ suosittelee, että hankit erillisen Kensington-lukon kanssa yhteensopivan turvakaapelin ja liität sen huolellisesti sekä Kensington-lukon aukkoon projektorissa että asennuskiinnikkeen alustaan. Tämä toimii toisena projektorin pitimenä, jos sen kiinnike irtoa kiinnitystelineestä.
- Pyydä myyjää asentamaan projektori. Projektorin asentaminen itse voi saada se putoamaan ja johtaa vammoihin.
- Ryhdy tarvittaviin toimenpiteisiin estääksesi projektoria putoamasta esim. maanjäristyksen aikana.
- Takuu ei kata vaurioita, jotka johtuvat projektorin asentamisesta muilla kuin BenQ -merkkisten projektorien asennussarjan kiinnikkeillä.
- Huomioi ympäröivä lämpötila, jossa projektori asennetaan kattoon/seinään. Jos käytössä on lämmitin, lämpötila katon ympärillä voi olla odotettua korkeampi.
- Lue asennussarjan käyttöohjeesta oikea vääntömomentti. Vääntömomentin ylittäminen suositellun alueen yli voi vaurioittaa projektoria ja saada sen putoamaan.
- Varmista, että virtalähde on sopivalla korkeudella niin, että projektori on helppo sammuttaa.

Katto/Seinä kiinnikkeen asennus -kaavio

Katto/seinäasennusruuvi: M4
(Max L = 25 mm; Min L = 20 mm)



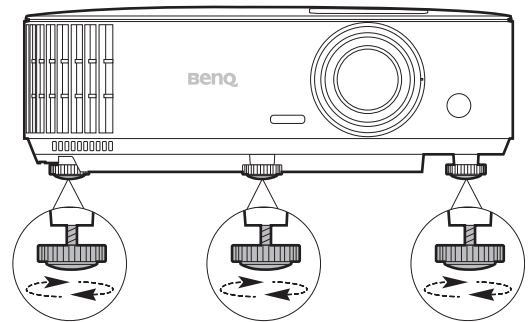
Yksikkö: mm

Projisoidun kuvan säätäminen

Projisointikulman säätäminen

Jos projektoria ei ole asetettu tasaiselle pinnalle tai ruutu ja projektori eivät ole kohtisuorassa toisiinsa nähden, projisoitu kuva vääristyy. Voit säätää säätöjalkaa hienosäätääksesi vaakakulmaa.

Vedä jalka takaisin ruuvaamalla säätöjalkaa vastakkaiseen suuntaan.



Älä katso suoraan linssiin lampun ollessa päällä. Lampusta tuleva vahva valo voi vahingoittaa silmiäsi.

Kuvan automaattinen säätö

Joissakin tapauksissa voit haluta optimoida kuvan laatua. Tee näin painamalla **AUTO**. 3 sekunnin aikana sisäänrakennettu älykäs automaattinen säätötoiminto säätää automaattisesti taajuuden ja kellon arvoja parhaan kuvan laadun saamiseksi.

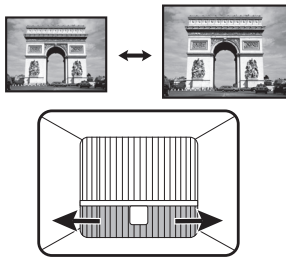
Nykyisen tulolähteen tiedot näytetään näytön nurkassa 3 sekunnin ajan.



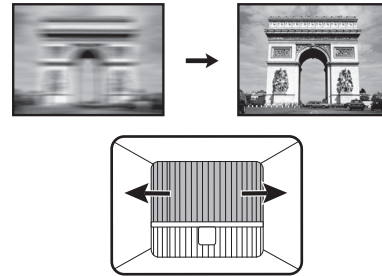
Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-signaali (analoginen RGB) on valittuna.

Kuvan koon ja selkeyden hienosäätö

Säädä projisoitua kuvan kokoa tarvitsemaasi kokoon zoomausrenkaalla.



Tarkenna kuvaa pyörittämällä tarkennusrenkasta.






Keystone-korjaus



Vääristyminen tarkoittaa tilannetta, jossa projisoitu kuva on puolisuunnikas kulmassa tulevan projisoinnin vuoksi.

Tämän korjaamiseksi se täytyy korjata manuaalisesti noudattamalla näitä vaiheita.

1. Suorita yksi seuraavista näyttääksesi trapetsivääristymän korjaussivun.

- Paina  /  projektorissa.
- Paina  kaukosäätimessä.

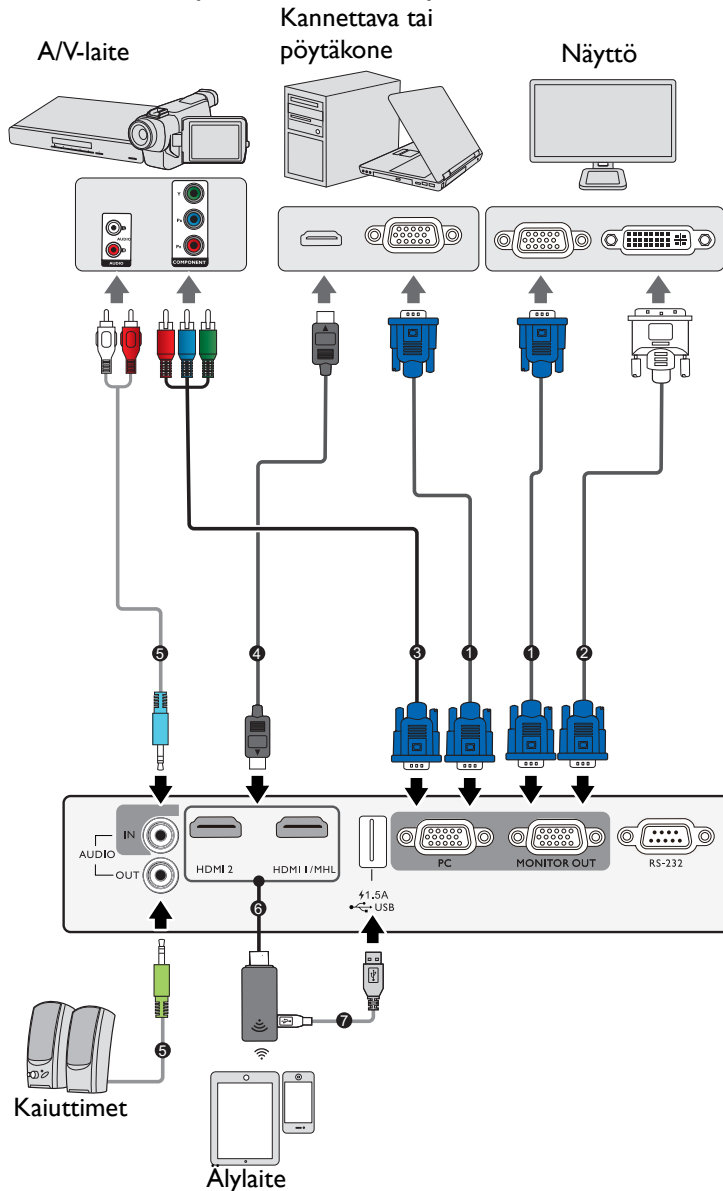


2. **Trapetsikorjaus** jälkeen näkyviin tulee korjaussivu. Paina  korjataksesi trapetsivääristymää kuvan yläosassa. Paina  korjataksesi trapetsivääristymää kuvan alaosassa.

Liitântä

Kun liität signaalinlähteen projektoriin, varmista, että:

1. Sammuta kaikki laitteet ennen liitântöjen tekemistä.
2. Käytä oikeita signaalikaapeleita kullekin lähteelle.
3. Varmista, että kaapelit ovat tiukasti paikoillaan.





1	VGA-kaapeli
2	VGA DVI-A -kaapeli
3	Komponenttivideo VGA (D-Sub) -sovitinkaapeli
4	HDMI-kaapeli
5	Äänikaapeli
6	HDMI langaton tikku
7	USB-kaapeli (A - Micro B -tyyppi) yhdistyvät HDMI:n langattoman tikun virtaporttiin



- Yllä esitettyissä liitännöissä jotkut kaapelit eivät tule projektorin mukana (Katso [Paketin sisältö sivulla 7](#)). Niitä voidaan ostaa sähköliikkeistä.
- Liitântäkuvat ovat vain viitteellisiä. Takaliitântäjäkit projektorille voivat vaihdella projektorimallin mukaan.
- Monet kannettavat tietokoneet eivät käynnistä ulkoisia videoporttejaan, kun ne liitetään projektoriin. Yleensä näppäinyhdistelmä kuten FN + funktiopainike näyttökuvakkeella kytkee ulkoisen näytön päälle/pois. Paina FN-näppäintä ja merkittyä toimintonäppäintä samanaikaisesti. Katso kannettavasi ohjeista löytääksesi kannettavasi näppäinyhdistelmän.
- Jos valittua videokuva ei näytetä projektorin käynnistämisen jälkeen ja oikea videolähde on valittu, tarkasta, että videolähde on käynnissä ja toimii oikein. Tarkista myös, että signaalikaapelit ovat oikein kytkettyjä.

Kytke projektori videolähdelaitteeseen käyttämällä vain yhtä yllä olevista liitännämenetelmistä, mutta kussakin on eri laatutason videon ominaisuudet.

Päätelaite		Kuvan laatu
HDMI/MHL		Paras
Komponenttivideo (RGB-tulon kautta)		Parempi

Audion liittäminen

Projektorissa on sisäänrakennettu monokaiutin, joka on suunniteltu tarjoamaan perusäänitoiminnallisuuden täydentämään dataesityksiä vain liike-elämän tarkoituksiin. Niitä ei ole suunniteltu, tai tarkoitettu stereoäänien toistamiseen kotiteattereissa tai kotiteatterisovelluksissa. Mikä tahansa stereoäänitulo (jos sellainen on mukana), sekoitetaan yleiseen monoäänilähtöön projektorin kaiuttimen kautta.

Sisäänrakennetut kaiuttimet sammutetaan, kun **AUDIO OUT**-liitin on kytketty.

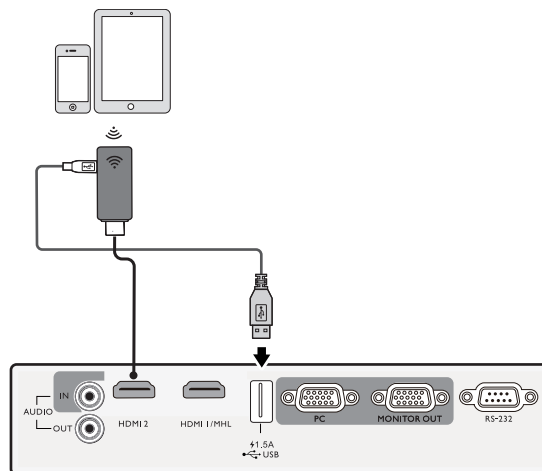


- Projektori pystyy toistamaan vain sekoitettua monoääntä, jopa silloin kun stereoäänitulo on liitetty.
- Jos valittua videokuvaa ei näytetä projektorin käynnistämisen jälkeen ja oikea videolähde on valittu, tarkasta, että videolähdelaite on käynnissä ja toimii oikein. Tarkista myös, että signaalikaapelit ovat oikein kytkettyjä.

Äylaitteiden liittäminen

Projektori voi projisoida sisältöä suoraan äylaitteelta käyttämällä langatonta tikku.

HDMI langaton tikku (esim. BenQ QCast Mirror)





Liitä tikku **HDMI**- ja **USB TYPE-A** -portteihin projektorissa ja vaihda tulosa signaali kohtaan **HDMI 1/MHL** tai **HDMI 2**.

Käyttö

Projektorin käynnistys

1. Kytke virtajohto. Kytke virtalähteen kytkin (jos sellainen on). Virran merkkivalo projektorissa palaa oranssina sen jälkeen, kun virta on päällä.

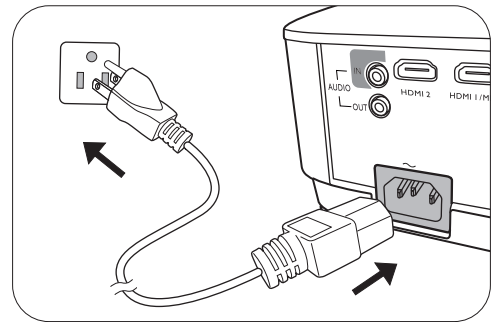
2. Paina  projektorissa tai  kaukosäätimessä projektorin käynnistämiseksi. Virran merkkivalo välkkyi vihreänä ja jää vihreäksi, kun projektori on päällä.

Käynnistysprosessi vie noin 30 sekuntia. Käynnistyksen myöhemässä vaiheessa käynnistyksen logo tulee esiin.

(Jos tarpeen) Kierrä tarkennusrengasta säätääksesi kuvan selkeyttä.

3. Jos tämä on ensimmäinen kerta, kun kytket projektorin päälle, asennusvelho tulee näkyviin ohjaten projektorin asetusten läpi. Jos olet jo tehnyt tämän, ohita tämä kohta ja siirry kohtaan 5.


- Käytä projektorin tai kaukosäätimen nuolinäppäimiä (◀/▶/▲/▼) liikkuaaksesi valikkokohteissa.
- Käytä **OK** vahvistaaksesi valitun valikkokohteen.

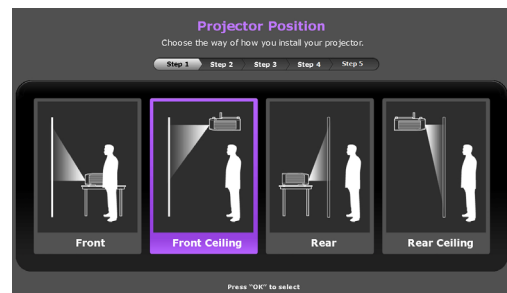


 **Alla olevat asetusvelhon ruutukaappaukset ovat vain viitteellisiä ja voivat erota todellisesta muodosta.**

1. vaihe:

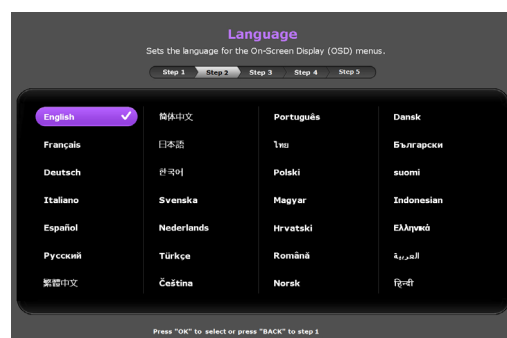
Määritä **Projektorin asento**.

 Lisätietoja projektorin sijainnista, katso [Sijainnin valinta](#).



2. vaihe:

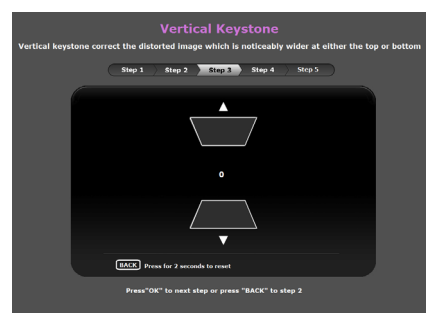
Määritä OSD **Kieli**.



3. vaihe:

Määritä **P.trapetsikorj.**

 Lisätietoja pystysuuntaisesta keystone-korjauksesta, ks. [Keystone-korjaus](#).



4. vaihe:

Määritä **Autom. lähde**.



Valitse Päälle, jos haluat projektorin aina etsivän signaaleja automaattisesti, kun projektori on kytketty päälle.



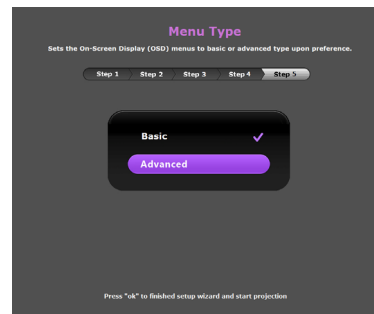
5. vaihe:

Määritä **Valikkotyyppi**.



Lisätietoja valikkotyypeistä, ks. **Valikoiden käyttö**.

Olet nyt määrittänyt alkuasetukset.



4. Jos sinulta kysytään salasanaa, käytä projektorin nuolinäppäimiä syöttääksesi kuusinumeroisen salasanan. Ks. [Salasanatoiminnon hyödyntäminen sivulla 22](#).
5. Kytke kaikki yhdistetyt laitteet päälle.
6. Projektori etsii tulosignaaleja. Nykyinen haettu tulosignaali näkyy ruudulla. Jos projektori ei havaitse kelpavaa signaalia, näytetään ilmoitusta "Ei signaalia" kunnes tulosignaali löytyy.
Voit myös painaa **SOURCE** valitaksesi haluamasi tulosignaalin. Ks. [Tulosignaalin kytkeminen sivulla 25](#).



- Käytä ainoastaan alkuperäisiä lisävarusteita (esim. virtajohto) välttääksesi mahdollisia vaaratilanteita, esim. sähköiskuja tai tulipaloa.
- Jos projektori on yhä kuuma edellisestä toiminnasta, sen jäähdytystuuletin käy noin 90 sekunnin ajan ennen lampun sytyttämistä.



- Asetusvelhon ruutukaappaukset ovat vain viitteellisiä ja voivat erota todellisesta muodosta.
- Jos tulosignaalin taajuus/resoluutio ylittää projektorin käyttöalueen, näet viestin "Alueen ulkopuolella" näytettynä taustaruudulla. Muuta tulosignaalia, joka on yhteensopiva projektorin resoluution kanssa, tai aseta tulosignaali alemmalle asetukselle. Ks. [Ajastuskaavio sivulla 49](#).
- Jos signaalia ei havaita 3 minuuttiin, projektori siirtyy automaattisesti säästötilaan.

Valikoiden käyttö

Projektorissa on 2 tyyppiä OSD-valikoita (On-Screen Display) eri säätöjen ja asetusten tekemiseen.

- **Perus** OSD-valikko: tarjoaa ensisijaisia valikkotoimintoja. (Katso [Perus valikko sivulla 30](#))
- **Edistynyt** OSD-valikko: tarjoaa koko valikoiman toimintoja. (Katso [Edistynyt valikko sivulla 32](#))

Siirry OSD-valikkoon painamalla **MENU** projektorissa tai kaukosäätimessä.

- Käytä projektorin tai kaukosäätimen nuolinäppäimiä (▲/▼/◀/▶) liikkuaaksesi valikkokohteissa.
- Käytä **OK** projektorissa tai kaukosäätimessä vahvistaaksesi valitun valikkokohteen.

Ensimmäisellä kerralla, kun käytät projektoria (alkuasetusten lopettamisen jälkeen) perus OSD-valikko tulee näkyviin.



Alla olevat OSD-ruutukaappaukset ovat vain viitteellisiä, ja voivat erota todellisesta kuvasta.

Alla on yleiskuva **Perus** OSD-valikkoon.

• Tulosignaali liitetty	• Ei liitettyä tulosignaalia

Jos aiot vaihtaa **Perus** OSD-valikosta **Edistynyt** OSD-valikkoon, seuraa alla olevia ohjeita:

1. Mene **Perus Valikko - Asetukset > Valikkotyyppi** ja paina **OK**.
2. Paina **▲ / ▼** valitaksesi **Edistynyt** ja paina **OK**. Projektorisi vaihtaa **Edistynyt** OSD-valikkoon.

Alla on yleiskuva **Edistynyt** OSD-valikkoon.

The screenshot shows the Edistynyt OSD menu with the following labels and features:

- Päävalikon kuvake**: Points to the top navigation bar with icons for Home, Music, Video, Settings, and Info.
- Päävalikon nimi**: Points to the title "KUVA" at the top of the menu.
- Valintapalkki**: Points to the "Kuvatila Vivid TV" header.
- Alavalikko**: Points to the list of menu items: Kuvatila, Käyttäjätilan hallinta, Kirkkaus (50), Kontrasti (50), Väri (50), Sävy (50), Terävyys (7), Jatko..., and Nollaa nykyinen kuvatila.
- Nykyinen tulolähde**: Points to the "PC" source indicator at the bottom left.
- Tila**: Points to the status bar on the right side of the menu.
- Paina BACK**: Points to the "BACK Poistu" button at the bottom right.

Samoin jos haluat vaihtaa **Edistynyt** OSD-valikosta **Perus** OSD-valikkoon, noudata alla olevia ohjeita:

1. Mene **Edistynyt -valikkoon - JÄRJESTELMÄN ASETUS: PERUS > Valikkoasetukset** ja paina **OK**.
2. Korosta **Valikkotyyppi** ja paina **◀/▶** valitaksesi **Perus**. Projektorisi vaihtaa **Perus** OSD-valikkoon.

Projektorin lukitseminen

Turvakaapelilukon käyttö

Projektori tulee asentaa turvalliseen paikkaan sen varastamisen estämiseksi. Muutoin hanki lukko, kuten Kensington-lukko, kiinnittäaksesi projektorin. Löydät Kensington-lukon aukon projektorin takapuolelta. Katso 17 kohdassa [sivulla 8](#).

Kensington-turvakaapelilukko on yleensä yhdistelmä avaimia ja lukkoja. Katso tietoja lukon asiakirjoista sen käytöstä.

Salasanatoiminnon hyödyntäminen

Salasanan asetus

1. Mene **Edistynyt -valikkoon - JÄRJESTELMÄN ASETUS: KEHITTYNYT > Salasana**. Paina **OK**. **Salasana** -sivu tulee näkyviin.
2. Korosta **Muuta salasana** ja paina **OK**.
3. Neljä nuolipainiketta (▲, ▶, ▼, ◀) sekä 4 numeroa (1, 2, 3, 4). Haluamasi salasanan mukaisesti paina nuolipainikkeita syöttääksesi salasanan kuusi numeroa.
4. Vahvista uusi salasana syöttämällä uusi salasana uudelleen. Kun salasana on asetettu, OSD-valikko palaa **Salasana** -sivulle.
5. **Virta päällä lukitus** -toiminnon aktivoimiseksi paina ▲/▼ korostaaksesi **Virta päällä lukitus** ja paina ◀/▶ valitaksesi **Päälle**. Syötä salasana uudelleen.

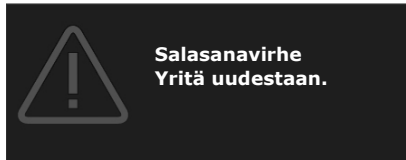


- Syötettävänä olevat numerot näytetään tähtinä näyttöruudulla. Kirjoita valitsemasi salasana ylös ja pidä se turvallisessa paikassa etukäteen tai heti sen jälkeen, kun salasana syötetään, jotta se on käytettävissäsi, jos unohdat sen.
- Kun projektori on asetettu ja virta päällä -lukitus on aktivoitu, projektoria ei voi käyttää, ellei oikeaa salasanaa ole syötetty joka kerta, kun projektori käynnistetään.

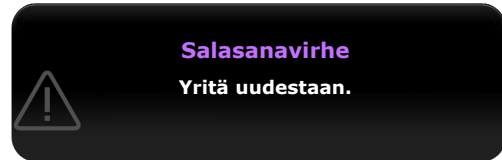
Jos unohdat salasanan

Jos syötät väärän salasanan, salasana virheviesti tulee näkyviin, ja **Syötä nykyinen salasana** -viesti tulee näkyviin. Jos et muista salasanaasi, voit käyttää salasanan palautusprosessia. Ks. [Salasanan palautustoimintoon siirtyminen sivulla 23](#).

- Kohdassa Edistynyt OSD-valikko



- Kohdassa Perus OSD-valikko



Jos syötät väärän salasanan 5 kertaa peräkkäin, projektori sammuu automaattisesti lyhyeksi aikaa.

Salasanan palautustoimintoon siirtyminen

1. Paina ja pidä painettuna **AUTO** 3 sekunnin ajan. Projektori näyttää koodatun numeron näytöllä.

- Kohdassa Edistynyt OSD-valikko



- Kohdassa Perus OSD-valikko



2. Kirjoita numero ylös ja sammuta projektorisi.

3. Hae apua paikallisesta BenQ-asiakaspalvelusta purkaaksesi numeron. Voit tarvita ostokuitin vahvistaaksesi, että olet projektorin valtuutettu käyttäjä.

Salasanan muuttaminen

1. Mene **Edistynyt -valikkoon - JÄRJESTELMÄN ASETUS: KEHITTYNYT > Salasana**. Paina **OK**. **Salasana** -sivu tulee näkyviin.

2. Korosta **Muuta salasana** ja paina **OK**. Viesti "**Syötä nykyinen salasana**" tulee näkyviin.

3. Anna vanha salasana.

- Jos salasana on oikein, toinen viesti "**Syötä uusi salasana**" tulee näkyviin.

- Jos salasana on väärin, näytetään virheviesti ja "**Syötä nykyinen salasana**" tulee näkyviin uudelleen kokeiltavaksi. Voit painaa **BACK** peruuttaaksesi muutoksen tai kokeillaksesi toista salasanaa.

4. Anna uusi salasana.

5. Vahvista uusi salasana syöttämällä uusi salasana uudelleen.

Salasanatoiminnon poisto käytöstä

Ota pois käytöstä salasanan suojaus menemällä **Edistynyt -valikkoon - JÄRJESTELMÄN ASETUS: KEHITTYNYT > Salasana > Virta päällä lukitus** ja paina ◀/▶ valitaksesi **Pois**. Viesti "**Syötä nykyinen salasana**" tulee näkyviin. Anna nykyinen salasana.

- Jos salasana on oikein, OSD-valikko palaa **Turvallisuus-asetukset** -sivulle. Sinun ei tarvitse syöttää salasanaa seuraavalla kerralla, kun käynnistät projektorin.
- Jos salasana on väärin, näytetään virheviesti ja "**Syötä nykyinen salasana**" tulee näkyviin uudelleen kokeiltavaksi. Voit painaa **BACK** peruuttaaksesi muutoksen tai kokeillaksesi toista salasanaa.



Vaikka salasanatoiminto on poistettu käytöstä, sinun tarvitsee säilyttää käsillä vanha salasana, jos joskus sinun tarvitsee aktivoida uudestaan salasanatoiminto syöttämällä vanhan salasanan.

Tulosignaalin kytkeminen

Projektori voidaan liittää useisiin laitteisiin samalla kertaa. Se kuitenkin näyttää vain yhden täyden näytön kerrallaan. Käynnistyessään projektori etsii automaattisesti saatavilla olevia signaaleja.

Varmista, että **Edistynyt -valikkoon - JÄRJESTELMÄN ASETUS: PERUS > Autom. lähde** -valikko on **Päälle**, jos haluat projektorin etsivän signaaleja automaattisesti.

Lähteen valinta:

1. Paina **SOURCE**. Lähteen valintapalkki tulee näkyviin.
2. Paina **▲/▼** kunnes haluttu signaali on valittu, ja paina **OK**.

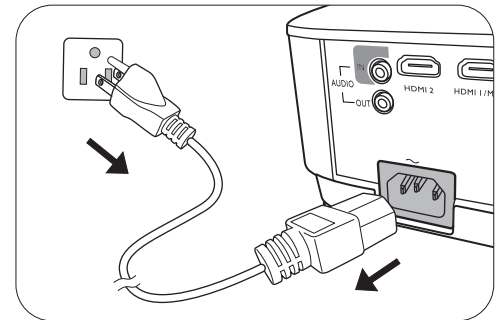
Kun signaali on havaittu, valitut lähdetiedot näkyvät ruudun nurkassa muutaman sekunnin ajan. Jos projektoriin on liitetty useita laitteita, toista vaiheet 1-2 toisen signaalin etsimiseksi.



- Projisoidun kuvan kirkkaustaso muuttuu sen mukaan, kuinka vaihdat eri tulosignaalien välillä.
- Parhaiden kuvannäyttötulosten saamiseksi valitse ja käytä tulosignaalia, joka tuottaa tämän resoluution. Muut resoluutiot projektori skaalaa riippuen "kuvasuhde"-asetuksesta, joka saattaa aiheuttaa kuvan vääristymiä tai kuvan selkeyden heikkenemistä. Ks. [Kuvasuhte](#) sivulla 35.

Projektorin sammutus

1. Paina **⏻** projektorissa tai **⏻** kaukosäätimessä ja vahvistusviesti tulee näkyviin antamalla ilmoituksen. Jos et vastaa muutamassa sekunnissa, viesti katoaa.
2. Paina **⏻** tai **⏻** toisen kerran. Virran merkkivalo välkkyi oranssina, projektorilamppu sammuu ja tuuletin jatkaa projektorin jäähdyttämistä noin 90 sekunnin ajan.
3. Kun jäähdytysprosessi on valmis, virran merkkivalo palaa oranssina ja tuulettimet pysähtyvät. Irrota virtajohto virtalähteestä.



- Lampun suojaamiseksi projektori ei vastaa mihinkään komentoihin jäähdytysprosessin aikana.
- Jäähdytysajan lyhentämiseksi voi myös aktivoida jäähdytystoiminnon. Katso [Pikajäähdytys](#) sivulla 37.
- Vältä projektorin kytkemistä päälle välittömästi sen sammuttamisen jälkeen, koska liika kuumuus voi lyhentää lampun käyttöikä.
- Lampun käyttöiän tulokset vaihtelevat riippuen ympäristöolosuhteista ja käytöstä.

Virran suora sammutus

AC-virtajohto voidaan vetää irti heti, kun projektori on sammutettu. Lampun suojaamiseksi odota noin 10 minuuttia, ennen kuin käynnistät projektorin uudelleen. Kun yrität käynnistää projektorin uudelleen, tuulettimet voivat olla käynnissä muutamia minutteja jäähtyäksään. Tällöin paina **⏻** tai **⏻** uudelleen käynnistääksesi projektorin sen jälkeen, kun tuuletin on pysähtynyt, ja virran merkkivalo muuttuu oranssiksi.

Valikon käyttö

Huomaa, että ruutunäyttö (OSD) -valikot vaihtelevat valitun signaalityypin sekä käyttämäsi projektorimallin mukaisesti.

Valikkokohtat ovat käytettävissä silloin, kun projektori havaitsee vähintään yhden kelpaavan signaalin. Jos projektoriin ei ole kytketty laitteita tai signaalia ei havaita, saatavilla olevat valikkokohteet ovat rajoitettuja.

Valikkojärjestelmä

Perusvalikko

Alivalikko	Valinnat
Kuvatila	Bright/Living Room/Cinema/Game/Sports/ User 1/User 2/(3D)
Äänenvoimakkuus	0~10~20
Mykistä	Päälle/Pois
Nopea tila	Päälle/Pois
3D-tila	Auto/3D Pois/Frame Sequential/ Kehyksen pakkaus/Ylä-ala/Vierekkäin
3D synkr. kääntö	
Asetukset	


Edistynyt valikko




Päävalikko	Alivalikko	Valinnat	
	Kuvatila	Bright/Living Room/Cinema/Sports/ Game/User 1/User 2/(3D)	
	Käyttäjätilan hallinta	Bright/Living Room/Cinema/Sports/ Game/User 1/User 2 Uud.nim.käytt.	
	Kirkkaus	0~50~100	
	Kontrasti	0~50~100	
	Väri	0~50~100	
	Sävy	0~50~100	
	Terävyys	0~7~15	
	Gamman valinta	1,6/1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,6/2,8/ BenQ	
	Väriämpötila	Esiasetus (Normaali/Kylmä/ Lamp. nat./Lämmin) Punainen vahvistus (0~200) Vihreä vahvistus (0~200) Sininen vahvistus (0~200) Punaisen siirtymä (0~511) Vihreän siirtymä (0~511) Sinisen siirtymä (0~511)	
KUVA	Edistynyt	R (Värisävy/Värikylläisyys/ Vahvistus)	
		G (Värisävy/Värikylläisyys/ Vahvistus)	
		B (Värisävy/Värikylläisyys/ Vahvistus)	
		C (Värisävy/Värikylläisyys/ Vahvistus)	
		M (Värisävy/Värikylläisyys/ Vahvistus)	
		Y (Värisävy/Värikylläisyys/ Vahvistus)	
		Valkoinen (R vahvistus/G vahvistus/ B vahvistus)	
		Noise Reduction	0~31
		Brilliant Color	0~10
		Nopea tila	Päälle/Pois
	Valotila	Normaali/Taloudellinen/SmartEco/ LampSave	
	Nollaa nykyinen kuvatila	Nollaa/Peruuta	

Päävalikko	Alivalikko	Valinnat	
Ääni	Mykistä	Päälle/Pois	
	Äänenvoimakkuus	0~10~20	
	Käynnistä/Sammuta -soittoa	Päälle/Pois	
	Nollaa ääniasetukset	Nollaa/Peruuta	
NÄYTÄ	Kuvasuhde	Auto/Todellinen/4:3/16:9/16:10	
	Seinän väri	Pois/Vaaleankeltainen/Vaaleanpunainen/Vihr/Sininen	
	Kuvan paikka		
	Yliskann. säätö	0~1~3	
	PC & osa YPbPr-viritys	V. koko Jakso Auto	
	3D	3D-tila	Auto/3D Pois/Frame Sequential/ Kehyksen pakkaus/Ylä-ala/ Vierekkäin
		3D synkr. kääntö	
	Dig. linssin siirto		-20~0~20
		Kieli	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ไทย/PolSKI/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Indonesian/Ελληνικά/العربية/हिंदी
	JÄRJESTELMÄN ASETUS: PERUS	Taustaväri	Musta/Sininen/Violetti
Splash-kuva		BenQ/Musta/Sininen	
Projektorin asento		Etu/Etukatto/Taka/Takakatto	
Autom. samm.		Ota pois käytöstä/5 min/10 min/ 15 min/20 min/25 min/30 min	
Suora Virta Päälle		Päälle/Pois	
		Valikkotyyppi	Perus/Edistynyt
Valikkoasetukset		Valikon sijainti	Keskikohta/Ylhäällä vasen/ Ylhäällä oikea/Alhaalla oikea/ Alhaalla vasen
		Valikon näyttöaika	Aina päällä/5 s/10 s/15 s/20 s/25 s/ 30 s
		Tyhjä muistutusviesti	Päälle/Pois
		Läht. uudnim	
	Autom. lähde	Päälle/Pois	

Päävalikko	Alivalikko	Valinnat	
JÄRJESTELMÄN ASETUS: KEHITTYNYT	Valon asetukset	Nollaa valon ajastin	
		Valon käyttöaika	
	HDMI-asetuk- set	HDMI-alue	
	Tiedonsiirtono- peus	9600/14400/19200/38400/57600/ 115200	
	Testikuvio	Päälle/Pois	
	Pikajäähdytys	Päälle/Pois	
	Korkean paikan tila	Päälle/Pois	
	Salasana	Muuta salasana	
		Virta päällä lukitus	
	Avainluk	Päälle/Pois	
	LED-merk- kivalo	Päälle/Pois	
	Resetoi kaikki asetukset	Nollaa/Peruuta	
	TIETOJA	Lähde	
		Kuvatila	
Resoluutio			
Värijärjestelmä			
Valon käyttöaika			
3D-formaatti			
Laiteohjelmiston versio			
	Huoltokoodi		

Perus valikko

Kuvatila	<p>Projektoriin on esiasetettuna useita esiasetettuja kuvatiloja, jolloin voit valita jonkun, joka sopii toimintaympäristöön ja kuvan tulosignaalin tyyppiin.</p> <ul style="list-style-type: none">• Bright: Maksimoi projisoidun kuvan kirkkauden. Tämä tila sopii ympäristöön, jossa tarvitaan erityisen suurta kirkkautta, kuten projektorin käyttö hyvin valaistuissa tiloissa.• Living Room: Hieman Cinema -tilaa kirkkaampana se sopii käytettäväksi tiloissa, joissa on hieman ympäröivää valoa, esim. olohuoneessa.• Cinema: Hyvin tasapainotetulla värikylläisyydellä ja kontrastilla matalalla kirkkauden tasolla tämä sopii parhaiten elokuvien katseluun täysin pimeissä ympäristöissä (kuten elokuvateatterissa).• Sports: Tämä tila on paras urheilun katsomiseen huoneissa, joissa on vähän ympäröivää valoa, esim. olohuoneessasi.• Game: Tämä tila on paras videopelien pelaamiseen huoneissa, joissa on vähän ympäröivää valoa, esim. olohuoneessasi.• User 1/User 2: Palauta muokatut asetukset, jotka perustuvat nykyisiin saatavilla oleviin kuvatiloihin. Katso Käyttäjätilan hallinta sivulla 32.
Äänenvoimakkuus	Asettaa äänen tason.
Mykistä	Sammuttaa äänen väliaikaisesti.
Nopea tila	Valitse kytkeäksesi Päälle tai Pois Nopea tila .
3D-tila	<p>Tämä projektori tukee kolmiulotteisen (3D) sisällön toistoa, joka siirretään 3D-yhteensopivan videolaitteen ja sisällön kautta, kuten PlayStation-konsolien (3D-pelilevyillä), 3D Blu-ray 3D-soittimien (3D Blu-ray -levyillä), 3D-televisioiden (3D-kanavalla) ym. kautta. Kun olet yhdistänyt 3D-videolaitteet projektoriin, käytä BenQ 3D -laseja ja varmista, että virta on päällä 3D-sisällön katselemiseksi.</p> <p> 3D-sisältöä katseltaessa</p> <ul style="list-style-type: none">• kuva saattaa näyttää olevan väärässä kohdassa, tämä ei ole kuitenkaan laitteen toimintavirhe.• pidä taukoja 3D-sisällön katselussa.• lopeta 3D-sisällön katselu jos tunnet väsymystä tai epämukavuutta.• pidä etäisyytenä näytöstä noin kolme kertaa näytön toimintakorkeus 3D-sisältöä katseltaessa.• lapset ja henkilöt, joilla on aiemmin ollut yliherkkyyttä valolle, joilla on sydänongelmia, tai muita lääketieteellisiä tiloja, ei pitäisi katsella 3D-sisältöä.

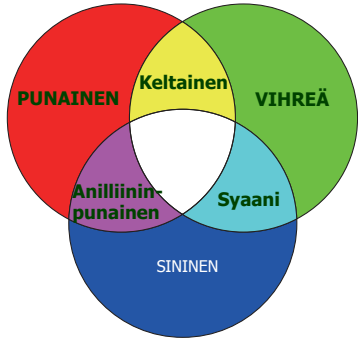
<p>3D-tila</p>	<p>Oletusasetus on Auto ja projektori valitsee automaattisesti sopivan 3D-formaatin havaitessaan 3D-sisältöä. Jos projektori ei tunnista 3D-formaattia, valitse 3D-tila manuaalisesti toiveesi mukaisesti.</p> <ul style="list-style-type: none">  Kun tämä toiminto on käytössä: <ul style="list-style-type: none"> • Projisoidun kuvan kirkkauden taso vähenee. • Kuvatila ei voida säätää. • P.trapetsikorj. voidaan säätää vain rajoitetuissa määrin.  Toiminto on käytettävissä kaukosäätimellä.
<p>3D synkr. kääntö</p>	<p>Kun 3D-kuvasi on vääristynyt, ota tämä toiminto käyttöön vaihtaaksesi vasemman ja oikean silmän kuvaa paremman 3D-katselukokemuksen saamiseksi.</p> <ul style="list-style-type: none">  Toiminto on käytettävissä kaukosäätimellä.
<p>Asetukset</p>	<p>Paina OK siirtyäksesi sen alavalikkoon.</p> <p>Paina BACK tallentaaksesi muutokset ja poistu.</p> <p>Katso lisätietoja alla.</p>

Edistynyt valikko

Kuva

Kuvatila	<p>Projektoriin on esiasetettuna useita esiasetettuja kuvatiloja, jolloin voit valita jonkun, joka sopii toimintaympäristöön ja kuvan tulosignaalin tyyppiin.</p> <ul style="list-style-type: none">• Bright: Maksimoi projisoidun kuvan kirkkauden. Tämä tila sopii ympäristöön, jossa tarvitaan erityisen suurta kirkkautta, kuten projektorin käyttö hyvin valaistuissa tiloissa.• Living Room: Hieman Cinema -tilaa kirkkaampana se sopii käytettäväksi tiloissa, joissa on hieman ympäröivää valoa, esim. olohuoneessa.• Cinema: Hyvin tasapainotetulla värikylläisyydellä ja kontrastilla matalalla kirkkauden tasolla tämä sopii parhaiten elokuvien katseluun täysin pimeissä ympäristöissä (kuten elokuvateatterissa).• Sports: Tämä tila on paras urheilun katsomiseen huoneissa, joissa on vähän ympäröivää valoa, esim. olohuoneessasi.• Game: Tämä tila on paras videopelien pelaamiseen huoneissa, joissa on vähän ympäröivää valoa, esim. olohuoneessasi.• User 1/User 2: Palauta muokatut asetukset, jotka perustuvat nykyisiin saatavilla oleviin kuvatiloihin. Katso Käyttäjätilan hallinta sivulla 32.• 3D: Sopii 3D-kuvien ja -videoklippien toistamiseen.
Käyttäjätilan hallinta	<p>Käyttäjä voi määrittää 2 tilaa, jos nykyiset saatavilla olevat kuvatilat eivät sovi tarpeisiisi. Voit käyttää kuvatilosta yhtä (paitsi Käyttäjätila 1/Käyttäjätila 2) lähtökohtana ja mukauttaa asetukset.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Mene Kuva > Kuvatila.2. Paina ◀/▶ valitaksesi Käyttäjätila 1 tai Käyttäjätila 2.3. Paina ▼ korostaaksesi Käyttäjätilan hallinta ja paina OK.4. Korota Lataa asetukset ja paina OK.5. Paina ▼ valitaksesi kuvatilaa, joka vastaa tarpeitasi.6. Kun olet valmis, paina OK ja BACK palataksesi KUVA -valikkoon.7. Paina ▼ valitaksesi muita haluamiasi alavalikkoja tehdäkseen muutoksia ja käyttääksesi ◀/▶ arvojen säätämiseen. Säädot määrittävät valitun käyttäjätilan. <ul style="list-style-type: none">• Uud.nim.käytt. <p>Valitse nimetäksesi uudestaan muokatut kuvatilat (Käyttäjätila 1 tai Käyttäjätila 2).</p> <ol style="list-style-type: none">1. Mene KUVA > Kuvatila -valikkoon, valitse Käyttäjätila 1 tai Käyttäjätila 2.2. Paina ▼ valitaksesi Käyttäjätilan hallinta.3. Valitse Käyttäjätilan hallinta -ruudussa Uud.nim.käytt. ja paina OK.4. Uud.nim.käytt. -ruudussa käytä ▲/▼/◀/▶ valitaksesi halutut merkit valitulle tilalle.5. Kun olet valmis, paina OK ja BACK poistuaksesi.
Kirkkaus	<p>Mitä korkeampi arvo, sitä kirkkaampi kuva. Säädä tämä säätö siten, että kuvan mustat alueet pysyvät yhtä mustina ja että yksityiskohdat näkyvät pimeillä alueilla.</p>

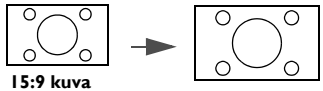
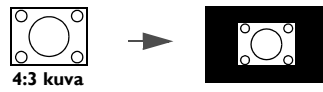
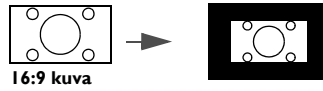

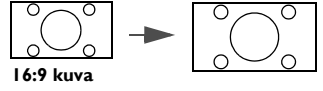
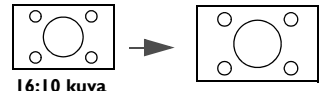

Kontrasti	Mitä suurempi arvo, sitä suurempi on kontrasti. Käytä tätä valkoisen huipputasoin asettamiseksi sen jälkeen kun olet aikaisemmin säätänyt Kirkkaus-asetuksen valitsemaasi tulon ja katseluympäristöön sopivaksi.
Väri	Pienemmillä asetuksilla saadaan vähemmän kylläiset värit. Jos asetus on liian korkea, kuvan värit ovat hallitsevat, mikä tekee kuvasta epärealistisen.
Sävy	Mitä korkeampi arvo, sitä vihreämmäksi kuva muuttuu. Mitä pienempi arvo, sitä punaisemmaksi kuva muuttuu.
Terävyys	Mitä korkeampi arvo, sitä terävämpi kuva on.
Edistynyt	<p>Gamman valinta</p> <p>Gamma viittaa suhteeseen tulolähteen ja kuvan kirkkauden välillä.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1,6/1,8/2,0/2,1: Valitse nämä arvot suosikkiesi mukaisesti. • 2,2/2,3: Lisää kuvan keskimääräistä kirkkautta. Paras valaistuun ympäristöön, neuvotteluhuoneeseen tai olohuoneeseen. • 2,4: Sopii parhaiten elokuvien katselua varten pimennetyssä ympäristössä. • 2,6/2,8/BenQ: Paras valinta elokuvien katseluun, jotka koostuvat pääasiallisesti tummista näkymistä. <div style="text-align: center;"> <p style="font-size: small;">Suuri kirkkaus Matala kontrasti</p> <p style="font-size: small;">Matala kirkkaus Suuri kontrasti</p> <p style="font-size: x-small;">1.6 1.8 2.0 2.1 2.2 2.3 2.4 2.6 2.8 BenQ</p> </div>
	<p>Väriämpötila</p> <p>Useita esiasetettuja väriämpötila-asetuksia on saatavilla. Saatavilla olevat asetukset voivat vaihdella valitun signaalityypin mukaisesti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lamp. nat.: Lampun alkuperäisellä väriämpötilalla ja suuremmalla kirkkaudella. Tämä asetus sopii ympäristöön, jossa tarvitaan erityisen suurta kirkkautta, kuten projektorin käyttö hyvin valaistuissa tiloissa. • Lämmin: Saa kuvat näyttämään punertavan valkoisilta. • Normaali: Ylläpitää normaalit värit valkoiselle. • Kylmä: Saa kuvat näyttämään sinertävän valkoisilta.



<p>Edistynyt</p>	<p>Värihallinta</p> <p>Tämä toiminto tarjoaa kuusi sarjaa (RGBCMY) säädettäviä värejä. Kun valitset kunkin värin, voit säätää sen aluetta ja kylläisyyttä haluamasi mukana.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ensisijainen väri: Valitsee värin R (punainen), G (vihreä), B (sininen), C (syaani), M (anilliinipunainen) tai Y (keltainen). • Värisävy: Alueen lisäys sisältää värejä, jotka koostuvat useammista sen kahden vierekkäisen värin suhteesta. Katso kuvaa siitä, miten värit liittyvät toisiinsa. Esim. jos esimerkiksi valitset punaisen, ja asetat sen alueen arvossa 0, vain puhtaan punaisen kyllästymiseen vaikutetaan. Sen alueen kasvattaminen sisältää sekä punaisen värin lähellä keltaista että lähellä anilliinipunaista. • Värikylläisyys: Säätää arvoja haluamasi mukaisesti. Jokainen tehty muutos vaikuttaa kuvaan heti. Jos esimerkiksi valitset Punaisen, ja asetat sen alueen arvossa 0, vain puhtaan punaisen kyllästymiseen vaikutetaan.  <p>Värikylläisyys on ko. värin määrä videokuvassa. Alemmat asetukset tuottavat vähemmän kylläiset värit, nolla-asetus poistaa sen värin kuvasta kokonaan. Jos kylläisyys on liian suuri, väri on vallitseva ja epärealistinen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vahvistus: Säätää arvoja haluamasi mukaisesti. Se vaikuttaa valitsemaasi ensisijaisen värin kontrastitasoon. Jokainen tehty muutos vaikuttaa kuvaan heti.
	<p>Noise Reduction</p> <p>Vähentää sähköisen kuvan kohinaa, joka johtuu eri mediasoittimista. Mitä suurempi arvo, sitä vähemmän kohinaa.</p>
	<p>Brilliant Color</p> <p>Tämä toiminto käyttää uutta värinkäsittelyalgoritmia ja järjestelmän tason parannusta, joka ottaa käyttöön suuremman kirkkauden tarjoten todemman tuntuiset, eloisammat värit kuvassa. Se mahdollistaa suuremman kuin 50% kirkkauden lisäyksen keskisävyyn kuvissa, jotka ovat yleisiä videoissa ja luonnollisissa näkymissä, joten projektori tuottaa kuvia realistisissa ja todellisissa väreissä. Jos haluat sen laatuksia kuvia, valitse Päälle. Valitsemalla Pois otetaan pois käytöstä Brilliant Color ja Väriämpötila ei ole enää saatavilla käytettäväksi samaan aikaan.</p>
	<p>Nopea tila</p> <p>Valitse kytkeäksesi Päälle tai Pois Nopea tila.</p>
	<p>Valotila</p> <p>Valitse Valotila. Vaihtoehdot ovat Normaali, Taloudellinen, SmartEco, ja LampSave.</p>
<p>Nollaa nykyinen kuvatila</p>	<p>Palauttaa kaikki Kuva -valikkoon tekemäsi säädöt tehdasasetuksiin.</p>

Ääni

Mykistä	Sammuttaa äänen väliaikaisesti.
Äänenvoimakkuus	Asettaa äänen tason.
Käynnistä/Sammuta -soittoa	Projektorin äänen asetus Päälle tai Pois .
Nollaa ääniasetukset	Kaikki kohdassa Ääni tekemäsi säädöt palauttavat tehdasasetuksiin.

Näyttö

Kuvasuhde	<p>Kuvan kokosuhteen asettamiseksi on useita vaihtoehtoja tulosignaalin lähteestä riippuen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Suhteuttaa kuvaan niin, että se sopii projektorin natiiviresoluutioon vaakatai pystyleveydessä. • Todellinen: Kuva projisoidaan sen alkuperäisessä resoluutiossa ja kuvakokoa muutetaan näyttöalueelle sopivaksi. Alemmilla resoluutioilla olevilla tulosignaaleilla projisoitu kuva näytetään alkuperäisessä koossa. • 4:3: Suhteuttaa kuvaa niin, että se näytetään näytön keskellä 4:3 kuvasuhteella. • 16:9: Skaalaa kuvan siten, että se näkyy valkokankaan keskellä kuvasuhteen ollessa 16:9. • 16:10: Skaalaa kuvan siten, että se näkyy valkokankaan keskellä kuvasuhteen ollessa 16:10.      
Seinän väri	<p>Korjaa projisoidun kuvan värin, kun heijastuspinta, kuten maalattu seinä, joka ei ehkä ole valkoinen. Seinän väri -ominaisuus voi olla avuksi projisoidun kuvan värin korjaamiseksi lähteen ja projisoitujen kuvien välisen mahdollisen värieron välttämiseksi. Voit valita useista esikalibroituista väreistä: Vaaleankeltainen, Vaaleanpunainen, Vihreä, ja Sininen.</p>
Kuvan paikka	<p>Näyttää Kuvan paikka -ruudun. Voit käyttää projektorin tai kaukosäätimen suuntanuolinäppäimiä säätääksesi projisoidun kuvan paikkaa.</p> <p>Näytön alemmassa kohdassa näytetyt arvot muuttuvat jokaisella näppäimen painalluksella.</p> <p> Tämä toiminto on saatavilla vain, kun PC -signaali on valittu.</p>

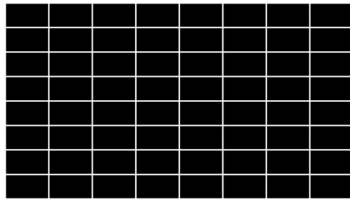

Yliskann. säätö	Peittää huonon kuvan laadun neljällä kulmalla. Mitä suurempi arvo, sitä suurempi osa kuvasta on peitetty, kun taas näyttö on täytetty ja geometrisesti tarkka. 0-asetus tarkoittaa, että 100% kuvasta näytetään.
PC & osa YPbPr-viritys	<ul style="list-style-type: none"> • Jakso: Säättää kellovaihetta vähentäen kuvan vääristymää. Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-signaali (analoginen RGB) tai YPbPr on valittuna. • V. koko: Säättää kuvan vaakaleveyttä. Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-signaali (analoginen RGB) on valittuna. • Auto: Säättää jaksoa ja taajuutta automaattisesti. 
3D	<p>Tässä projektorissa on 3D-toiminto, ja voit nauttia 3D-elokuvista, videoista ja urheilutapahtumista realistisemmalla tavalla esittämällä kuvien syvyyttä. Sinun tarvitsee pitää 3D-laseja 3D-kuvien näkemiseksi.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3D-tila: Oletusasetus on Pois. Jos haluat projektorin valitsevan automaattisesti sopivan 3D-formaatin 3D-sisältöä haettaessa, valitse Auto. Jos projektori ei tunnista 3D-formaattia, paina ▲/▼ valitaksesi 3D-tilan kohdista Ylä-ala, Frame Sequential, Kehyksen pakkaus ja Side by side.  <p>Kun 3D-toiminto on aktivoitu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projisoidun kuvan kirkkauden taso vähenee. • Seuraavia asetuksia voidaan muuttaa: Kuvatila, Referenssi-tila. • Trapetsikorjaus voidaan säätää vain rajoitetuissa määrin. • 3D synkr. kääntö: Kun havaitset kuvasyvyyden kääntymisen, ota käyttöön tämä toiminto ongelman korjaamiseksi.
Dig. linssin siirto	Käytä ▲/▼ siirtääksesi projisoitua kuvaa pystysuunnassa.



JÄRJESTELMÄN ASETUS: PERUS

Kieli	Asettaa kielen ruutunäytön (OSD) valikoille.
Taustaväri	Asettaa taustaväriin projektorille.
Splash-kuva	Voit valita, mikä logonäyttö tulee näyttöön projektorin käynnistyessä.
Projektorin asento	Ks. Sijainnin valinta sivulla 12 .
Autom. samm.	Mahdollistaa projektorin kytketymisen automaattisesti pois päältä, ellei havaita tulolähdettä asetetun ajan jälkeen, jolloin estetään lampun turha kuluttaminen.
Suora Virta Päälle	Antaa projektorin mennä päälle automaattisesti, kun virtaa tulee virtajohdon kautta.

Valikkoasetukset	<ul style="list-style-type: none"> • Valikkotyyppi: Vaihtaa Perus OSD-valikkoon. • Valikon sijainti: Asettaa OSD-valikon paikan. • Valikon näyttöaika: Asettaa ajan, jonka OSD on aktiivinen viimeisen näppäimen painalluksen jälkeen. • Tyhjä muistutusviesti: Asettaa sen, näytetään muistutusviestejä projektorilla kun kuva on piilossa.
Läht. uudnim	<p>Nimeää nykyisen tulolähteen halutun nimiseksi.</p> <p>Käytä Lähteen uudelleennimeäminen -ruudussa ▲/▼/◀/▶ asettaaksesi halutut merkit yhdistetylle lähteelle.</p> <p>Kun olet valmis, paina OK tallentaaksesi muutokset.</p>
Autom. lähde	Mahdollistaa sen, että projektori etsii signaalia automaattisesti.

JÄRJESTELMÄN ASETUS: KEHITTÄNYT

Valon asetukset	<ul style="list-style-type: none"> • Nollaa valon ajastin: Katso Valoajastimen nollaus sivulla 44. • Valon käyttöaika: Näyttää tuntimäärän miten kauan valoa on käytetty.
HDMI-asetukset	HDMI-alue: Asettaa HDMI-alue kohtaan Auto , Koko , tai Rajoitettu .
Tiedonsiirtonopeus	Valitsee tiedonsiirtonopeuden, joka sopii tietokoneeseesi, niin, että voit liittää projektorin sopivalla RS-232-kaapelilla ja päivittää tai ladata projektorin laiteohjelmiston. Tämä toiminto on tarkoitettu pätevälle huoltohenkilölle.
Testikuvio	<p>Säätää kuvan kokoa ja tarkennusta, ja tarkastaa, että projisoitu kuva ei ole vääristynyt.</p> 
Pikajäähdytys	Valitsemalla Päälle otat toiminnon käyttöön ja projektorin jäähdytysaika lyhenee normaalista 90 sekunnin kestosta n. 15 sekuntiin.
Korkean paikan tila	<p>Suosittelemme käyttämään Korkean paikan tila -toimintoa, kun ympäristö sijaitsee 1500 m–3000 m merenpinnan yläpuolella ja lämpötila on 0°C–30°C.</p> <p>Käyttö toiminnossa "Korkean paikan tila" saattaa aiheuttaa korkeamman desibelin äänenvoimakkuuden tuulettimen nopeuden lisääntymisen takia, mitä tarvitaan koko järjestelmän jäähdyttämisen ja tehon parantamiseen.</p> <p>Jos käytät projektoria äärimmäisissä olosuhteissa yllä mainitut pois lukien, se voi näyttää automaattisen sammutuksen merkkejä, jotka on suunniteltu suojaamaan projektoriasi ylikuumentumiselta. Näissä tapauksissa vaihda Korkean paikan -tilaan ratkaistaksesi nämä oireet. Tämä ei kuitenkaan määrää, että projektori toimisi kaikissa tai kaikissa vaikeissa, äärimmäisissä olosuhteissa.</p>  <p>Älä käytä toimintoa Korkean paikan tila, jos korkeus on 0 m - 1500 m ja lämpötila 0°C - 35°C. Projektori alijäähtyy, jos kytket tilan päälle sellaisissa olosuhteissa.</p>

Salasana	<p>Turvallisuussyistä ja estääksesi asiattonta käyttöä, voit asettaa salasanan projektorille. Katso lisätietoja Salasanatoiminnon hyödyntäminen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Muuta salasana <p>Sinua pyydetään antamaan nykyinen salasana ennen kuin vaihdat uuteen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Virta päällä lukitus <p>Rajoittaa projektorin käyttöä niille, jotka tietävät oikean salasanan.</p>
Avainluk	<p>Projektorin hallintanäppäimien ollessa lukittuina voit estää projektorin asetusten vaihtumista vahingossa (esim. lapset).</p> <p>Kun valitset Päällä ottaaksesi tämän toiminnon käyttöön, mitkään projektorin hallintanäppäimet eivät toimi, paitsi  VIRTA.</p> <p>Avaa näppäimet painamalla ja pitämällä pohjassa ► projektorissa 3 sekunnin ajan.</p>
LED-merkkivalo	<p>Kun valitset Päällä, kaikki projektorin LED-merkkivalot toimivat normaalisti. Katso lisätietoja Merkkivalot.</p> <p>Kun valitset Pois päältä, LED-merkkivalot sammuvat sen jälkeen, kun kytket projektorin päälle ja splash-ruutu näytetään. Jos projektori ei kuitenkaan toimi oikein, LED-merkkivalot syttyvät tai välkkyvät muistuttaen mahdollisesta ongelmasta. Katso myös lisätietoja Merkkivalot.</p>
Resetoi kaikki asetukset	<p>Palauttaa kaikki asetukset tehdasasetuksiin.</p> <p> Seuraavat asetukset jäävät voimaan: Kuva, Trapetsikorjaus, Kieli, Projektorin asento, Valikkotyyppi, Salasana, Avainluk, Nollaa valon ajastin ja Korkean paikan tila.</p>

Tietoja

Tietoja	<ul style="list-style-type: none"> • Lähde: Näyttää nykyisen signaalin lähteen. • Kuvatila: Näyttää valitun tilan Kuva -valikossa. • Resoluutio: Näyttää tulolähteen natiiviresoluution. • Värijärjestelmä: Näyttää tulojärjestelmän formaatin. • Valon käyttöaika: Näyttää tuntimäärän miten kauan valoa on käytetty. • 3D-formaatti: Näyttää nykyisen 3D-tilan. • Laiteohjelmiston versio: Näyttää projektorisi laiteohjelmiston version. • Huoltokoodi: Näyttää projektorisi huoltokoodin.
----------------	--

Huolto

Projektorin hoito

Linssin puhdistus

Puhdista linssi aina, kun huomaat pinnalla likaa tai pölyä. Varmista, että olet sammuttanut projektorin ja anna sen jäähtyä, ennen kuin puhdistat linssiä.

- Käytä paineilmaa pölyn poistamiseen.
- Jos linssissä on likaa, käytä linssinpuhdistuspaperia tai kostuta kangas linssinpuhdistusaineella ja pyyhi linssin pinta varovasti.
- Älä koskaan käytä hankaavia aineita, emäksiä/happoja sisältäviä aineita, hankauspulveria tai syttyvää nestettä, kuten alkoholia, bentseeniä, tinneriä tai hyönteismyrkkyä. Sellaisten materiaalien käyttö tai pidennetyn kontaktin jatkaminen kumi- tai vinyylimateriaalien kanssa voi vaurioittaa projektorin pintaa ja kotelon materiaalia.

Projektorin kotelon puhdistus

Ennen kuin puhdistat kotelon, kytke projektori pois päältä käyttäen asianmukaista pysäytystoimenpidettä, joka on kuvattu kohdassa [Projektorin sammutus sivulla 25](#) ja irrota virtajohto.

- Poista pöly tai lika pyyhkimällä kotelo pehmeällä, kuivalla, nukkaamattomalla kankaalla.
- Poista tiukassa oleva lika tai tahra kastamalla kangas veteen ja neutraalin pH:n pesuaineeseen. Pyyhi sitten kotelo.



Älä koskaan käytä vahaa, alkoholia, bentseeniä, tinneriä tai muita kemiallisia puhdistusaineita. Ne voivat vahingoittaa koteloa.

Projektorin säilytys

Jos säilytät projektorin pidemmän aikaa, noudata alla olevia ohjeita:

- Varmista, että säilytysalueen lämpötila ja kosteus ovat suositellun alueen sisällä. Katso kohta [Tekniset tiedot sivulla 47](#) tai kysy myyjältäsi alueesta.
- Vedä säätöjalat kokoon.
- Poista paristo kaukosäätimestä.
- Pakkaa projektorin alkuperäispakkaukseensa tai vastaavaan.

Projektorin kuljetus

On suositeltavaa, että lähetät projektorin alkuperäispakkauksessaan tai vastaavassa.

Tietoja lampusta

Lampun käyttöikäen tutustuminen

Kun projektori on käytössä, lampun käytön kesto (tunteina) lasketaan automaattisesti sisäänrakennetulla ajastimella. Tapa, jolla vastaava lampun kesto lasketaan:

1. Valon käyttöaika = $(x+y+z+a)$ tuntia, jos:

Normaali-tilassa käytetty aika = x tuntia

Taloudellinen-tilassa käytetty aika = y tuntia

SmartEco-tilassa käytetty aika = z tuntia

LampSave-tilassa käytetty aika = a tuntia

2. Vastaava lampputaika = α tuntia

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z + \frac{A'}{A} \times a, \text{ jos}$$

X= lampun käyttöiän tiedot **Normaali** -tilassa

Y= lampun käyttöiän tiedot **Taloudellinen** -tilassa

Z= lampun käyttöiän tiedot **SmartEco** -tilassa

A= lampun käyttöiän tiedot **LampSave** -tilassa

A' on pisin lampun käyttöaika X, Y, Z, A:n joukossa



Kun lasket vastaavan valoajan manuaalisesti, se todennäköisesti poikkeaa OSD-valikossa näytetystä arvosta, koska projektorijärjestelmä laskee ajan, joka on käytetty jokaisessa valotilassa "minuutteina" ja pyöristää siteen kokonaislukuun tunteina, joka näytetään OSD:ssä.



Aika, joka on käytetty jokaisessa valotilassa näytetään OSD-valikossa:

- Käytetty aika kertyy ja pyöristetään alas kokonaislukuun **tunneissa**.

- Kun aikaa on käytetty alle tunnin verran, se näyttää 0 tuntia.

Lampun käytön tietojen saaminen:

1. Mene **Edistynyt -valikkoon - JÄRJESTELMÄN ASETUS: KEHITTYNYT > Valon asetukset** ja paina **OK**. **Valon asetukset** -sivu tulee näkyviin.

2. Paina ▼ valitaksesi **Valon käyttöaika** ja Paina **OK**. **Valon käyttöaika** Tiedot näytetään.

Voit saada **Valon käyttöaika** tiedot **Tietoja** -valikosta.

Lampun käyttöiän pidentäminen

• Asetus **Valotila**

Mene **Edistynyt -valikkoon - Kuva > Edistynyt > Valotila**, paina **OK**. **Valotila** -sivu tulee näkyviin.

Kun projektori asetetaan kohtaan **Taloudellinen**, **SmartEco** tai **LampSave** -tila pidentää lampun käyttöikä.

Valotila	Kuvaus
Normaali	Tarjoaa täyden lampun kirkkauden
Taloudellinen	Alentaa kirkkautta pidentääksesi lampun käyttöikä ja vähentää tuulettimen melua
SmartEco	Säätää lampun tehoa automaattisesti riippuen sisällön kirkkauden tasosta samalla, kun se optimoi näytän laadun
LampSave	Säätää lampun tehoa automaattisesti riippuen sisällön kirkkaustasosta samalla, kun se tarjoaa pidemmän lampun käyttöiän

• Asetus **Automaattinen Virta pois**

Tämä toiminto mahdollistaa projektorin kytkeytymisen automaattisesti pois päältä, ellei havaita tulolähdettä asetetun ajan jälkeen, jolloin estetään lampun turha kuluttaminen.

Aseta **Automaattinen Virta pois** menemällä **Edistynyt -valikkoon - JÄRJESTELMÄN ASETUS: PERUS > Autom. samm.** ja paina **◀/▶**.

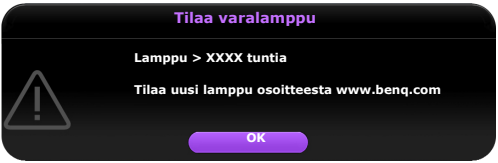
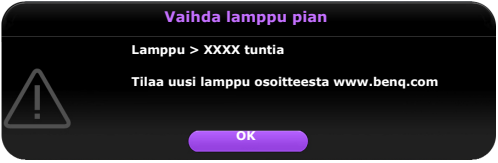
Lampun vaihdon ajastus

Kun **Valon merkkivalo** syttyy punaiseksi ja viesti tulee näkyviin ehdottaen, että on aika vaihtaa Valo ota yhteyttä myyjäsi tai mene osoitteeseen <http://www.BenQ.com> ennen kuin asennat uuden lampun. Vanha lamppu voi aiheuttaa vikatoiminnon projektorissa ja joissakin tilanteissa lamppu voi räjähtää.



- Näkyvän, projisoidun kuvan kirkkaus vaihtelee ympäristön valoisuusolosuhteista, valitun sisäntulosignaalin kontrasti-/kirkkausasetuksesta riippuen, ja on suoraan suhteessa projisointietäisyyteen.
- Lampun kirkkaus heikkenee ajan myötä, ja saattaa muuttua lampun valmistajan teknisten tietojen rajoissa. Tämä on normaalia ja odotettavaa.
- **LIGHT (Valon merkkivalo)** ja **TEMP (LÄMPÖTILAN varoitusvalo)** syttyvät, jos lampusta tulee liian kuuma. Sammuta virta ja anna projektorin jäähtyä 45 minuuttia. Jos valon tai lämpötilan merkkivalo edelleen syttyy sen jälkeen, kun olet kytkenyt virran takaisin päälle, ota yhteyttä myyjään. Katso [Merkkivalot sivulla 45](#).

Seuraavat lampun varoitusilmoitukset muistuttavat lampun vaihtamisesta.

	Asenna uusi lamppu optimaalisen suorituskyvyn varmistamiseksi. Paina OK kuitataksesi viestin.
	Suosittelemme vaihtamaan lampun tässä vaiheessa. Lamppu on kuluva osa. Lampun kirkkaus vähenee käytön myötä. Tämä on lampun normaalia toimintaa. Voit vaihtaa lampun aina kun huomaat, että kirkkauden taso on heikentynyt huomattavasti. Paina OK kuitataksesi viestin.

	<p>Lamppu TÄYTYY vaihtaa ennen kuin projektori toimii normaalisti. Paina OK kuitataksesi viestin.</p>
---	--



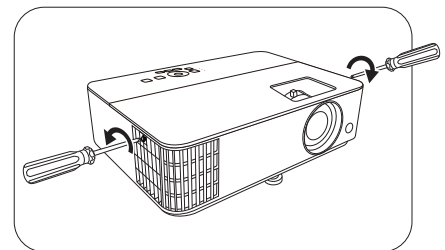
"XXXX" yllä olevissa viesteissä ovat numeroita, jotka voivat vaihdella mallista riippuen.

Lampun vaihto (VAIN HUOLTOHENKILÖSTÖLLE)



- Sähköiskun vaaran välttämiseksi tulee projektori aina kytkeä pois päältä ja irrottaa virtajohto ennen lampun vaihtamista.
- Vähennä vakavien palovammojen vaara antamalla projektorin jäähtyä vähintään 45 minuuttia ennen lampun vaihtoa.
- Vähennä sormien vammautumisen vaaraa sekä vahinkoja sisäisille komponenteille olemalla varovainen poistaessasi lampun lasia, joka on hajonnut palasiksi.
- Vähennä sormien vammautumisen vaaraa ja/tai kuvan laadun riskeeraamista koskettamalla linssiä, älä kosketa tyhjää lampun koteloa, kun lamppu on poistettu.
- Lamppu sisältää elohopeaa. Selvitä ongelmajätteen käsittely hävittääksesi lampun oikein.
- Varmistaaksesi projektorin optimaalisen suorituskyvyn suosittelemme, että hankit oikeanlaisen projektorin lampun vaihtoa varten.
- Jos lamppu vaihdetaan kun projektori on ripustettu ylösalaisin katosta, varmista, että kukaan ei ole lampun istukan alla välttääksesi mahdollisia vahinkoja ja vammoja ihmisten silmille rikkoutuneesta lampusta johtuen.
- Varmista hyvä ilmanvaihto käsiteltäessä rikkoutuneita lamppeja. Suosittelemme, että käytät hengityssuojaimia, suojalaseja tai kasv suojaimeja ja pidät suojavaatteita, kuten esim. käsineitä.

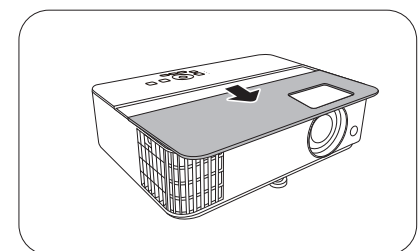
1. Sammuta virta ja irrota projektori virtalähteestä. Jos lamppu on kuuma, vältä palovammoja odottamalla n. 45 minuuttia, kunnes lamppu on jäähtynyt.
2. Irrota ruuveja, jotka kiinnittävät lampun suojan projektorin sivussa, kunnes lampun kansi irtoaa.



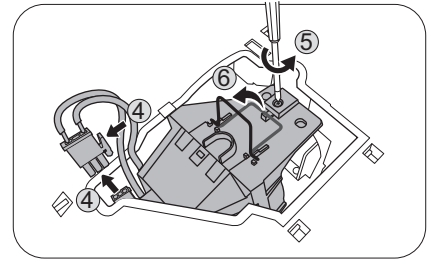
3. Poista lampun suojus projektorista.



- Älä kytke virtaa päälle, kun lampun suojus on auki.
- Älä laita sormiasi lampun ja projektorin väliin. Projektorin sisällä olevat terävät kulmat voivat aiheuttaa vammoja.



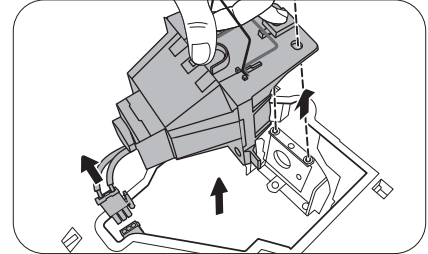
4. Irrota lampun liitin.
5. Irrota ruuvit, jotka kiinnittävät sisemmän lampun.
6. Nosta kahvaa niin, että se nousee pystyyn.



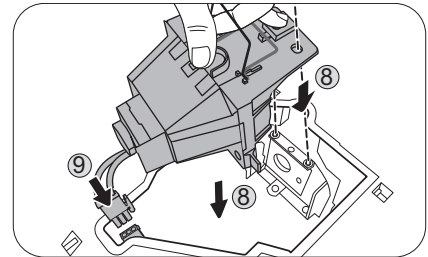
7. Käytä kahvaa vetääksesi lampun hitaasti pois projektorista.



- Jos vedät sen ulos liian nopeasti, se voi rikkoa lampun ja hajottaa lasin projektoriin.
- Älä aseta lamppua paikkoihin, joissa sen päälle voi roiskua vettä, lapset voivat ylettyä siihen tai lähelle syttyviä materiaaleja.
- Älä laita käsiäsi projektorin sisään sen jälkeen, kun lamppu on poistettu. Projektorin sisällä olevat terävät kulmat voivat aiheuttaa vammoja. Jos kosketat optisia komponentteja sisällä, se voi aiheuttaa värin epätasaisuutta ja projisoitujen kuvien vääristymää.



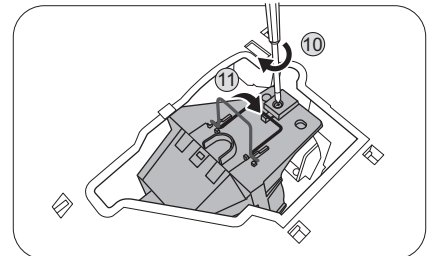
8. Liitä uusi lamppu kuvan mukaisesti. Kohdista lampun liitin ja 2 terävää kohtaa projektorin kanssa ja työnnä lamppua vähän lukittuun asentoon.
9. Aseta lampun liitin.



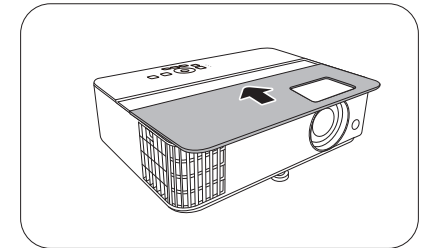
10. Kiristä lamppua pitävä(t) ruuvi(t).
11. Varmista, että kahva on tasainen ja lukittu paikoilleen.



- Irrallinen ruuvi voi aiheuttaa väärän liitännän, joka voi johtaa vikaantumiseen.
- Älä kiristä ruuvia liikaa.



12. Vaihda projektorin lampun suojus.

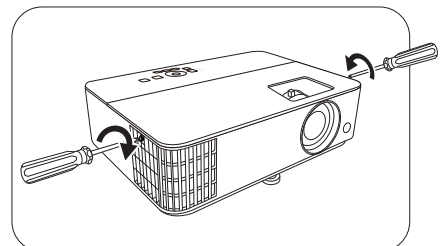


13. Kiristä lampun suojusta pitävä ruuvi.



- Irrallinen ruuvi voi aiheuttaa väärän liitännän, joka voi johtaa vikaantumiseen.
- Älä kiristä ruuvia liikaa.

14. Kytke virta ja käynnistä projektori uudelleen.



Valoajastimen nollaus

15. Käynnistyslogon jälkeen avaa ruutuvalikko (OSD). Mene **Valon asetukset-valikkoon - JÄRJESTELMÄN ASETUS: KEHITTYNYT > Valon asetukset** ja paina **OK**. **Valon asetukset** -sivu tulee näkyviin. Korosta **Nollaa valon ajastin** ja paina **OK**. Varoitusilmoitus tulee esiin ja kysyy, haluatko nollata lampun ajastimen. Korosta **Nollaa** ja paina **OK**. Lampun ajastin asetetaan "0":aan.



Älä tee nollausta, jos lamppu ei ole uusi tai vaihdettu, koska se voi aiheuttaa vahingon.

Merkkivalot

Valo			Tila ja kuvaus
POWER ○	TEMP ○	LIGHT ○	
Virtahistoria			
			Valmiustila
			Virran kytkeminen päälle
			Normaali käyttö
			Normaali virransammutuksen jäähtytys
			Lataa
			CW käynnistys epäonnistui
			Lampun käyttöikä on loppunut
			Lampun ovi ei ole suljettu
Vanhennustapahtumat			
			Vanhennus PÄÄLLÄ
			Vanhennus POIS PÄÄLTÄ
Lampun historia			
			Lamppuvirhe normaalissa käytössä
			Lamppu ei syty
Lämpöhistoria			
			Tuuletin 1 virhe (todellinen tuulettimen nopeus on halutun nopeuden ulkopuolella)
			Tuuletin 2 virhe (todellinen tuulettimen nopeus on halutun nopeuden ulkopuolella)
			Tuuletin 3 virhe (todellinen tuulettimen nopeus on halutun nopeuden ulkopuolella)
			Lämpötila 1 virhe (rajoitetun lämpötilan yli)
			Lämpö IC # I2C yhteysvirhe

	: Pois	: Oranssi päällä : Oranssi välkkyy	: Vihreä päällä : Vihreä välkkyy	: Punainen päällä : Punainen välkkyy
--	---------------	---------------------------------------	-------------------------------------	---

Vianetsintä

? Projektori ei mene päälle.

Syy	Korjaustapa
Virtakaapelista ei tule virtaa.	Kytke virtajohto projektorin AC-tuloon, ja kytke virtajohto virtapistorasiaan. Jos virtalähteessä on kytkin, varmista, että se on kytketty päälle.
Yritä kytkeä projektori uudelleen päälle jäähdytysprosessin aikana.	Odota, kunnes jäähdytysprosessi on valmis.

? Ei kuvaa

Syy	Korjaustapa
Videolähde ei mene päälle tai ei kytkeydy oikein.	Kytke videolähde päälle ja tarkista, että signaalikaapeli on oikein kytketty.
Projektori ei ole kytketty oikein tulosignaalilaitteeseen.	Tarkasta liitäntä.
Tulosignaalia ei ole valittu oikein.	Valitse oikea tulosignaali SOURCE -painikkeella.
Linssin suojus on yhä kiinni.	Avaa linssin suojus.

? Hämärä kuva

Syy	Korjaustapa
Projisointilinssi ei ole oikein kohdistettu.	Säädä linssin tarkennusta tarkennusrengasta käyttämällä.
Projektori ja näyttö eivät ole oikeassa linjassa.	Säädä projisointikulmaa ja suuntaa sekä projektorin korkeutta jos tarpeen.
Linssin suojus on yhä kiinni.	Avaa linssin suojus.

? Kaukosäädin ei toimi.

Syy	Korjaustapa
Paristot ovat tyhjä.	Vaihda molemmat paristot uusiin.
Kaukosäätimen ja projektorin välissä on este.	Poista este.
Olet liian kaukana projektorista.	Pysy 8 metrin (26 jalkaa) päässä projektorista.

? Salasana on väärä.

Syy	Korjaustapa
Et muista salasanaa.	Katso Salasan palautustoimintoon siirtyminen sivulla 23.

Tekniset tiedot

Projektorin tiedot



Kaikki tiedot voivat muuttua ilman erillistä ilmoitusta.

Optinen

Resoluutio

1920 x 1080 FHD

Näyttöjärjestelmä

1-CHIP DMD

Linssi

F = 2,0 ~ 2,05, f = 15,843 ~ 17,445 mm

Lamppu

245 W:n lamppu

Sähkö

Power supply

AC100–240V, 3,8 A, 50–60 Hz (automaattinen)

Virrankulutus

340 W (Max); < 0,5 W (valmiustila)

Mekaaninen

Paino

2,79 kg (6,1 lbs)

Lähtöterminaalit

RGB-lähtö

D-Sub 15-pin (naaras) x 1

Kaiutin

10 wattia x 1

Äänisignaalin lähtö

PC-äänijakki x 1

Ohjaus

USB

Type-A virtalähde 5V / 1,5 A x 1

RS-232 -sarjahallinta

9-pinninen x 1

IR-vastaanotin x 2

Tuloliittimet

Tietokonetulo

RGB-tulo

D-Sub 15-pin (naaras) x 1

Videosignaalityulo

SD/HDTV-signaalityulo

Analogi - komponentti

(RGB-tulon kautta)

Digitaalinen - HDMI 1/MHL x 1

HDMI 2 x 1

Äänisignaalin tulo

Äänitulo

PC-äänijakki x 1

Ympäristöön liittyvät vaatimukset

Käyttölämpötila

0°C–40°C merenpinnan tasolla

Käytön suhteellinen kosteus

10%–90% (ilman kondensoitumista)

Käyttökorkeus

0–1499 m 0°C–35°C:ssa

1500–3000 m 0°C–30°C:ssa

(kun Korkean paikan tila on päällä)

Säilytyslämpötila

-20°C–60°C merenpinnan tasolla

Säilytyskosteus

10%–90% RH (ilman kondensoitumista)

Säilytyskorkeus

30°C@ 0~12200m merenpinnan yläpuolella

Kuljetus

Alkuperäispakkausta tai vastaavaa suositellaan.

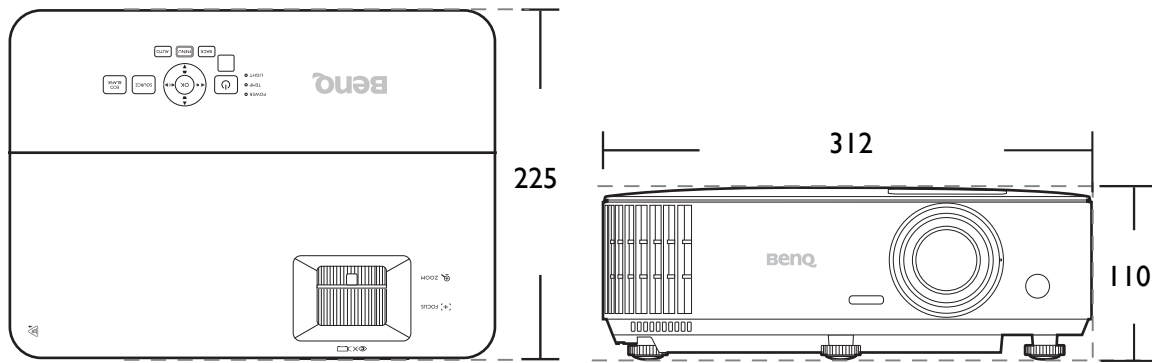
Korjaus

Käy alla olevalla verkkosivulla ja valitse maasi, josta löydät huollon yhteysikkunan.

<http://www.benq.com/welcome>

Mitat

312 mm (L) x 225 mm (S) x 110 mm (K)



Yksikkö: mm

Ajastuskaavio

Tuettu ajastus PC-tulolle

Resoluutio	Tila	Pystytaajuus (Hz)	Vaakataajuus (kHz)	Pikselitaajuus (MHz)	Tuettu 3D-formaatti		
					Frame Sequential	Ylä-ala	Vierekkäin
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ Notebook_timing	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	BenQ Notebook_timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		V	V
1920 x 1200@60 Hz	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,95	74,038	154		V	V



Yllä näytettyä ajatusta ei välttämättä tueta johtuen EDID-tiedostosta ja VGA-grafiikkakortin rajoituksista. On mahdollista, että joitakin ajoituksia ei voi valita.

Tuettu ajastus HDMI:n (HDCP) tulolle

• PC-ajastukset

Resoluutio	Tila	Pystytaajuus (Hz)	Vaakataajuus (kHz)	Pikselitaajuus (MHz)	Tuettu 3D-formaatti		
					Frame Sequential	Ylä-ala	Vierekkäin
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576@60 Hz	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600@65 Hz	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		V	V
1920 x 1200@60 Hz	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,95	74,038	154		V	V



Yllä näytettyä ajastusta ei välttämättä tueta johtuen EDID-tiedostosta ja VGA-grafiikkakortin rajoituksista. On mahdollista, että joitakin ajoituksia ei voi valita.

• Videoajastukset

Ajastus	Resoluutio	Pystytaajuus (Hz)	Vaakataajuus (kHz)	Pikselitaajuus (MHz)	Tuettu 3D-formaatti			
					Frame Sequential	Kehyksen pakkaus	Ylä-ala	Vierekkäinen
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	V			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		V	V	V
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	V	V	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				V
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				V
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			V	V
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			V	V

Tuettu ajastus komponentti-YPbPr-tulolle

Ajastus	Resoluutio	Pystytaajuus (Hz)	Vaakataajuus (kHz)	Pikselitaajuus (MHz)	Tuettu 3D-formaatti
					Frame Sequential
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	V
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



Näyttö 1080i(1125i)@60 Hz tai 1080i(1125i)@50 Hz signaalilla saattaa aiheuttaa hieman kuvan värähtelyä.

Tuettu ajastus MHL-tulolle

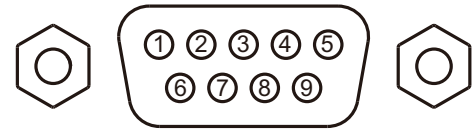
Ajastus	Resoluutio	Pystytaajuus (Hz)	Vaakataajuus (kHz)	Pikselitaajuus (MHz)
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50p	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60p	1920 x 1080	60	67,5	148,5

RS232 command

RS232 pin assignment

No.	Serial
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

No.	Serial
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Function	Type	Operation	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Write	HDMI 2	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value#<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>
Picture Mode	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	Living Room	<CR>*appmod=livingroom#<CR>
	Write	Game	<CR>*appmod=game#<CR>
	Write	Cinema	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Write	Football	<CR>*appmod=football#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Picture Setting	Write	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Write	Set Contrast value	<CR>*con=value#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+#<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-#<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=value#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+#<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-#<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=value#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=value#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature-Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature-Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature-Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Write	Color Temperature-lamp native	<CR>*ct=ative#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Letterbox	<CR>*asp=LBOX#<CR>
	Write	Aspect Wide	<CR>*asp=WIDE#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+#<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-#<CR>
Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?#<CR>	

Function	Type	Operation	ASCII	
Operation Settings	Write	Auto	<CR>*auto#<CR>	
	Write	Brilliant color on	<CR>*BC=on#<CR>	
	Write	Brilliant color off	<CR>*BC=off#<CR>	
	Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>	
	Write	Reset picture settings	<CR>*rstpicsetting#<CR>	
	Write	Projector Position-Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>	
	Write	Projector Position-Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>	
	Write	Projector Position-Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>	
	Write	Projector Position-Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>	
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>	
	Write	Quick cooling on	<CR>*qcool=on#<CR>	
	Write	Quick cooling off	<CR>*qcool=off#<CR>	
	Read	Quick cooling status	<CR>*qcool=?#<CR>	
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>	
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>	
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>	
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>	
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>	
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>	
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>	
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>	
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>	
	Baud Rate	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
		Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
Write		19200	<CR>*baud=19200#<CR>	
Write		38400	<CR>*baud=38400#<CR>	
Write		57600	<CR>*baud=57600#<CR>	
Write		115200	<CR>*baud=115200#<CR>	
Read		Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>	
Lamp Control	Read	Lamp	<CR>*ltim=?#<CR>	
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>	
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>	
	Write	SmartEco mode	<CR>*lampm=seco#<CR>	
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>	

Function	Type	Operation	ASCII
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelName=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Read	Ballast F/W Version	<CR>*ballastfwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>	
Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>	